

▶ **【製品情報関連】**

- ▶ Q.白騎士物語って？
- ▶ Q.ハードディスクにインストール対応してるのかな？
- ▶ Q.処理落ちひどい？
- ▶ Q.武器防具とかおしゃれできる？
- ▶ Q.「スクリーンショット」って撮れる？

▶ **【オンライン（ライブパート）関連】**

- ▶ Q.オンライン（ライブパート）は無料なの？
- ▶ Q.オンライン（ライブパート）で何が出来るの？
- ▶ Q.オンライン（ライブパート）のクエストの流れを教えて！
- ▶ Q.オフライン オンラインへと引き継ぎ可能？
- ▶ Q.オンラインにどうやって繋ぐの？
- ▶ Q.上の接続の読んでも解らない！繋がらない！
- ▶ Q.オンラインに繋がったけど、今度はジオネットに入れないよ！
- ▶ Q.ジオネットに入れた！でもクエストが1つも無いよ？
- ▶ Q.ランクって何？
- ▶ Q.オンラインで追加アップデートとかあるの？

▶ **【オフライン（ストーリーパート）関連】**

- ▶ Q.闇市の会員証どこ？
- ▶ Q.ファイアリザードどこ？
- ▶ Q.竜騎士YOEEEEEE！ どうやって勝つんだよ！
- ▶ Q.ドグマホールの魔法陣？ から先に進めない！！

▶ **【ゲームシステム関連】**

- ▶ Q.スキルとか何選べばいい？ 武器は何がいい？
- ▶ Q.ゲージ溜まるの遅くない？
- ▶ Q.補助スキルの効果ってどうなってるの？
- ▶ Q.キャラクターって何人作れるの？
- ▶ Q.ログが画面外にはみ出してて見えない部分があるんだけど？
- ▶ Q.キャラ作りに失敗した！容姿を変えたいんだけどどうやるの？
- ▶ Q.「強さ」とか「精神」って何？
- ▶ Q.2周目の引継ぎは？
- ▶ Q.クリア後には何かある？ 隠しダンジョンは？ 隠しキャラは？
- ▶ Q.最大レベルは？
- ▶ Q.転生って？
- ▶ Q.レベル上げに効率のいい場所ない？

▶ **【その他】**

- ▶ Q.他のゲームからキャラクター出るとマジ？

【製品情報関連】

Q.白騎士物語って？

A.主人公レナードを操り進めてく「ストーリーパート」
自分のキャラクターで進む「ライブ（オンライン）パート」が存在するRPG。
うたい文句は「ヒーローRPG」

Q.ハードディスクにインストール対応してるのかな？

A.1GB以上に対応、インストールしないとプレイできないので注意。

Q.処理落ちひどい？

A.敵が多い場所、また巨大な敵がいる場所だと、若干処理落ちする。バンハイブンにて大型とザコ混戦時に数秒フリーズ多発する

ただし、気になるほどのものではないため、ほぼ無いものと思っていい。

クエスト「リトルグリーバーの生態」でのタンポポ移動中は割と激しい処理落ちが発生する。

Q.武器防具とかおしゃれできる？

A.一応可能だが、あまり種類は豊富では無い、特にギルドランクを上げないと数が限られる。

Q.「スクリーンショット」って撮れる？

A.ゲーム序盤で入手できる、「クリスタルショット」というアイテムがそれに当たる。

要はカメラで、レナードやユウリ等のメインキャラは勿論、街中を歩いているNPC、敵、風景などなんでも撮れる。

無論、オンラインでも使用可能。

R3押し込みで、第三者視点に変わり、自分自身も撮影可能。

撮ったSSは、オンラインのマイページに表示できる。

ただしあくまでゲーム内のみでの使用、PS3のフォルダには保存されない。

また30枚までの枚数制限もある。

【オンライン（ライブパート）関連】

Q.オンライン（ライブパート）は無料なの？

A.無料。アップデート(1st.WAVE ・ 2nd.WAVE)も無料。

有料なのは以下の通り

- ▶ 「アバター変更チケット」変更のたびにチケット購入の必要あり。
- ▶ 「ジオラマの一部パーツ」ゲーム内で入手が困難なパーツと、DLC限定のパーツの2種類が存在する。
- ▶ 「ジオラマの土地」草原のみ無料で使用可能で、砂漠と荒野は追加購入という形になる。

