

ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	96	12	
SP	102	16	
TP	17		
攻撃	23	4	
防御	31	6	
魔力	52	10	
精神	21	4	
敏捷	100	9	
回避	2	1	
状態異常耐性			
猛毒	8		
麻痺	12		
沈黙	24		
即死	12		
パラ低下	8		
属性相性			
熱属性	118		
冷属性	125		
風属性	84		
然属性	90		
魔属性	198		
霊属性	50		

SP回復率：16%
レベルアップ難度：108

加入条件：12Fで輝夜&永琳&鈴仙を撃破

スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用后ゲージ量	備考
ルナティックレッドアイズ	56	敵全体	魔	250%	魔155%	精50%	命中+60 精神-35%	35%	
マインドスターマイン	56	敵全体	魔	350%	魔135%	精50%	命中+32	35%	
ディスカーダー	48	敵単体	熱	200%	魔200%	精50%	命中+16 全能力-15%	30%	
瓦斯織物の玉	48	敵全体	然	200%	魔100%	精50%	命中+80 猛毒	30%	
国土無双の薬	72	自分	-	-	-	-	全能力+40%	84%	

備考

弱体系の補助タイプ。

ルナティックレッドアイズはかなり強力な減少効果（40%）を持つので、魔法メインのパーティーでは活躍できる。

一方、ディスカーダーは単体の全能力を15%減少させる。

一見地味だが、ターン経過による効果の薄れをまた元に戻すにはうってつけの技。

また、効果量はそれほど大きくないものの毒も操れる。

魔力を上げておけば、マインドスターマインで雑魚散らしとしても活躍できる。

国土無双の薬で敏捷強化も出来るので、後列待機による回復を利用しやすくもある。

と、全ての技に高い実用性があり、使用したいシチュも違うのでかなり器用に立ち回れる。

しかしながら全てにおいて中途半端な器用貧乏であるので、それぞれの専門家が加入した後も運用していくのは少々厳しい。

足りないポジションを埋める便利屋として使っていくのが無難。

ステータス振りについて

先手を取って相手を弱体化させる為、敏捷中心が望ましい。

耐久面も絶望的なので撃ち逃げを成立させる為にも、やはり敏捷中心がお勧め。