

テンプレ

スキル名	必要SP	消費MP	消費AC	スキル種別	属性	説明	出現条件、備考
------	------	------	------	-------	----	----	---------

スキル名	必要SP	消費MP	消費AC	スキル種別	属性	説明	出現条件、備考
叩き割る	0	0	0	攻撃	斬1	斜めに叩き割る基本技	取得済
斬り裂く	1	0	0	攻撃	斬1	水平に斬り裂く斬り技	初期
大牙：断	1	0	1	攻撃	斬2	頭上から一文字に断ち斬る	初期
大牙：薙	1	0	1	攻撃	打2	刃の腹で勢いよく薙ぎ払う	斬り裂く
氷刃	1	2	1	攻撃	斬1 / 水2	冷気をまとう刃で一文字に断ち斬る	大牙：断
二連牙	2	0	2	攻撃	斬2	返す刃で2回斬り伏せる技	大牙：薙
三連牙	2	0	3	攻撃	斬3	勢いよく連続で叩き斬る技	二連牙
連牙：極	4	20	4	攻撃	斬5	連撃後に渾身の一撃を放つ強力な必殺技	三連牙 巨人爪 氷刃裂衝撃 明鏡止水
貫く	1	0	0	攻撃	突1	真直ぐに突き刺す技	両手剣マスターLv.1
狼牙	2	0	1	攻撃	突2	中段の構えから一気に突進する	貫く
炎狼牙	1	2	1	攻撃	突1 / 炎2	炎をまとう刃で一気に突進する技	狼牙
獣爪	1	0	0	攻撃	打1	下段から相手を斬り上げる技 コンボ時に相手を空中にかち上げる	両手剣マスターLv.2
竜爪	1	0	1	攻撃	打2	遠心力をのせて一気に斬り上げる技 コンボ時に相手を空中にかち上げる	獣爪

炎竜爪	1	2		1攻撃	打1 / 炎2	炎を巻き上げて一気に斬り上げる技 コンボ時に相手を空中にかち上げる	竜爪 炎狼牙
巨人爪	2	2	2	攻撃	突2	刺し貫いたあと腕力で斬り上げる技 コンボ時に相手を空中にかち上げる	両手剣マスターLv.5 狼牙
空牙：断	1	0	1	攻撃	斬1	頭上から縦に叩き斬る空中攻撃 高い位置を攻撃する	両手剣マスターLv.3
空牙：薙	1	0	1	攻撃	斬1	斜めに薙ぎ払う空中攻撃 高い位置を攻撃する	空牙：断
叩き落とす	1	0	0	攻撃	打1	頭上から叩きつける空中攻撃 高い位置を攻撃する	両手剣マスターLv.4
石砕断	1	0	1	攻撃	打2	遠心力をのせた一撃で叩き落とす空中攻撃 高い位置を攻撃する	叩き落とす
竜槌断	2	0	2	攻撃	打3	飛竜を叩き落すほどの渾身の空中攻撃 高い位置を攻撃する	石砕断
火炎槌断	2	4	2	攻撃	打1/炎2	業火をのせて叩き潰す渾身の空中攻撃 高い位置を攻撃する	竜槌断 炎竜爪
真空撃	1	2	1	攻撃	斬1	真空の刃で切り裂く遠距離技	両手剣マスターLv.5
真空双撃	2	4	2	攻撃	斬2	2連続の真空は出切り刻む遠距離技	真空撃
真空裂衝撃	3	8	2	攻撃	打2	闘気の衝撃波を放つ強力な範囲攻撃	真空双撃
氷刃裂衝撃	3	12	2	攻撃	打1/氷2	冷気の衝撃波を放つ強力な範囲攻撃	真空裂衝撃
背水の一撃	2	0	2	攻撃	斬1 / HP消費	命を削って渾身の一撃を放つ特殊技 HPを消費してクリティカル	両手剣マスターLv.2

オロチの牙	2	4	2	攻撃	HP吸収	刺し貫くと共に相手の命を吸い取る特殊技 HPを吸収する	両手剣マスターLv.4
魔力払い	1	4	0	攻撃	斬1	一閃で魔力を払う特殊技 相手の魔力を下げる	両手剣マスターLv.3
魔力砕き	2	8	1	攻撃	打1	一閃で魔力を薙ぎ払う特殊技 相手の魔力を大幅に下げる	両手剣マスターLv.5
精神払い	1	4	0	攻撃	斬1	一閃で精神力を削る特殊技 相手の精神を下げる	両手剣マスターLv.3
精神砕き	2	8	1	攻撃	打1	一閃で精神力を薙ぎ払う特殊技 相手の精神を大幅に下げる	両手剣マスターLv.5
明鏡止水	3	20	0	補助	-	精神を研ぎ澄ましてACを回復する	両手剣マスターLv.5 オロチの牙 魔力砕き 精神砕き
狙者の波動	1	4	0	補助		命中率Up / 回避率Down 回避を捨てて命中率を上げる波動	両手剣マスターLv.1
戦士の波動	1	4	0	補助		攻撃力Up / 防御力Down 防御を捨てて攻撃力を上げる波動	両手剣マスターLv.2
鬼神の波動	2	8	0	補助		攻撃力Up / 防御力Down 防御を捨てて攻撃力を上げる波動	狙者の波動 戦士の波動
両手剣マスターLv.1	1	-	-	能力Up		両手剣スキルの取得に必要なとなるスキル 「両手剣」で3連コンボまで作成可能	初期
両手剣マスターLv.2	1	-	-	能力Up		両手剣スキルの取得に必要なとなるスキル 「両手剣」で4連コンボまで作成可能	両手剣マスターLv.1

両手剣マスターLv.3	2	-	-	能力Up		両手剣スキルの取得に必要なとなるスキル 「両手剣」で5連コンボまで作成可能	両手剣マスターLv.2
両手剣マスターLv.4	3	-	-	能力Up		両手剣スキルの取得に必要なとなるスキル 「両手剣」で6連コンボまで作成可能	両手剣マスターLv.3
両手剣マスターLv.5	4	-	-	能力Up		両手剣スキルの取得に必要なとなるスキル 「両手剣」で7連コンボまで作成可能	両手剣マスターLv.4
【HP】UPLv.1	2	-	-	能力Up		HP + 20 「HP」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.1
【HP】UPLv.2	2	-	-	能力Up		HP + 20 「HP」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.2 【HP】UPLv.1
【HP】UPLv.3	3	-	-	能力Up		HP + 20 「HP」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.3 【HP】UPLv.2
【HP】UPLv.4	3	-	-	能力Up		HP + 20 「HP」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.4 【HP】UPLv.3
【HP】UPLv.5	3	-	-	能力Up		HP + 20 「HP」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.5 【HP】UPLv.4
【強さ】UPLv.1	2	-	-	能力Up		強さ + 2 「強さ」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.1
【強さ】UPLv.2	2	-	-	能力Up		強さ + 2 「強さ」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.3 【強さ】UPLv.1

【強さ】 UPLv.3	3	-	-	能力Up	強さ +3 「強さ」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.5 【強さ】 UPLv.2
【守り】 UPLv.1	2	-	-	能力Up	守り +2 「守り」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.2
【守り】 UPLv.1	2	-	-	能力Up	守り +2 「守り」にボーナス値を加える	両手剣マスターLv.4 【守り】 UPLv.1