

本体のHDDのフォトフォルダに画像データがある場合、画像を「選手の顔」「ユニフォームのロゴ」「チームのエンブレム」に設定することができます。

- 1.[画像の取り込み方](#)
- 2.[ゲーム内でエディット](#)
- 3.[USBカメラを使って画像を取り込む](#)

1.画像の取り込み方

http://www.konami.jp/we/2010/ps3_xbox/mode_edit_ps3.html

画像データはSDメモリーカード、USBメモリなどの記憶媒体に保存

取り込み可能な画像ファイル形式は「JPEG」「TIFF」「BMP」「GIF」「PNG」

をPS3本体に接続（ゲームは終了させる。）

ピクチャー、USB機器のところで を押し、すべてを表示、

必要なものをコピー

日付のついたフォルダの中に目的の画像があるか確認

ゲームを起動します。

携帯電話(デジカメ)しか無い場合



[BUFFALO カードリーダー/ライター 39+7メディア対応 ブラック BSCRA26U2BK](#)

自分の携帯にあったメモリーカードと上記のようなUSBカードリーダーを買ってPS3につなげてください。

(PS3本体60GBの人は必要ありません)

2.ゲーム内でエディット

「選手の顔」に画像を取り込む

「エディット」>「選手」>「選手作成」or「選手エディット」>「ヘッド」>「フェイスタイプ」>「フォトスキャン」>「新規作成」>「データを取り込む」>「本体HDD内に保存された画像データを選択」
拡大/縮小、写真の回転、色の補正などを調整することが可能です。

チームエンブレムを取り込む

「エディット」>「チーム」>「チームエディット」>「エンブレム」>「カスタム」>「新規作成」>「データを取り込む」>「本体HDD内に保存された画像データを選択」

ユニフォームロゴを取り込む

「エディット」>「チーム」>「チームエディット」>「ユニフォーム」>「マーキング」>「胸ロゴ」>「カスタム」>「新規作成」>「データを取り込む」>「本体HDD内に保存された画像データを選択」

3.USBカメラを使って画像を取り込む

「エディット」>「選手」>「選手作成」or「選手エディット」>「ヘッド」>「フェイスタイプ」>「フォトスキャン」>「新規作成」>「写真を撮る」>「カメラ画面に合わせて撮影」

「エディットモード」の「選手作成」及び「選手エディット」を選択し、「フェイスタイプ」の中から「フォトスキャン」にて取り込みをおこないます。

PLAYSTATION®3版 対応検証済みカメラ一覧

	メーカー	製品名	品番
<input type="checkbox"/>	Sony Computer Entertainment	PLAYSTATIONfiEye	
<input type="checkbox"/>	Sony Computer Entertainment	EyeToy™USBカメラ	
<input type="checkbox"/>	Logicool	Logicool Qcam Fusion	QVX-13S
<input type="checkbox"/>	エレコム	ELECOM UCAM	DLQ30HSV

戻る