Q.オンライン（ライブパート）で何ができるの？

A.オフライン（ストーリーパート）で購入したクエストを、他のプレイヤーと一緒にプレイすることが出来ます。

クエストをクリアすると、報酬としてお金や素材アイテム、クエストの達成度に応じてGP（ギルドポイント）が得られます。

GPを一定値以上溜めることで、GR（ギルドランク）が上がり、より難易度の高いクエストへ挑戦できるようになります。

また、GRが上がると、以前のランクでは入手できなかった素材が手に入るようになったり、

上位の合成アイテムを合成することが可能になります。

Q.オンライン（ライブパート）のクエストの流れを教えて！

A.二通りある。

【マイタウン経由】

ジオネットに接続

自分、あるいは誰かのマイタウンで部屋を作り入場

「広場」というスペースで他のプレイヤーと合流する。

「クエスト受付兵士」に話を掛けると「クエストを作る」「クエストに参加」が選択可能。
クエストに参加する場合は各部屋に応じて選択する。

【オートマッチング】

ギルドでクエを購入する。

ストーリーパートの世界マップにでる。

だれかとプレイを選択

Q.オフライン オンラインへと引き継ぎ可能？

A.ほぼ全て引き継いでプレイが可能。

ストーリーパートで鍛えたアバターをオンラインプレイでそのまま使用する事ができる。

Q.オンラインにどうやって繋ぐの？

A.以下のサイトを見なさい。

無線LANを使ってる場合

<http://manuals.playstation.net/document/jp/ps3/current/settings/connectwireless.html>

有線LANを使ってる場合

<http://manuals.playstation.net/document/jp/ps3/current/settings/connectwired.html>

Q.上の接続の読んでも解らない！繋がらない！

A.PS3の設定が正しいくて繋がらないのであればまずは回線の環境をチェック。

ルーターが2つある場合は「IP設定」なんかもしなきゃいけないので面倒だと思われる。

「二重ルーター設定」や「IP設定」「ポート解放」でググれ。

それでも繋がらなかったらPS3のカスタマーサービスセンターで聞きなさい。

Q.オンラインに繋がったけど、今度はジオネットに入れないよ！

A.メンテ等が発生している可能性もある。

以下『PCEJオンラインサービス情報』を参照。

<http://www.jp.playstation.com/scej/online/mente.html#shirokishi>

Q.ジオネットに入れた！でもクエストが1つもないよ？

A.オフライン（ストーリーパート）のギルドで購入しましょう。

序盤は1つしかありませんが、GRを上げ、ストーリーパートを進めることによって増えていきます。

Q.ランクって何？

A.クエストでは「クリアタイム」「モンスター討伐評価」等によってSからEまでのランク評価がされる。

また特定の行動をする事でミッションボーナスが加算されたりもする。

制限時間を気にせず進んでもSランクになるクエストもあれば、

道中の大型敵を倒しつつ、急いでクリアしないとSランクにならないクエストもある。

また、ランクによってクリア後の報酬も変わってくる。

Q.オンラインで追加アップデートとかあるの？

A.ある。

クエストや合成で作れる装備品が追加される模様。
追加後はオフラインでもプレイ可能。

【オフライン（ストーリーパート）関連】

Q.闇市の会員証どこ？

A.困った時は酒場で情報収集

Q.ファイアリザードどこ？

A.穴から地下に落ちるんだ

Q.竜騎士YOEEEEEE！ どうやって勝つんだよ！

A.騎士でもアイテムは使えます。ヒールポーション or を複数個持たせましょう。
足狙いでダウンさせつつ戦えば勝てなくもありませんが、素直にアイテムを使用した方が遥かに楽です

