

# ウイイレ2010(無印用)OPファイル

蒼き侍の挑戦は [OPファイル\(蒼き侍\)](#)

- [ウイイレ2010\(無印用\)OPファイル](#)
  - [注意](#)
  - [必要なもの](#)
  - [記録するもの](#)
  - [インターネット接続できる環境](#)
  - [やり方](#)
  - [OPファイルよくある質問](#)
  - [セーブデータの中身](#)
  - [ダウンロード](#)
    - [基本セット Ver.1.10](#)
  - [注意](#)
    - [Jリーグ2010開幕戦バージョン](#)
    - [ブンデス\(フルネーム\)](#)
    - [Jリーグ2009終盤戦バージョン](#)
  - [UPローダー](#)
  - [応援ファイル](#)

## 注意

必ず自分のエディットデータのバックアップをとってから使用してください。  
自分でエディットしたデータを消したくないって人は使用しないでください。  
PS2時代にあったみたいなマージ機能はありません。  
使用は自己責任で。  
OPTION01、カップ戦データなどは他人のデータを利用できなくなりました  
自分でリーグ・カップ戦等をクリアしてください。  
[隠し選手](#)を参照  
トロフィーが取得できなくなる不具合があります

## 必要なもの

パソコンが必要です。  
PS3本体だけでは解凍できないためできません。

## 記録するもの

USBメモリなど



## インターネット接続できる環境

最新版のデータを手に入れるためにはパソコン及びPS3本体がネットにつながっている必要があります。

## やり方

データをダウンロード、解凍する  
PS3に保存されてる適当なセーブデータをUSBメモリに保存  
USBをPCに繋ぐ PS3ってフォルダが出来てるのを確認  
その中のSAVEDATAってフォルダに、 のデータ(BLJM60098~)をそのままコピー  
PS3の電源をいれる(ゲームは起動しない)  
PS3にUSBメモリを繋ぐ  
「ゲーム」「セーブデータ管理」「USB機器」  
を押して中のファイルをひとつずつコピー  
ゲームを起動して確認

よくわからない人のためにもっと詳しい説明  
<http://blog.livedoor.jp/gameseed/archives/51268706.html>

## [OPファイルよくある質問](#)

## セーブデータの中身

### BLJM60176EEDIT

選手名やチーム情報他の場所に存在するコナミのユニ、フェイス、歓声データを指定してやる管理ファイル。

### BLJM60176EOPTION01

システム設定情報で各々のキーコンフィグやグラ、サウンド設定、カメラ設定他やクラシック選手や隠し選手の解除オン・オフでデータが入ってる。コピー不可

### BLJM60176EUNIFORM001

個別のエディットしたユニフォームデータ。

### BLJM60176EUFACE000

フェイスデータ（顔データ）

## ダウンロード

上の **注意** をよく読んでから使ってください。  
UPローダーにあるファイルについては質問に答えることができません。



でDLできるものに関してはできる限りサポートしていきます。

**NEW!** がついているのが最新のものです。

### 基本セット Ver.1.10

DL	NO	作成者	内容	UPした日	更新予定
	167 ~ 196	オプスレ共同	公式コンテンツ配信 Ver.1.05対応 リネーム(隠し含む) ダブリ選手の修正 (#がついている選手はダブリの選手) 移籍漏れ修正 W杯出場国のユニ @がついてるのは架空選手	2010/2/26	移籍漏れ修正は公式パッチまち

最新verの公式コンテンツ配信には対応していません。

1.04 1.05

エディットファイル、ユニ90番、104番、137番を上書きしてください。

ロシア、デンマーク、モロッコのユニフォーム修正です。

1.05 1.10

公式コンテンツ配信Ver.1.05対応

ダブリ修正（参考<http://blog.livedoor.jp/gameseed/archives/51381430.html>）

新規で増えた隠し、クラシックのリネーム



## 注意

これより下のファイルは基本セットをさらに修正したものです。

Jリーグ、ブンデス、フルネームはどれかひとつしか使えません。


### Jリーグ2010開幕戦バージョン

ver1.03 DLC1.06対応

最新verの公式コンテンツ配信には対応していません。

選手登録、背番号、フォーメーションなどは自分で修正が必要です。



DL	ver	作成者	Update	基本セット	隠し選手
----	-----	-----	--------	-------	------

	2.24	J@MLさん、鹿さん、86さん他 <a href="#">作成状況ブログ</a> テスト版を配布しています	2010/4/20	含まれています	使用しています ML開始時クラシックOFFにすること
-----------------------------------------------------------------------------------	------	-------------------------------------------------------------	-----------	---------	-------------------------------

プレミアリーグのチームを10チームほどつづしてJ1のチームを作っています。  
J1、J2の37チームあり。  
ブンデス3チームあり。  
PFC CSKAモスクワ追加。  
ブラジル・ドイツ・イングランド等のクラシック選手はいません。  
フェイスは一部の選手のみです[Jリーグ フェイス](#)参考  
ユニは[鹿さん](#) & [sat0m0さん](#)等作成のものを使用。(一部2009のままのチームがあります)

## ブンデス(フルネーム)


ゲームver1.03  
DLC1.07対応

DL	ver	作成者	内容	Update	基本セット	隠し選手
	2.00+235	元前スレ 821さん 804さん 457さん 他	代表、リーガ、プレミアのユニ修正 ブンデスを他リーグAの架空チームなどに作成	2010/6/24 	ver.1.05	使用しています ML開始時クラシックOFFにすること

最新ファイル作成者は の775さん  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gameurawaza/1259451493/>

## Jリーグ2009終盤戦バージョン

ver1.03 DLC1.05対応

DL	ver	作成者	Update	基本セット	隠し選手
	1.16	J@MLさん、鹿さん、86さん他 <a href="#">作成状況ブログ</a>	2010/3/25	ver.1.05 基本セットをDLしてから使用	使用しています ML開始時クラシックOFFにすること

プレミアリーグのチームを10チームほどつづしてJ1のチームを作っています。  
J1、J2の36チームあり。  
ブンデス3チームあり。  
ブラジル・ドイツのクラシック選手はいません。  
フェイスは一部の選手のみです[Jリーグ フェイス](#)

## UPローダー

<http://www9.atpages.jp/we2009/cgi-bin/up/upload.html>

内容をよく理解できている人のみDLしてください。

UPローダーにあるファイルについては質問に答えることができません。  
いろいろな人が作った様々なファイルがあるため、めちゃくちゃなデーターになる可能性があります。  
数字の順番通りに入れば正しいというわけでもありません。



## 応援ファイル

[音楽の取込み方](#)

<http://www.mediafire.com/?hyrytdc0yyz>  
<http://www.mediafire.com/?idfzmvhokw>



[世界のサッカー応援スタイル](#)

チーム応援歌の歌詞、意味、歴史など詳しく載っています  
応援歌設定の参考になるのでおすすめ

戻る