

# テンプレ

スキル名	必要SP	消費MP	消費AC	スキル種別	属性	説明	出現条件	備考
------	------	------	------	-------	----	----	------	----

消費MPの()内は、特殊スキル『神聖魔法の知識』を習得後の値

## 派生図

準備中。

基本的に、ヒールI > 各種状態異常回復 > ステUPその1 > 状態異常回復範囲版 > ヒールIIの流れ。

ヒールIIIは各種補助範囲魔法やステUPを覚えなければならない。

ヒールIIまではそれほど遠くないが、ヒールIIIになると途端に遠くなる。

## 詠唱速度

単体 > 範囲、効果が低い > 効果が高いの2つの関係。

例えばヒールIとヒールIIでは同程度の速度だが、ヒールIIIはやや長めに詠唱がかかる。

詠唱中に吹き飛ばし攻撃を食らうと詠唱が中断されるため注意が必要。

すべてのスキルを習得するのに、ACが90必要。

スキル名	必要SP	消費MP	消費AC	スキル種別	属性	説明	出現条件	備考
ヒールI	1	4 ( )	0	回復魔法	-	味方一人のHPを小回復する魔法	初期	HPを80回復
ヒールII	2	8 ( )	0	回復魔法	-	味方一人のHPを中回復する魔法	【守り】UP Lv.2 Gキュア系4種	HPを180回復
ヒールIII	2	16 ( )	0	回復魔法	-	味方一人のHPを大回復する魔法	グループヒールII 【守り】UP Lv.3	HPを320回復
グループヒールI	2	12 ( )	0	回復魔法	-	範囲内の味方のHPを小回復する魔法	【守り】 UPLv.2 Gキュア系4種	範囲内の味方のHPを80回復

グループ ヒールII	3	24 ( )	0	回復 魔法	-	範囲内の味方のHP を中回復する魔法	Gフルリフ レッシュ リザレクシ ョンI	範囲内の味 方のHPを 180回復
グループ ヒールIII	4	48 ( )	0	回復 魔法	-	範囲内の味方のHP を大回復する魔法	ヒールIII Gクロック アップ	範囲内の味 方のHPを 320回復
キュアポ イズン	1	4 ( )	0	回復 魔法	回復：毒	味方一人の毒を回 復する魔法	ヒールI	
Gキュアポ イズン	1	13 ( )	0	回復 魔法	回復：毒	範囲内の味方の毒 を回復する魔法	【精神】UP Lv.2	
キュアス タン	1	4 ( )	0	回復 魔法	回復：気 絶	味方一人の気絶を 回復する魔法	ヒールI	
Gキュアス タン	1	13 ( )	0	回復 魔法	回復：気 絶	範囲内の味方の気 絶を回復する魔法	【精神】 UPLv.2	
キュアパ ライズ	1	4 ( )	0	回復 魔法	回復：マ ヒ	味方一人のマヒを 回復する魔法	キュアスタン	
Gキュアパ ライズ	1	13 ( )	0	回復 魔法	回復：マ ヒ	範囲内の味方のマ ヒを回復する魔法	Gキュアスタ ン	
キュアス リープ	1	4 ( )	0	回復 魔法	回復：睡 眠	味方一人の睡眠を 回復する魔法	キュアポイズ ン	
Gキュアス リープ	1	13 ( )	0	回復 魔法	回復：睡 眠	範囲内の味方の睡 眠を回復する魔法	Gキュアポイ ズン	
フルリフ レッシュ	2	24 ( )	0	回復 魔法	回復：全 異常状態	味方一人の全状態 異常を回復	Gキュア系4 種	
Gフルリフ レッシュ	3	50 ( )	0	回復 魔法	回復：全 異常状態	範囲内の味方の全 状態異常を回復	フルリフレッ シュ	
リザレク ションI	3	13 ( )	0	回復 魔法	回復：戦 闘不能	味方一人の戦闘不 能を回復する魔法	ヒールII グループヒー ルI	
リザレク ションII	4	50 ( )	0	回復 魔法	回復：戦 闘不能	味方一人のHPを全 快して戦闘不能を 回復する魔法	ヒールIII 【精神】UP Lv.5	
パワー チャージ	1	8 ( )	0	補助 魔法	攻撃力Up	味方一人の攻撃力 を上昇させる魔法	【守り】UP Lv.1	

