

色々な役立つ情報があればココへどうぞ

- ▶ [AC回復スキルについて](#)
- ▶ [狩場](#)
- ▶ [ソロでハメ殺せる敵](#)
- ▶ [待機時間にできること](#)
- ▶ [大型モンスターの追加報酬](#)
- ▶ [コンボのダメージ増加](#)
- ▶ [素早く装備変更](#)
- ▶ [感情表現](#)
- ▶ [行動ディレイ](#)
- ▶ [リタイアマラソン素材集め](#)
- ▶ [その他](#)
 - ▶ [バグ対処](#)
 - ▶ [変身時の台詞](#)

AC回復スキルについて

本作ではMPを20消費してACを2回復できるスキルがあるが、それを最速で覚えるルート。
白騎士に変身して使い切ったら、MPを時間経過で溜めて、戦闘態勢に入った状態で使えばACを回復できる。

槍（錬気）必要SP14．槍マスターLv5まで取得後、錬気を覚える。
両手剣（明鏡止水）：必要SPは20。両手剣マスターをLv5まで覚え、オロチの牙、魔力砕き、精神砕きを覚える。
杖（祈る）必要SP14．杖マスターLv5まで取得後、祈るを覚える。

狩場

GR8 石碑の秘宝-II(フランダー山脈登山道)
エリアB-6～C6は「ジャッカル」や「ワイルドボア」等が他エリアよりも早く復活するので狩り易い。

ソロでハメ殺せる敵

▶ トロルキング編

護衛クエスタート後、2番目のところにいるトロキンは、キャンプ跡地のところに引っ掛けるとプレイヤーのところまで歩いて来なくなる。
少し離れて弓か精霊で攻撃すれば、ノーダメージでハメ殺せる。

▶ アイスジャイアント編

風龍クエのアイスジャイアントは、扉を超えて移動してくる事が出来ない。
アイスジャイアントと戦闘状態になった後、扉をくぐれば、遠距離からキントロと同じようにハメ殺せる。
怒りの一撃だけは範囲が広く、扉の外にも届くので、それは防御すること。

▶ 地龍編

護衛クエで戦士レオンを連れて行き、ジャッカルの肉をとった後、タンポポ移動していく横道の最奥で肉を置くとアースドラゴンが沸く。

すぐ近くにHPポイントがあるので、そこをホームポイントに設定しておけば、死んでもそこからすぐ復活できる。
何回プレイヤーが死んでもゲームオーバーにはならないので、そこから復活してひたすら突っ込めばいつかは倒せ

る。

護衛NPCが死ぬとゲームオーバーなので、肉をとった後はレオンを到着させた方が良い。

待機時間にできること

クエストで人数が揃うのを待っている時間、採取を行う事ができます。

行ける範囲は限られますが敵も出ないので安全です。

採取に夢中になりすぎて人を待たせるのはやめましょう。

なお、上位のクエストの待機時間でも採取できる素材は下位となります。

大型モンスターの追加報酬

敵によっては特定部位に攻撃を加えることで討伐とは別に追加報酬が貰えます。

- ▶ 各種ドラゴンの尻尾、背中
- ▶ ビッグマウスの頭部、背中
- ▶ リトルグリーバーの尻尾

なお、タゲを切ってMOBのHPがリセットされると部位破壊もリセットされるためソロでドラゴンの尻尾切りだけを繰り返して素材を稼いだり出来ます。

コンボのダメージ増加

コンボ発動時、 ボタンを連打するよりもタイミングよく押した方がダメージが高い。

素早く装備変更

移動中は方向キー左右で自分にカーソルを合わせ、「アイテム」から装備品を選択。

戦闘中はパレットの「アイテム」から装備品を選択。

持ち替え自体は一瞬で終わるため、操作に慣れていれば

素手で戦闘突入 > 両手武器に持ち替え で微妙に時間を短縮できる。

感情表現

感情表現で表示される文章は、動作を行ったキャラクターの近くにいないと表示されない、準備が出来たかどうか聞かれて大きくマルを出しても、遠くの人物には分からないので注意。

クエクリア後は全員が自動で「大いに喜ぶ」が、ボスを倒した直後に何かの感情表現をすると喜ばなくなる。
(他者からは喜んでいるように見える?)

行動ディレイ

家ゲーRPG攻略板のスレより

体装備におけるヒールのディレイ(詠唱時間込み)

装備	ディレイ	備考
----	------	----

裸	3.89	
全身イノセント	4.45	
全身王室	4.89	
全身シルバークプレート	5.89	
全身シルバークプレート+太刀	7.83	
から鎧だけ外した	7.02	差：約0.8
から腕だけ外した	7.49	差：約0.3
から脚だけ外した	7.52	差：約0.3
から足だけ外した	7.50	差：約0.3

手持ち装備におけるディレイ（全身シルバークプレート）

装備	ディレイ	備考
素手	5.90	
短剣	6.30	
短剣+軽盾	6.84	
短剣+重盾	7.37	
片手剣	6.90	
片手剣+軽盾	7.34	約0.4秒増加
片手剣+重盾	7.86	約1秒増加
片手斧	6.89	
片手斧+軽盾	7.31	約0.4秒増加
片手斧+重盾	7.82	約1秒増加
両手剣	7.81	
両手刀	7.82	
両手斧	7.82	
槍	6.81	
槍+軽盾	7.34	約0.4秒増加
槍+重盾	7.89	約1秒増加
弓	6.35	
杖	6.81	

