

## 東風谷早苗

### ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	82	10	
SP	102	21	
TP	18		
攻撃	23	4	
防御	26	5	
魔力	62	12	
精神	41	8	
敏捷	100	7	
回避	2	6	
状態異常耐性			
猛毒	18		
麻痺	18		
沈黙	18		
即死	18		
パラ低下	18		
属性相性			
熱属性	123		
冷属性	133		
風属性	101		
然属性	94		
魔属性	84		
霊属性	146		

SP回復率：18%  
レベルアップ難度：102

加入条件：仲間キャラが合計20人になると現れる、早苗の仇（[8F](#)のボス情報参照）を倒す

### スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用後ゲージ量	備考
----	------	----	----	----	-----	-----	----	---------	----

客星の明るい星	46	敵全体		180%	魔 180%	精 50%	命中+80 回避-50%	35%	
九字刺し	66	敵一列	無	200%	魔 200%	精 50%	命中+80	45%	
八坂の神風	48	味方単体	-	100%	魔 100%	-	HP回復 毒・麻痺・沈黙を回復 パラ低下を回復	25%	
ミラクルフルーツ	68	味方単体	-	-	-	-	全能力+35%	35%	

## 備考

典型的な僧侶キャラ。貴重な回復スペルである八坂の神風を持つ。  
八穀豊穰との差はこちらはステータス異常などを回復できる代わりに、  
同レベル同ボーナス同スキルの条件下では回復量が小さいこと、遅延がやや大きいこと。  
更に燃費も良くないので、小回りは利きにくい。

中盤までは雑魚戦でもそこそこ活躍できるが、終盤になると火力or敏捷不足で雑魚戦ではいまいち。  
ボス戦では状態異常とパラ低下の回復、全能力強化と良質なスペルが揃っているので、回復+補助要員  
として最後まで運用できる。  
ミラクルフルーツは単体対象であるので、ワンマン・ないしツーマンチームの編成であると輝く。  
全員に掛けて回るのは非効率的であるのでお勧めしない。

耐久力もあまり高くないのでボスの攻撃であっけなく落ちることも。  
貴重な回復キャラではあるが、絶対に必要なキャラというわけでもないので、パーティバランスを見  
極めて使ってあげよう。  
どちらかといえば、メイン回復として常用するよりも仲間の危機時に颯爽と現れるピンポイント回復  
役として運用した方がいいかもしれない。

## ステ振りについて

SPの成長率は良いのでSPは無理してあげる必要はない。  
攻撃キャラとするには魅力が足りないので、仮に魔力へ振るとしても八坂の神風の回復量を腐らせな  
い程度で良いだろう。  
回復要員にする場合は敏捷を多めに魔力を次に。  
常駐させるには耐久・遅延共に良いとは言えないので耐久面は一撃死しない程度に振れば良い。