

## 永江衣玖

### ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	103	13	
SP	102	16	
TP	13		
攻撃	33	6	
防御	31	6	
魔力	57	11	
精神	56	11	
敏捷	100	7	
回避	2	4	
状態異常耐性			
猛毒	10		
麻痺	32		
沈黙	10		
即死	10		
パラ低下	10		
属性相性			
熱属性	114		
冷属性	112		
風属性	181		
然属性	109		
魔属性	101		
霊属性	102		

SP回復率：22%

レベルアップ難度：104

加入条件：6Fで衣玖に会う

### スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用後ゲージ量	備考
雷鼓弾	25	敵単体	風	200%	魔200%	精50%	命中+40 防御-50%	45%	
光龍の吐息	48	敵全体	風	190%	魔200%	精50%	命中+60 防御-40%	38%	
雷雲棘魚	40	味方単体	-	-	-	-	攻撃+50% 魔力+50% 麻痺 プラスディスク では各+72	60%	麻痺効果300 カウント
龍宮の使い遊泳弾	60	敵全体	風	175%	魔250%	精50%	命中+50	28%	

## 備考

会うことさえできれば、空気を読んで何事もなく仲間になってくれる。  
能力的には魔法系の中では耐久力高めで耐性にも特に弱点はない。  
あえて言えば敏捷がやや物足りないか。

雷雲棘魚は攻撃力と魔力をともに50%上昇(プラスディスクでは72%)と汎用的かつ強力なので、特定キャラの攻撃・魔力アップを行うならばぜひ使いたい。

ただしおまけとして麻痺までついてくるので注意。

衣玖自身に使う場合は素の麻痺耐性が高いのでほぼノーリスクだが、他のキャラに使う場合は麻痺耐性装備か状態異常回復スペルと組み合わせる必要がある。

変わった利用法としては、防御上昇を掛けた壁役に使ってわざと麻痺させ、行動順が回ってこないようにすることで防御補正が低下するのを防ぐというものもある。

ただしその壁役は棒立ちになってしまい、メンバー入れ替えなどの補助もできなくなるので注意。

雷鼓弾は防御-50%、光龍なら防御-40%の追加効果を持つので、これらの後に物理アタッカーで攻撃を狙うと良いだろう。

龍宮の使い遊泳弾は敵の精神反映率が低いため、比較的安定したダメージを与えられる。

どのスペルも命中補正高めで威力も並以上と悪くない性能な上に、本人の魔力もそこそこあるため、鍛えれば雑魚散らしとしても有用。

ただし全て風属性なので、耐性を持つ敵が相手ならおとなしく補助に専念しよう。

プラスディスクでは、雷雲棘魚の性能上昇 + 良質の装備大量入手により、支援役としての地位が大幅に上昇。

雷雲棘魚のマイナス効果は完全に無効化しつつ、攻撃 & 魔力の大幅上昇は非常に大きい。

他支援役と違い、上昇幅が非常に大きいので、戦闘開始直後に最大火力に近い一撃をアタッカーが繰り出せる。

## ステータス振りについて

精神は素で十分高いので、HP・防御に振り耐久面を強化してあげると準壁としての運用も可能。

ただし補助をこなすには敏捷の成長率の伸びが平均より若干悪く、ボーナスは全て敏捷に使ってやるのが良いかもしれない。

スペカ性能も高い為、雑魚戦に参加したいなら魔力に若干振ってやるだけでもダメージソースになれるオールマイティなキャラクターになっている

敏捷極で、空気を読んでステータス上昇・低下を掛け離脱するのも有り

プラスディスクを視野に入れる場合は敏捷中心にすると、見違える。  
防御、精神も少し補強しておくで万全。

### Lv別ステータス表

---

！！ネタバレ情報になり得る為、見たい方のみクリックして下さい！！

[表示する](#)

---