フレーム数によるディレイ測定（仮）

装備	フレーム	秒数	備考
裸	60	1.0秒	
裸にコットン鎧	+ 12	+ 0.2秒	布装備 軽装備、重装備の順にディレイは倍加？
裸にチェーン鎧	+ 24	+ 0.4秒	
裸に赤銅鎧	+ 48	+ 0.8秒	
コットン系装備	90	1.5秒	
鎧外し	-12	-0.2秒	
腕外し	-10	-0.16秒	
脚外し			
足外し			
チェーン系装備	120	2秒	
鎧外し	-24	-0.4秒	
腕外し	-15	-0.25秒	
脚外し			
足外し			
赤銅系装備	180	3秒	
鎧外し	-48	-0.8秒	
腕外し	-25	-0.41秒	
脚外し			
足外し			

メモ

- ・ 防具は大きく3種類に分かれ、それぞれ1.5秒、2秒、3秒とに分けられる。
- ・ シリーズを揃えて装備したときのディレイは種類によって上記の3パターンになるが、部位ごとで脱着することによる変化ディレイは物によって可能性アリ（チェーンとフェンサーで違っていたりする）
- ・ 防具の中で鎧が占めるディレイ影響度が一番大きい為、一つだけとりあえず軽装にするといえは鎧。
- ・ 腕防具、脚防具、足防具が影響するディレイは同等、防御力も同じ。
- ・ 大盾は1秒増える、小盾は0.5。防御をとりあえず上げたいなら小盾で。
- ・ 魔法特化で遠距離スタイルの人は弓が良いが、近接or片手剣スキルで行きたい人は短剣を強化するといいいのかもしれない
- ・ やはり裸は速い。守りと防御力の計算式が分かれば、防具を一部外して守りUPのアクセサリで補填という手も出てくるか？

早い

遅い

【素手】 > 【短剣 = 弓】 > 【片手剣 = 片手斧 = 槍 = 杖】 > 【両手剣 = 両手斧】

リタイアマラソン素材集め

鉱石：金鉱石（GR7～）、砂鉄（GR8～）、黒鉄鉱石（GR9～）
冒険家リットンの危機2（小屋付近 “木箱”） GR7
ジャンク屋の欲2（ロジックストーン付近の “壊れた木箱”） GR8
迷惑な贈り物2（洞窟内 C2右下、C3左下、C3右の “岩壁”） GR9
古の竜王2（B3左下の “岩壁”） GR9

化石：古代魚の化石（GR7～）、琥珀（GR8～）、魔獣の化石（GR9～）
セルプスの伝説2（F5右上の “化石岩”） GR7
赤い巨人の復讐2（D6右端の “化石岩”） GR8
迷惑な贈り物2（洞窟内 C3下通路の “岩壁”） GR9
古の竜王2（C-4下の “岩壁”） GR9

石・水晶：紫水晶（GR7～）、黒水晶（GR8～）、魔光石（GR9～）
冒険家リットンの危機2（小屋付近の “壊れた木箱”） GR7
ジャンク屋の欲2（B3 “砕けた岩”） GR8
迷惑な贈り物2（洞窟内 C3下通路の “岩壁”） GR9

枝・苗：立派な苗木（GR7～）、ガルーダの枝木（GR8～）白樺の枝木（GR9～）
探し物は何ですか？1（ロジックストーン南の “樹木”） GR7
秘密のゲーム2（D2 中央右通路の “木箱”） GR8
迷惑な贈り物2（A3 北側の “茂み”） GR9

原木：ガルーダの原木（GR7～）、癒しの香木（GR8～）、白樺の原木（GR9～）
二王国戦争の傷跡2（F4 中央川沿いに1本、E2左下に1本、B3右下に1本 補足：時間がかかる。1周してリタイア） GR7
ジャンク屋の欲2（ロジックストーン付近の “木箱”） GR8
迷惑な贈り物2（B2 開始地点付近の “茂み”） GR9

花：ベラドンナ（GR7～）、紫根の花（GR8～）、ラフレシア（GR9～）
冒険家リットンの危機2（G4下のロジックストーン後ろ、 “上段の茂み”） GR7
迷子を捜して2（開始地点東側、 “木箱”） GR7
石碑の秘宝2（ロジックストーン付近 “茂み”） GR8
ジャンク屋の欲2（開始地点付近 エレベーター横の “木箱”） GR8
古の竜王2（C3 壁際の “草花”） GR9

綿：黄金色の綿毛（オフライン～）、真白の綿胞子（GR8～）
セルプスの伝説2（F2左下端の “サボテン”） GR7
キャラバン隊の護衛2（K2 左下の “草花”） GR8
黒鉄の巨人2（D1 開始地点右下の “草花”） GR9

キノコ：シビレタケ（GR7～）、バフキノコ（GR8～）、霊芝（GR9～）

虫：甘露虫（GR7～）、七色蝶（GR8～）、夜光虫（GR9～）
冒険家リットンの危機2（開始地点東 “草花”） GR7
石碑の秘宝2（B5すぐの右端） GR8
迷惑な贈り物（B3左上の “茂み”） GR9

その他

バグ対処

- ▶ ジオネットでメールや日記を書く時の文字数制限突破

文字を入力できなくなったら一度決定後、カーソルを文章の最後にあわせて再入力する。

変身時の台詞

- ▶ 古の剣を携えし 白き勇者ウィゼルよ 我に力を
- ▶ 古の闇を支配する 漆黒の翼ディニヴァスよ 我に力を
- ▶ 古の大地を焦がす 紅き翼竜ラーヴェインよ 我に力を
- ▶ 古の天空に輝き 万物を統べる太陽の王アドルメアよ 我に力を