

火焰猫燐

ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	82	10	
SP	102	17	
TP	15		
攻撃	58	11	
防御	26	5	
魔力	47	9	
精神	51	10	
敏捷	100	11	
回避	2	5	
状態異常耐性			
猛毒	8		
麻痺	8		
沈黙	8		
即死	24		
パラ低下	12		
属性相性			
熱属性	180		
冷属性	52		
風属性	102		
然属性	60		
魔属性	99		
霊属性	160		

SP回復率：16%

レベルアップ難度：106

加入条件：幽々子加入後、14Fでのお燐との会話後に14Fの2箇所に見えるナイトオブザラウンドテーブルを両方撃破する

その後、15Fへの階段付近でお燐との戦闘（直前に連戦あり、詳細は[14F](#)参照）に勝利すると加入

スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用後ゲージ量	備考
キャッツウォーク	10	敵単体	無	125%	攻 100%	防 50%	命中 +10	90%	威力低 アクティブゲージ減少量が少ない
食人怨霊	60	敵単体	毒	175%	攻 150% 魔 150%	防 50% 精 50%	命中 +40 猛毒 防御 -50%	32%	複合スペル
旧地獄の針山	72	敵全体	無	100%	攻 320%	防 50%	命中 +80	30%	攻撃反映率・高 ダメージ倍率・低
火焰の車輪	84	敵全体	熱	200%	攻 200% 魔 200%	防 50% 精 50%	命中 +80	35%	複合スペル

備考

雑魚戦が得意な高敏捷物理キャラクター。
 耐性のある敵にも安定したダメージの入る無属性の針山、高火力の車輪と使い分けられるのが良い。
 耐久はHP、防御、精神、属性耐性、異常耐性、とどれも高いとは言えず、ボス戦で運用するのは攻撃の低さも相まって少し難しい。
 一応、補助として猛毒 + 防御低下の食人怨霊が使えるが、そのような役割は他のキャラクターに任せるのが無難だろう。

キャッツウォークは遅延・消費SP共に少ないので、「パス」代わりに使うことができる。
 そのため交代などのタイミングを狙うのには便利。

ステ振りについて

基本は攻撃のみに振り、不満があるなら敏捷にも振っていこう。
 ほぼ雑魚戦のみの運用となるので、耐久面は不要。