Q.ドグマホールの魔法陣？ から先に進めない！！

A.敵を無視して進んでないか？ 特定の敵（巨大系）を倒すと、封印が解除されて、先に進めるようになる

【ゲームシステム関連】

Q.スキルとか何選べばいい？ 武器は何がいい？

A.ストーリーパートでは、操作しないキャラ（AI）は攻撃スキルよりも神聖魔法、能力アップを中心に習得させたほうがいい。

特にヒール1はあるとないでは難易度が大きく変わってくる。全員に覚えさせても良い位。

仲間のAIは弱点とか耐性とかを全く考えずに攻撃するため、はっきり言って攻撃スキルは役に立たない。特に精霊魔法の使い方が酷い。

レナード、シーザーは変身にACを大量消費するため、槍・両手剣スキルを上げてAC回復技を習得させるといい。
ただしAIは全く使用しないため、自分で操作する必要がある。

アバターのスキルに関しては見た目や雰囲気を選んでokだが、

SPIは一度消費すると転生するまで元に戻せないなので、本当に自分がやりたい武器を選んだ方がいい。

いまのところオンラインでは両手剣の人口が多いらしい。理由は武器の威力とAC回復スキルの存在からか。

使用できるスキルは装備している武器のものだけ（魔法を除く）のため、メインの武器 + 魔法 + 能力アップのスキルを習得するのが基本。

ただしAC回復スキル（槍、杖、両手剣）など、一時的に武器を換えて使用するのもあり。

1つのコンボに同じスキルを組み込むことは出来ないため、メインとする武器のスキルをなるべく多く習得するべし。

コンボで特定の属性（斬や風、土等）の数値が10を超えるとダメージにボーナスが付くため、まずはそれを目指す。

同じ武器でも、それぞれで属性のボーナスが違うので注意しよう。

例えば片手斧は打撃属性にボーナスが付くし、打撃属性の弓があったり、炎属性や地属性にボーナスが付く武器もある。

魔法についてはとりあえずヒール2は持っておきたい。

ヒール1、キュアポイズン、キュアスタン、

精神1、キュアスリープ、キュアパライズ、

精神2、Gキュアポイズン、Gキュアスタン、Gキュアスリープ、Gキュアパライズ、

守り1、パワーチャージ、タフネスチャージ、パワーダウン、タフネスダウン、Gパワーダウン、Gタフネスダウン、

守り2

ここまででS P 2 5 使用。

S P 2 でヒール2、S P 1 でクロックアップが取得可能

S P 2 でグループヒール1を取るとS P 3 でリザレクション1が取得可能

弓や片手剣のような攻撃力の低い武器でも、両手剣、両手斧のマスターLvを上げて、強さアップやHPアップを習得すれば低いHPと攻撃力を補える。

片手YOEEEEと感じている方はぜひ試してみよう。

武器は無属性よりも属性つきのものを。弱点を選んで使えば、2ランクぐらいの差は埋められる。

強化する際は属性+1、残りを攻撃力強化が良い。属性+2以降は、攻撃力+1より効果が少ないため、コンボボーナス狙いでない限り無駄。

Q.ゲージ溜まるの遅くない？

A.大体の目安として

素手>短剣・弓>片手剣(斧)・杖・槍>両手剣・両手斧

小型盾>大型盾

全裸>服>軽鎧>重鎧

どれか軽でどれが重だよ！という人は、セレクトボタンで整頓してみましょう。

更に装備と発動したスキルによって、ゲージの溜まる速度が変わる。

例として、片手剣の「斬る」「回転斬り」「踏み込み斬り」の3つでは

威力では 踏み込み>斬る>回転 ですが、ゲージの溜まる速度は 回転>斬る>踏み込み です。

他の武器でも、同じようなことが見られます。