Gパワー チャージ	2	24 ( )	0	補助 魔法	攻撃力Up	範囲内の味方の攻 撃力を上昇させる 魔法	【精神】UP Lv.3 クロックアッ プ 【精神】UP Lv.3	
タフネス チャージ	1	8 ( )	0	補助 魔法	防御力Up	味方一人の防御力 を上昇させる魔法 させる魔法	【守り】UP Lv.1	
Gタフネス チャージ	2	24 ( )	0	補助 魔法	防御力Up	範囲内の味方の防 御力を上昇させる 魔法	クロックアッ プ 【精神】 UPLv.3	
クロック アップ	1	16 ( )	0	補助 魔法	行動速度 Up	味方一人の行動速 度を上昇させる魔 法	【守り】UP Lv.2	
Gクロック アップ	2	48 ( )	0	補助 魔法	行動速度 Up	範囲内の味方の行 動速度を上昇させ る魔法	Gパワー チャージ Gタフネス チャージ 【守り】UP Lv.2	
天使の加 護	3	28 ( )	0	補助 魔法	-	味方への魔法攻撃 を一度だけ無効化 する魔法	Gクロックダ ウン 2009/01/25修 正	
戦神の加 護	3	28 ( )	0	補助 魔法	-	味方への物理攻撃 を一度だけ無効化 する魔法	Gクロックダ ウン 2009/01/25修 正	
パワーダ ウン	1	12 ( )	0	攻撃 魔法	攻撃力 Down	相手の攻撃力を低 下させる魔法	パワーチャー ジ	
Gパワーダ ウン	2	36 ( )	0	攻撃 魔法	攻撃力 Down	範囲内の相手の攻 撃力を低下させる 魔法	パワーダウン 【精神】UP Lv.2	
タフネス ダウン	1	12 ( )	0	攻撃 魔法	防御力 Down	相手の防御力を低 下させる魔法	タフネス チャージ	

Gタフネス ダウン		36 ( )	0	攻撃 魔法	防御力 Down	範囲内の相手の防 御力を低下させる 魔法	タフネスダウ ン 【精神】UP Lv.2	
クロック ダウン	1	16 ( )	0	攻撃 魔法	行動速度 Down	相手の行動速度を 低下させる魔法	クロックアッ プ	
Gクロック ダウン	2	48 ( )	0	攻撃 魔法	行動速度 Down	範囲内の相手の行 動速度を低下させ る魔法	クロックダウ ン Gクロック アック	
サイレン ス	1	12 ( )	0	攻撃 魔法	属性：沈 黙	相手に沈黙を与え る魔法	【MP】UP Lv.1	
Gサイレン ス	2	36 ( )	0	攻撃 魔法	属性：沈 黙	範囲内の相手に沈 黙を与える魔法	サイレンス 【精神】UP Lv.3	
神聖魔法 の知識	5	-	-	特殊	-	「神聖魔法」のMP 消費量を抑える	リザレクショ ンII 天使の加護 戦神の加護	
【MP】UP Lv.1	2	-	-	能力 Up	-	MP + 20 「MP」にボーナス 値を加える	キュア系4種 【精神】 UPLv.1	
【MP】UP Lv.2	2	-	-	能力 Up	-	MP + 20 「MP」にボーナス 値を加える	Gサイレンス 【MP】 UPLv.1	
【守り】 UP Lv.1	2	-	-	能力 Up	-	守り + 2 「守り」にボーナ ス値を加える		
【守り】 UP Lv.2	2	-	-	能力 Up	-	守り + 2 「守り」にボーナ ス値を加える	Gパワーダウ ン Gタフネスダ ウン 【守り】UP Lv.1	

【守り】 UP Lv.3	3	-	-	能力 Up	-	守り + 3 「守り」にボーナス値を加える	Gパワー チャージ Gタフネス チャージ 【守り】UP Lv.2	
【精神】 UP Lv.1	2	-	-	能力 Up	-	精神 + 2 「精神」にボーナス値を加える	ヒーリI	
【精神】 UP Lv.2	2	-	-	能力 Up	-	精神 + 2 「精神」にボーナス値を加える	キュア系 4 種 【精神】 UPLv.1	
【精神】 UP Lv.3	3	-	-	能力 Up	-	精神 + 3 「精神」にボーナス値を加える	Gキュア系 4 種 【精神】 UPLv.2	
【精神】 UP Lv.4	3	-	-	能力 Up	-	精神 + 3 「精神」にボーナス値を加える	フルリフレッシュ 【精神】UP Lv.3	
【精神】 UP Lv.5	3	-	-	能力 Up	-	精神 + 4 「精神」にボーナス値を加える	グループヒー ルII 【精神】UP Lv.4	