

テンプレ

スキル名	必要SP	消費MP	消費AC	スキル種別	属性	説明	出現条件、備考
------	------	------	------	-------	----	----	---------

スキル名	必要SP	消費MP	消費AC	スキル種別	属性	説明	出現条件、備考
矢を放つ	0	0	0	攻撃	刺突	狙いを定めて矢を放つ基本技	初期
急所撃ち	1	0	1	攻撃	刺突	急所を狙い撃つ攻撃	初期
連続撃ち	1			攻撃	刺突	素早く矢を放つ2連続撃ち	急所撃ち
乱れ撃ち	3			攻撃	刺突	素早く矢を放つ3連続撃ち	連続撃ち
炸裂矢	1	2		攻撃	打撃	炸裂する矢を放つ攻撃	弓マスター Lv.3
三連炸裂矢	2	5		攻撃	打撃	3本の炸裂矢を放つ多段撃ち	【器用さ】Up Lv.3
バーストアロー	1			攻撃	打撃	相手の足下を爆破して吹き飛ばす攻撃 コンボ時に相手を空中にかち上げる	弓マスター Lv.2
ニードルアロー	1			攻撃	刺突	強力な引きで相手を撃ち貫く貫通技	弓マスター Lv.1
レインアロー	2			攻撃	刺突	天に向けて無数の矢を放つ範囲技	弓マスター LV5/ニードルアロー/乱れ撃ち
裁きの矢	4			攻撃	刺突	触れるもの全てを巻き込み貫く必殺技	
フレイムアロー	1	2		攻撃	刺突	炎属性の矢を放つ技	タカの眼
荒ぶる火炎弾	2	4		攻撃	打撃	爆発する火炎弾を放つ技	三連炸裂矢
降り注ぐ烈風	3	3		攻撃	刺突/炎	天から無数の烈風の雨が降り注ぐ必殺技	レインアロー
アイスアロー	1	1		攻撃	刺突/水	水属性の矢を放つ技	タカの眼

荒ぶる氷結弾	2	2		攻撃	打撃/炎	爆発する氷結弾を放つ技	三連炸裂矢
ウィンドアロー	1	1		攻撃	刺突/風	風属性の矢を放つ技	タカの眼
荒ぶる疾風弾	2	2		攻撃	打撃/風	爆発する疾風弾を放つ技	三連炸裂矢
降り注ぐ烈風	3	3		攻撃	刺突/風	天から無数の烈風の雨が降り注ぐ必殺技	レインアロー
ロックアロー	1	1		攻撃	刺突/土	土属性の矢を放つ技	タカの眼
荒ぶる岩石弾	2	2		攻撃	打撃/土	爆発する岩石弾を放つ技	三連炸裂矢
スモークショット	1	4		攻撃	刺突/土	煙幕弾を撃ち込み視界を奪う特殊技。相手の命中率を下げる	狙う
ダークショット	2	5		攻撃	刺突	暗黒の矢を撃ち込み視界を奪う特殊技。相手の命中率を大幅に下げる	弓マスターLv.5
レッグショット	1	4		攻撃	刺突/土	足を狙い撃ち移動力を奪う特殊技。相手の回避率を下げる。	バーストアロー
アキレスショット	2	8		攻撃	刺突	アキレス腱を狙い撃ち移動力を奪う特殊技。相手の回避率を大幅に下げる。	弓マスターLv.5
みやぶる	1	2		補助		ハンターの観察眼で敵の弱点をみやぶる	弓マスターLv.3
気配を消す	2	4		補助		気配を消し去って回避率を上げる技	弓マスターLv.4
カモフラージュ	2	13		補助		身を隠して相手の注意をそらす技	弓マスターLv.5
タカの目	1	6		補助	命中率UP/回避率Down/MP6	タカの目の力で回避率を下げる代わりに命中率を上げる	弓マスターLv.1
千里眼	2			補助	命中率UP/回避率Down/MP13	千里眼の力で回避率を下げる代わりに命中率を大幅に上げる	弓マスターLv.4

狙う	1	4		補助	命中率UP	精密に狙い次の一撃の命中率を上げる。	弓マスターLv.1
引き絞る	2			補助	クリティカル率UP	渾身の力で弦を引き絞る。次の一撃がクリティカルになる	弓マスターLv.2
毒薬を仕込む	1	6		補助	毒	矢尻に毒薬を仕込む。次の一撃に毒の効果。	弓マスターLv.1
忘れ薬を仕込む	1	6		補助	沈黙	矢尻に忘れ薬を仕込む。次の一撃に沈黙の効果。	弓マスターLv.2
マヒ薬を仕込む	1	6		補助	マヒ	矢尻にマヒ薬を仕込む。次の一撃にマヒの効果。	弓マスターLv.3
眠り薬を仕込む	1	6				矢尻に眠り薬を仕込む。次の一撃に睡眠の効果。	弓マスターLv.4
弓マスターLv.1	1	0	0	能力UP		「弓」で3連コンボまで作成可能	初期
弓マスターLv.2	1	0	0	能力UP		「弓」で4連コンボまで作成可能	弓マスターLv.1
弓マスターLv.3	2	0	0	能力UP		「弓」で5連コンボまで作成可能	弓マスターLv.2
弓マスターLv.4	3	0	0	能力UP		「弓」で6連コンボまで作成可能	弓マスターLv.3
弓マスターLv.5	4	0	0	能力UP		「弓」で7連コンボまで作成可能	弓マスターLv.4
【賢さ】UPLv.1	2	0	0	能力UP	賢さ+2	「賢さ」にボーナス値を加える	弓マスターLv.4
【賢さ】UPLv.2	2	0	0	能力UP	賢さ+2	「賢さ」にボーナス値を加える	弓マスターLv.5
【素早さ】UPLv.1	2	0	0	能力UP	素早さ+2	「素早さ」にボーナス値を加える	弓マスターLv.1
【素早さ】UPLv.2	2	0	0	能力UP	素早さ+2	「素早さ」にボーナス値を加える	弓マスターLv.1
【素早さ】UPLv.3	3	0	0	能力UP	素早さ+3	「素早さ」にボーナス値を加える	弓マスターLv.2

【素早さ】 UPLv.4	3	0	0	能力UP	素早さ+3	「素早さ」にボーナス値を加える	弓マスター Lv.4
【素早さ】 UPLv.5	3	0	0	能力UP	素早さ+4	「素早さ」にボーナス値を加える	弓マスター Lv.5
【器用さ】 UPLv.1	2	0	0	能力UP	器用さ+2	「器用さ」にボーナス値を加える	弓マスター Lv.1
【器用さ】 UPLv.2	2	0	0	能力UP	器用さ+2	「器用さ」にボーナス値を加える	弓マスター Lv.1
【器用さ】 UPLv.3	2	0	0	能力UP	器用さ+3	「器用さ」にボーナス値を加える	弓マスター Lv.2