とりあえず、全裸でナイフだけ装備させた時の「回転斬り」と、重装備で片手斧装備させた時の「踏み込み斬り」を見比べるといいです。

違いが目に見えて分かると思います。ただ斧や両手剣はもともと遅いので、軽装備にしてまで速くする必要はないと思われ。

威力を手数で補う片手や弓は、防具にも気を使った方がいいでしょう。

Q.補助スキルの効果ってどうなってるの？

A.鬼神の波動・獅子の咆哮は1.5倍

パワーチャージ・Gパワーチャージは1.3倍

戦士の波動・怒りの咆哮は1.25倍(1.2倍かもしれない、パワーの1.3倍よりは効果が下なのは確実)

破軍の咆哮も1.25倍

鬼神・獅子>Gパワー・パワー>戦士・怒り・破軍の順で、いずれも重複は不可

破軍を使うならGパワー使った方がよさげ

鬼神や獅子を使っている人がいる時にGパワーや破軍をかけると弱体してしまうので注意されたし

その上防御力ダウン効果はそのまま残るので支援をする人は頭に入れておこう

Q.キャラクターって何人作れるの？

A.一つのセーブデータに1人。要は何人でも作成可能。
ただし、ジオネットのマイページはPSN ID毎に共有となる。

Q.ログが画面外にはみ出して見え隠れ部分があるんだけど？

A.ブラウン管テレビで見られる現象。システムの設定からウインドウ位置を「内側」にすれば解決。

Q.キャラ作りに失敗した！容姿を変えたいんだけどどうやるの？

A.[2nd.WAVE以前]途中で変えることは出来ません。転生しても無理。
どうしても変えたいなら、NewGameを選んで最初からやり直すしかない。
[2nd.WAVE以降]PlayStation@Storeの「アバター変更チケット」を購入することで変更が可能。
1回の変更で500円必要で、気軽に変更できる訳ではない点に注意。

Q.「強さ」とか「精神」って何？

A.強さ...攻撃力に関係
守り...防御力に関係
素早さ...回避率？
器用さ...命中率？
精神...魔法防御に関係
賢さ...魔力に関係

どれくらい上げると、対応した数値がどれだけあがるのか、具体的な関係式は不明。
2nd.WAVEアップデートにより刺突は器用さ、斬撃は素早さ、打撃は強さにそれぞれ影響されるようになった。
ただしスキルによっては他の要素も絡む模様。

Q.2周目の引継ぎは？

A.GR 7 ~ 8の装備がフィールドに再配置される

Q.クリア後には何かある？ 隠しダンジョンは？ 隠しキャラは？

A.転生が可能になる、店に装備品が増える等、細かな追加のみ。
クリア後はライブパートを楽しみましょう。

Q.最大レベルは？

A.Lv50

Q.転生って？

A.ストーリークリア後、アバターがLv50になれば実行可能。
転生するとLv35となり、スキルを何も習得していない状態となるが、
転生するたびにボーナスとしてSPが40ポイント加算される（最大4回まで）。
1度目の転生後はLV35でSP180となる。

Q.レベル上げに効率のいい場所ない？

A.取りあえずGR上げろ。

GR7なら「迷子を捜して-II」で兄貴を助けた所の蜘蛛を倒し続ける。2分で再出現。

GR8なら「石碑の秘宝-II」。マップ最南端の通路のあたり。2分で再出現。

GR9なら「古の竜王-II」。エレメントを狩り続ける。

ストーリー中なら行ける場所の中で一番最新の場所。辛ければ1つ前に出た場所で適当に。

【その他】

Q.他のゲームからキャラクター出るとマジ？

A.ダーククラウドやダーククロニクルから出るようです。

おそらくオズモンドのことかと思います。