

蓬萊山輝夜

ステータス

	Lv1	成長率	消費SP
HP	61	7	
SP	102	20	
TP	12		
攻撃	23	4	
防御	31	6	
魔力	72	14	
精神	56	11	
敏捷	100	7	
回避	2	1	
状態異常耐性			
猛毒	10		
麻痺	10		
沈黙	17		
即死	17		
パラ低下	17		
属性相性			
熱属性	149		
冷属性	156		
風属性	151		
然属性	146		
魔属性	158		
霊属性	155		

SP回復率：15%

レベルアップ難度：118

加入条件：妹紅加入後、特定条件を満たした上で12Fに出現する輝夜の仇を倒す。
輝夜の仇出現条件は以下の通り

16F到達後かつ早苗・鈴仙・永琳・妹紅の合計戦闘ポイント1000で出現
戦闘ポイントについては[小ネタの戦闘ポイント](#)の項目参照。

スペル

名前	消費SP	対象	属性	倍率	攻撃力	防御力	効果	使用后ゲージ量	備考
龍の頸の玉 - 五色の弾丸-	64	敵全体	無	175%	魔175%	精50%	命中+100	30%	
仏の御石の鉢 - 砕けぬ意志-	132	味方単体	-	-	-	-	全能力+25% アクティブゲージを最大にする	50%	
火鼠の皮衣 - 焦れぬ心-	64	敵全体	熱	100%	魔250%	精0%	命中+50	40%	精神貫通
燕の子安貝 - 永命線-	64	敵全体	然	250%	魔125%	精0%	命中+60 自身のマイナス異常を全て打ち消す	40%	精神貫通
蓬萊の弾の枝 - 虹色の弾幕-	158	敵全体	靈	250%	魔250%	精0%	命中+100	0%	精神貫通

備考

強力な補助スペルと完全貫通攻撃による安定した攻撃能力を兼ね備えている後衛型。パチュリーに次ぐ魔力の伸びを誇る上、敏捷も中の下程度にはあり、HPと防御は低いが、精神と属性耐性に優れている。
スペルの消費SPの多さもSPの伸びが非常にいいためさほど気にならない。敵の物理攻撃にさえ気をつければ強力な戦力になるだろう。

ザコ戦では皮衣と子安貝が極めてリーズナブルな攻撃手段として役立つ、防御精神の高いザコへの対抗策としての蓬萊の弾の枝が強力。
なお、「火鼠の皮衣」と「燕の子安貝」のスペル解説に特徴を書いているが、両方とも精神を貫通するため実用面ではあまり関係ない。
敵の耐性値が同じと仮定すると子安貝の方がダメージはやや上になるので、基本的に小安貝が優先選択肢。
「蓬萊の弾の枝」は消費SPや遅延が非常に大きいものの、「燕の子安貝」の2倍程度のダメージを叩き出せる。
全体攻撃ながら並の単体攻撃を凌駕する威力なので、対ボス用ぶっぱ火力としても通用するほど。相手の精神に因らず、安定した高ダメージを与えられるのも強み。

ステータス振りについて

魔力と敏捷を中心に振っておけば、その高い火力を十二分に発揮してくれるだろう。精神貫通が主力なので魔力に振らず、敏捷極でも全く問題ない。
SPはボス戦ではやや気になるが、装備品で補える範囲なので、気にならない限り振る必要はない。「仏の御石の鉢」での補助に専念させるなら敏捷を主に、精神にもある程度振っておきたい。