

ルーミア

ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	75	9	
SP	102	16	
TP	13		
攻撃	23	4	
防御	26	5	
魔力	47	9	
精神	36	7	
敏捷	100	6	
回避	2	7	
状態異常耐性			
猛毒	10		
麻痺	10		
沈黙	10		
即死	16		
パラ低下	16		
属性相性			
熱属性	96		
冷属性	102		
風属性	103		
然属性	99		
魔属性	192		
霊属性	67		

SP回復率：24%

レベルアップ難度：86

加入条件：1-3Fのルーミア発見イベント後に3Fに現れるルーミアを撃破

スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用后ゲージ量	備考
----	------	----	----	----	-----	-----	----	---------	----

ムーンライトレイ	32	敵単体	魔	265%	魔250%	精50%	命中+40	40%	高威力
ダークサイドオブザムーン	40	敵全体	魔	100%	魔200%	精0%	命中+50	38%	低威力 精神無視
ディマーケイション	36	味方全体	-	100%	魔25%	-	HP回復・小パラ低下回復	30%	

備考

高威力良燃費のムーンライトレイが売り、ボス戦でアタッカーとしての活躍も十分見込める。威力はそこそこだが、完全貫通の全体スペカで雑魚戦での削りもでき、パラメーター低下を治せる全体回復も所持しており、割と万能なキャラ。但し敏捷は芳しく無いので、装備や補助を優先的に回していきたい。

ボス戦でのステータス低下は戦線の崩壊に繋がるので、一発で四人を治療できるディマケは大きい。HP回復はおまけと割り切った方がいいが、魔力極振りをしていれば馬鹿にならないレベル。

製品版では目玉のムーンライトレイの威力が落ち、火力面ではパチュリーや魔理沙に見劣りしてしまう。しかし状況に応じて攻撃と回復の切り替えが出来る事が、この二人との最大の違いであり、強み。

魔属性には強いが、その分、霊属性に弱いので注意。桜貝のネックレスなどで補ってあげよう。

ステータス振りについて

上昇量は極端に低いものこそ無いものの、どれも下の上といった感じで今一パツとしない。攻撃・回復共に影響のある、魔力極振りがお勧め。ステータス低下治癒のみが目的なら敏捷極をオススメする。耐久面に不満があるならば、HP・防御・精神への振りを考えよう。

Lv別ステータス表

！！ネタバレ情報になり得る為、見たい方のみクリックして下さい！！

[表示する](#)