

## 星熊勇儀

### ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	124	16	
SP	100	7	
TP	25		
攻撃	88	17	
防御	61	12	
魔力	7	1	
精神	16	3	
敏捷	100	7	
回避	2	0	
状態異常耐性			
猛毒	20		
麻痺	20		
沈黙	8		
即死	20		
パラ低下	8		
属性相性			
熱属性	138		
冷属性	72		
風属性	136		
然属性	75		
魔属性	137		
霊属性	73		

SP回復率：15%

レベルアップ難度：115

加入条件：5Fのイベントでフラグを満たせば戦える（戦闘回数400回以上？）撃破すると加入

### スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用後ゲージ量	備考
怪力乱神	30	敵単体	無	200%	攻175%	防50%		18%	命中修正なし
咎人の外さぬ枷	32	敵単体	毒	100%	攻150%	防50%	命中+40 敵に猛毒・麻痺	65%	麻痺効果30カウント
大江山嵐	48	敵全体	風	250%	攻100%	防50%	命中+50	40%	ダメージ倍率が高い
三步必殺	58	敵単体	熱	200%	攻250%	防40%	命中+10	0%	高威力

## 備考

高い攻撃力と耐久力を誇る、いわば重戦士タイプ。その攻撃力は、初期値ではレミリアをはるかに超える。  
レミリアとの違いはスペルが豊富、状態異常が起こせるスペルがある、自身の能力を上げるスペルがない、精神が低い、属性をもつ技が多い、敏捷が低いということ。  
三步必殺は炎耐性持ちのボス以外には強烈な一撃叩き込むダメージソースとして頼りになる。  
炎耐性の敵相手でも怪力乱神を使うことで、元来の攻撃力の高さによりそれなりのダメージを期待できる。  
しかし、SPは低い上にスペル発動後の行動遅延が異常なので、入れ替えでぶっぱが使いやすいだろう。

防御の伸びはトップであり、HPが高い事も踏まえると、物理メインの相手に対しては鉄壁を誇る。強力な攻撃を受けても生き残ることが多いので、受け止めてからのカウンターアタッカーとしての側面も持つ。  
前にいるだけで価値がある存在になれるので、大きい遅延もなんのその。  
状態異常の効く敵には居座って咎人の外さぬ枷を連発するのもなかなか使いやすい。  
ただし精神が極端に低く属性耐性にもムラがあるので、精神依存の高威力スペルが飛んできた時に一発退場することも。  
ボス戦での起用は、相手に合わせて行うのが理想的。

単純な高火力キャラならば他にも十分数が存在するので、他キャラとの差別化を図るため物理への鉄壁さを生かす運用を行いたい。

## ステータス振りについて

ボーナスを振らなくてもサブ盾になれる位のHPと防御力になるので、単純なぶっぱ要員なら攻撃力極。  
壁要員ならばHP・防御、居座りアタッカーとするならばSP・敏捷に振って行きたい。  
弱点の精神はボーナスを大量投入してもそれに見合う上昇量は無いので、魔法への耐久面はHPを振る方が現実的かつ効率的。

## Lv別ステータス表

！！ネタバレ情報になり得る為、見たい方のみクリックして下さい！！

[表示する](#)

