

チルノ

ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	89	11	
SP	101	15	
TP	16		
攻撃	43	8	
防御	26	5	
魔力	42	8	
精神	21	4	
敏捷	100	9	
回避	2	7	
状態異常耐性			
猛毒	8		
麻痺	8		
沈黙	8		
即死	8		
パラ低下	8		
属性相性			
熱属性	35		
冷属性	176		
風属性	114		
然属性	105		
魔属性	95		
霊属性	91		

SP回復率：20%

レベルアップ難度：84

加入条件：2Fのチルノ発見イベント（3回）後に現れるチルノを撃破

スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用后ゲージ量	備考
----	------	----	----	----	-----	-----	----	---------	----

アイシクルフォール	20	敵単体	冷	130%	攻 150% 魔 150%	防 50% 精 50%	命中+10 敏捷 -50%	50%	攻撃力が攻撃 +魔力
ダイヤモンドブリザード	40	敵全体	冷	165%	攻 200%	防 50%	命中+5 敵に麻痺	40%	麻痺効果35カ ウント
パーフェクトフリーズ	52	敵全体	冷	135%	攻 200% 魔 200%	防 50% 精 50%	敏捷 -30%	25%	攻撃力が攻撃 +魔力
ホワイトアルバム	36	自分	-	-	-	-	防御+ 50% 精神+ 50%	50%	

備考

攻撃と魔力が同じくらいの割合で伸びていく珍しいキャラ。しかもスペルは攻撃 + 魔力でダメージ計算を行うため、損しない。敵として出現する時は、その厄介なステータス低下 & 麻痺で序盤の最初の難関として立ちはだかる。

しかし加入後は、その能力が逆に大きな助けになる。

基本能力は敏捷がやや高めな程度でありふるわないし、異常耐性も軒並み低め。熱攻撃を受けると一撃で溶けることも。

スペルでのダメージもそこそこどまりだが、相手の攻撃を阻害する追加効果が非常に強力な補助アタッカー。

雑魚戦では麻痺を振り撒き、ボス戦では麻痺に加え敏捷低下も絡めて敵の動きを封じる戦法が極めて有効。

敵が麻痺している間にパチュリーなどの鈍足キャラも先手をとられずに攻撃できたり、安心してステータス上昇でのPT強化や後列でのSP回復を図れるようになる為。

雑魚戦では敵の先手を取って麻痺させてこそ真価が発揮されるので、できるだけ敵の行動前に先制できるように敏捷を高めておくと良い。

17F程度までの雑魚戦であれば、彼女を戦闘メンバーに入れるだけでかなり楽になる。常時入れておきたいくらいである。

ただし耐久面は紙なので、ボス戦では先制からの撃ち逃げや大技後の遅延を狙うなどして攻撃を受けないようにしよう。

終盤では状態異常が完全に無効のボスもいるため紅魔館に待機することもあるが、雑魚戦での麻痺はずっと使える。

防御強化のホワイトアルバムもあるが、素の防御や精神が非常に低いので使ってやっとなら並程度。有効活用したいのなら防御と精神の強化が必須となるが、サブ壁としての運用は難しい。

ステータス振りについて

麻痺と敏捷低下の付与回転率を上げる為に、敏捷を高めに、もしくは極で振ることをオススメする。後は、雑魚戦で使うなら攻撃に。

ボス戦で使うならばHPに振ろう、しかし耐久性は期待せず不意の一発を耐えたらラッキー程度に思っておく方が良い。

何気に回避の上昇量が非常に優秀だが、回避は極振りしてもほとんど避けないのでオススメしない。

Lv別ステータス表

！！ネタバレ情報になり得る為、見たい方のみクリックして下さい！！

[表示する](#)
