

テンプレ

スキル名	必要SP	消費MP	消費AC	スキル種別	属性	説明	出現条件、備考
------	------	------	------	-------	----	----	---------

派生図

槍M1 槍M2 槍M3 槍M4 槍M5
 なぎ払う 突き上げる エアランサー 流星落とし 練気
 守護の陣 威嚇する 麻痺突き 不動の陣 砦の陣
 レッグスライサー 魔壁の陣 闇突き ソニックマグナム

杖スキルのページを参考に作成。槍Mのみを取得した場合の派生図です

スキル名	必要SP	消費MP	消費AC	スキル種別	属性	説明	出現条件、備考
振り下ろす	1	0	0	攻撃	斬1	縦に斬り裂く基本技	
なぎ払う	1	P	0	攻撃	斬1	水平に斬り裂く技	槍マスター Lv.1
両断槍		0	1	攻撃	斬2	遠心力をのせて相手を両断する斬り技	
クロスランサー		0	2	攻撃	斬2	勢いよく十字に切り裂く連続技	
メテオクロス		2	1	攻撃	斬1 / 土2	大地の力をのせ十字に切り裂く連続技	
突き刺す	1	0	0	攻撃	突1	狙いを定めて突き刺す	
シールドチャージ	1	0	1	攻撃	打2	盾で殴りつけるように突進する技 盾を装備していないと使用できない	
貫通撃	1	0	0	攻撃	突2	勢いをつけて刺し貫く技	
氷竜撃		2	1	攻撃	突1 / 水2	氷竜の鱗さえも貫くほどの突き技	
突撃		0	1	攻撃	突2	距離を一気につめて刺し貫く突進技	貫通撃 シールドチャージ
ラッシュチャージ			2	攻撃	突3	連続でくり出される強力な5段突き	
フリーズラッシュ		8	2	攻撃	突1 / 水2	冷気をまとう刃でくり出される5段突き	

オメガストライク		20	3	攻撃	突5	渾身の力を込めて貫く強力な必殺技	
突き上げる	1	0	0	攻撃	突1	上段に向けて突き刺す技 コンボ時に相手を空中にかち上げる	槍マスター Lv.2
ユニコーンヘッド		0	1	攻撃	突2	ふところに潜り込み突き上げる技 コンボ時に相手を空中にかち上げる	
砲天撃		0	2	攻撃	突2	螺旋を描くように突き上げる技 コンボ時に相手を空中にかち上げる	
エアランサー	1		0	攻撃	斬1	水平に斬り伏せる空中攻撃 高い位置を攻撃する	槍マスター Lv.3
エアジャベリン			0	攻撃	突1	真直ぐに刺し貫く空中攻撃 高い位置を攻撃する	
流星落とし			0	攻撃	突1	頭上から刺し落とす空中攻撃 高い位置を攻撃する	
ジャッジメント			2	攻撃	突3	渾身の力を込めて貫き落とす空中攻撃 高い位置を攻撃する	
フリーズジャッジ		8	2	攻撃	突1 / 水2	冷気をまとう刃で貫き落とす空中攻撃 高い位置を攻撃する	ジャッジメント フリーズラッシュ
ソニックマグナム		4	1	攻撃	突2	音速の衝撃波で貫く遠距離技	
フリーズマグナム		13	2	攻撃	突1 / 水2	するどい冷気を前方に放つ遠距離技	ソニックマグナム フリーズラッシュ
レッグスライサー	1	4	0	攻撃	斬1	脚払いで相手のステップを乱す特殊技 相手の回避率を下げる	槍マスター Lv.1

麻痺突き	1	4	0	攻撃	突1/ マヒ	神経を突いて相手をしびれさせる特殊技 マヒの効果を与える	槍マスター Lv.3
闇突き	1	4	0	攻撃	突1	闇にまぎれて相手の視神経を突く特殊技 相手の命中率を下げる	槍マスター Lv.3
威嚇する	1	6	1	補助		威嚇して周りの注意を引き付ける	槍マスター Lv.2
練気	3	20	0	補助		気を練ってACを回復する	
守護の陣	1	4	0	補助		防御力Up / 攻撃力Down 攻撃を控えて防御力を上げる陣形	槍マスター Lv.1
不動の陣	2	8	0	補助		防御力Up / 攻撃力Down 攻撃を控えて防御力を大幅に上げる陣形	
魔壁の陣	1	4	0	補助		魔法防御Up / 魔力Down 魔力を捨てて魔法防御を上げる陣形	槍マスター Lv.2
砦の陣	2	13	1	補助		防御力Up 範囲内の味方の防御力を上げる陣系	
フィジカルガード	2	13	2	補助		物理攻撃ガード 範囲内の味方への物理攻撃を軽減する技 盾を装備していないと使用できない	
マテリアルガード	2	13	2	補助		魔法攻撃ガード 範囲内の味方への魔法攻撃を軽減する技 盾を装備していないと使用できない	
マイティガード		22	2	補助		全攻撃ガード 範囲内の味方への全攻撃を軽減する技 盾を装備していないと使用できない	

槍マスター Lv.1	1			能力Up		槍スキルの取得に必要なとなるスキル 「槍」で3連コンボまで作成可能	
槍マスター Lv.2	1			能力Up		槍スキルの取得に必要なとなるスキル 「槍」で4連コンボまで作成可能	槍マスター Lv.1
槍マスター Lv.3	2			能力Up		槍スキルの取得に必要なとなるスキル 「槍」で5連コンボまで作成可能	槍マスター Lv.2
槍マスター Lv.4	3			能力Up		槍スキルの取得に必要なとなるスキル 「槍」で6連コンボまで作成可能	槍マスター Lv.3
槍マスター Lv.5	4			能力Up		槍スキルの取得に必要なとなるスキル 「槍」で7連コンボまで作成可能	槍マスター Lv.4
【HP】 UPLv.1	2			能力Up		HP + 20 「HP」にボーナス値を加える	槍マスター Lv.2
【HP】 UPLv.2	2			能力Up		HP + 20 「HP」にボーナス値を加える	
【守り】 UPLv.1	2			能力Up		守り + 2 「守り」にボーナス値を加える	槍マスター Lv.1
【守り】 UPLv.2	2			能力Up		守り + 2 「守り」にボーナス値を加える	
【守り】 UPLv.3	3			能力Up		守り + 3 「守り」にボーナス値を加える	
【守り】 UPLv.4	3			能力Up		守り + 3 「守り」にボーナス値を加える	

【守り】 UPLv.5	3			能力Up		守り + 4 「守り」にボーナス値を加える	
【精神】 UPLv.1	2			能力Up		精神 + 2 「精神」にボーナス値を加える	槍マスター Lv.1
【精神】 UPLv.2	2			能力Up		精神 + 2 「精神」にボーナス値を加える	
【精神】 UPLv.3	3			能力Up		精神 + 3 「精神」にボーナス値を加える	