

メニュー

- [トップページ](#)

攻撃量というのは肉質が均一の動かない相手に一定時間のうちどれだけダメージが与えられるかというものを表したものです。

あくまでも「一定時間に与えられるダメージ量」なので攻撃量が高い=強いとは限りません。

例えば、一番上の表では攻撃力が3 2 4しかない銀隆が、攻撃力4 4 4の老皇に勝っていますが、それは「銀隆の貫通弾装填数が老皇より3多く、装填速度が一段階速い」ゆえに発生するのであり、

もし同じ弾数を用いて比較するとすれば、老皇が圧倒的に勝ります。

攻撃力が低いのに攻撃量が高い=燃費が悪いが効率は良い。

攻撃力は高いが攻撃量は低い=燃費が良いが効率は悪い。

攻撃力は殆ど変えられませんが、装填速度は変えられるので、これは簡単にひっくり返すことができます。

また、下にある「装填+」は装填速度を普通 速いにした時の結果です。

貫通1 (クリティカルなし)

| | デフォ |
|--------|-------|
| ディスティ | 7 6 8 |
| 繚乱 | 6 7 2 |
| 銀隆 | 6 4 8 |
| 老皇 | 6 2 8 |
| ロア | 6 1 9 |
| メテバス | 6 1 0 |
| 老覇 | 5 9 4 |
| ヴォル改 | 5 8 1 |
| クイック改 | 5 6 2 |
| 超クック | 5 6 0 |
| 金戦乙女 | 5 4 7 |
| 魂隆 | 5 4 7 |
| Sアルバ | 5 2 6 |
| 心戦乙女 | 5 2 6 |
| バ斯顿 | 5 0 9 |
| アース | 5 0 9 |
| デュエル改 | 5 0 7 |
| 雨弾 | 4 6 8 |
| モノデビル改 | 4 6 1 |
| 八二一 | 4 0 9 |

通常2 (クリティカル込み)

| | デフォ | 装填+ |
|--------|-------|-------|
| ディスティ | 5 0 8 | |
| ラオ皇 | 4 9 9 | 5 3 2 |
| デュエル改 | 4 7 5 | |
| ラオ覇 | 4 7 2 | 5 0 4 |
| ヴォル改 | 4 4 6 | |
| 超クック | 4 4 5 | 4 7 5 |
| グラロア | 4 3 2 | 4 6 0 |
| クイキャス改 | 4 3 2 | |

| | |
|-------|-------------|
| モノデビ改 | 4 3 2 |
| グラハウル | 4 1 8 4 4 6 |
| S・アルバ | 4 1 8 4 4 6 |
| メテバス | 4 1 7 |
| バストーン | 4 0 5 4 3 2 |
| ハニー | 4 0 5 4 3 2 |
| アース | 4 0 5 4 3 2 |
| 繚乱 | 4 0 3 |
| カホウ狼 | 4 7 5 |
| アルバ改 | 2 5 6 2 7 3 |

貫通1 (クリティカル込み)

| | デフォ | 装填+ |
|--------|---------|---------|
| ディスティ | 1 1 5 2 | |
| 繚乱 | 1 0 0 8 | |
| 銀隆 | 9 7 2 | |
| ラオ皇 | 9 4 2 | 1 0 4 0 |
| グラロア | 9 2 9 | 1 0 1 0 |
| メテバス | 9 1 5 | |
| ラオ覇 | 8 9 1 | 9 8 4 |
| ヴォル改 | 8 7 1 | |
| クイキャス改 | 8 4 3 | |
| 超クック | 8 4 0 | 9 2 8 |
| 金戦乙女 | 8 2 1 | |
| 魂隆 | 8 2 1 | |
| グラハウル | 7 8 9 | 8 7 1 |
| S・アルバ | 7 8 9 | 8 7 1 |
| 心戦乙女 | 7 8 9 | |
| バストーン | 7 6 4 | 8 4 3 |
| アース | 7 6 4 | 8 4 3 |
| デュエ改 | 7 6 1 | |
| 死傘 | 7 5 9 | |
| 雨弾白 | 7 0 3 | |
| モノデビ改 | 6 9 2 | |
| ハニー | 6 1 3 | 6 9 2 |
| カホウ狼 | 9 2 8 | |
| アルバ改 | 4 8 3 | 5 3 4 |

散弾

| | デフォ | 装填+ |
|--------------|-------|-------|
| ラオ皇(L V 3) | 5 9 6 | 6 4 9 |
| ラオ覇(L V 3) | 5 6 4 | 6 1 4 |
| バストーン(L V 2) | 4 5 0 | 4 8 0 |
| 超クック(L V 2) | 4 2 5 | 4 6 3 |
| クイック改(L V 2) | 4 2 1 | |
| グラロア(L V 2) | 4 1 2 | 4 4 9 |
| 死傘(L V 2) | 3 7 8 | |
| 雨弾白(L V 2) | 3 5 0 | |
| バストーン(L V 3) | 3 2 1 | 3 3 3 |

グラロア(L V 3) 3 1 3 3 2 9
カホウ狼(L V 2) 4 6 3
アルバ改(L V 2) 2 4 5 2 6 6

毒麻痺 (反動軽減なし)

ラオ皇(L V 2) 1 0 4
ディスティ(L V 1) 3 6 9
バストーン(L V 1) 3 2 5
バストーン(L V 2) 7 7

拡散 (反動軽減なし)

神ヶ島(L V 2) $3 7 + 3 2 \times 4 \times 3 (= 4 2 1)$
ディスティ(L V 2) $5 1 + 3 2 \times 4 \times 2 (= 3 0 7)$
繚乱(L V 2) $4 5 + 3 2 \times 4 \times 2 (= 3 0 1)$
ラオ皇(L V 3) $3 8 + 3 2 \times 5 \times 1 (= 1 9 8)$