

## 比那名居天子

### ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	89	11	
SP	101	14	
TP	13		
攻撃	53	10	
防御	61	12	
魔力	32	6	
精神	61	12	
敏捷	100	6	
回避	2	0	
状態異常耐性			
猛毒	18		
麻痺	18		
沈黙	18		
即死	18		
パラ低下	18		
属性相性			
熱属性	118		
冷属性	125		
風属性	119		
然属性	114		
魔属性	126		
霊属性	124		

SP回復率：18%

レベルアップ難度：110

加入条件：10Fでの天子との会話後、1～10Fに各一匹出現する幽幻蝶を全て倒す。  
その後10Fで再度天子と会話後戦闘、勝利するとに加入

衣玖を仲間にしていないと発生しない

### スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用後ゲージ量	備考
天地開闢プレス	48	敵単体	然	225%	攻200%	防50%	命中+10	30%	
荒々しくも母なる大地よ	64	敵全体	然	350%	攻150%	防50%	命中+50	10%	
非想非非想の剣	76	敵単体	魔	250%	攻150%	防50%	敵能力上昇リセット	30%	必中追加効果発動率20%?
無念無想の境地	128	自分	-	-	-	-	防御・精神+100% 敏捷・回避-50% 麻痺・沈黙	0%	

## 備考

防御・精神の成長率が高く非常に硬い。  
また、専用スペルの無念無想の境地と併用すると雑魚は当然のこと、ボスの攻撃さえダメージを0にすることがある。  
汎用的に相手の攻撃を無力化できるキャラとしては筆頭。  
属性耐性や異常耐性にも特に弱点はないが、HPは平均より若干低いいため防御無視攻撃には注意。

無念無想の境地のデメリットはリボンなどでほぼ確実に防げるがステータス上昇効果はターンが経過するたびに落ちていくため敢えて耐性を上げず、放置するののも一つの手。

非想非非想の剣は相手の強化を打ち消すことがあるが、あくまで確率のため過信は禁物。(現在Ver1.13で20%程度との報告有り)  
しかし強化を低下で相殺する場合と異なり、打ち消す確率は相手の低下耐性に左右されない。  
ステータス低下がまず通らないボスの強化を消したい場合には選択肢の一つとなる。

火力面で主力として使うには攻撃力の上昇がややイマイチで敏捷も低いので、運用は厳しい。

## ステータス振りについて

基本は防御と精神、防御無視攻撃対策としてHPにも適度に振っておくといい。  
そこにいるだけで価値のあるキャラだが、棒立ちにさせるのがもったいないと思うなら攻撃やSPに振るのもいい  
ただし肝心の壁能力が半端にならないよう注意。