

はい、泣きそうな聖さんです。
分量多いよバカ！そして誤字、脱字、誤植のチェックなど欠片も行っちゃいません。
見つけたらコッソリ教えてくださいね。

まあ、そんなわけでアームズ一話、なんとか送り出せました。
途中でガス欠起こして止まりそうな予感はしますが、
しかしね、一応ね、一話完結だからね、うん。
二話以降は今回の半分ぐらいの分量に抑えよう。
といいますか、今回長いのはいろいろ世界観の提示に必要な解説文章がやたら長いことが原因なん
でもっと次回からは短く出来ると思います。保証しませんが、
情報統合制御 *1 なんて半分か情報統合制御関連のウンチクですからね。アホかと。
それ言ったらパックス・エコノミカなんて丸々一章 *2 潰してますけど。しかも結構な分量。

ちなみに企業国家とか企業による平和とかその辺の設定からアームズの設定に至るまで……ほぼ
総てアーマードコア4系世界を丸々パクったようなもの！……サーセン。
実を言うと前々からロボットものがやりたかったんです。でも軍事モノにするとね、戦略に戦術に、
その戦場が戦略的に重要な場所なのかどうか……とか設定が煩雑になるので諦めてまして。
そんなところにACfAとの出会い。XBOX360で一番プレイしてるソフトです。
120時間プレイするほど愛しちゃえばもうやることは一つ、昔書いて諦めてたアームズを拾い上げ
てACに置き換えること。
そんなわけでACのようでACじゃない何かが出来上がりました。

基本的に聖さんの書く小説は『どっかで知ってるぞ、これ』っていうものが多いです。
影響されやすい人だから！基本的に設定を拝借した二次創作にすればいいものを『それじゃツマ
ラン』とかいって丸パクリした設定を自分流に解釈して歪めてオリジナル化して……結果、二次創
作なんだが一次創作なんだが良くわからないものになります。
どうせ趣味だし、ドのつく素人だし。

というか、聖さんはストーリー展開はどうでもいいんです。
キャラが魅力的でギャグが飛んでセリフが面白ければ満足です。
そう、ヘルシングみたいに。
少佐の演説はいいですよ。あぁ云う台詞回し大好きです。

……言い忘れていた。っていうか今更言うことじゃないけど。
聖さんの小説は描写が独特です、クセが強いです。
造語、ルビ打ちなんでもござれの間違っただ日本語です。
日本語を正しく使おうと分解しすぎて間違っただ方向に突き進んじゃった感じです。
等号、演算記号、ダッシュ、独特なルビ なんでもやります。
文章にヴィジュアルと音を追及しちゃった人なんてその辺ご了承下さい。
ルビが明らかおかしくても大体は意図的です。
“解体す”で“バラす”なんて序の口で“殺う”で“スクウ”とか真逆のルビ振ったりします。
そんな奈須きのこ、あるいは西尾維新、沖方丁さん風な文体が嫌いな人にはオススメしません。
本当、今更な話ですけど。

Longingの英語、正しいんですかね？ Google翻訳とgoo辞書を飛び回って調整はしましたが結局の
所、和訳する作業はGoogle翻訳ですしね。
日本語訳を載せる予定はございませんが皆さん思い思いの和訳をBBSなんかで披露してみると聖
さんが喜ぶかもしれません。
あ、でも明らか英文おかしいようでしたらコチラもコッソリと教えてください。

最期に 読んでくださったアナタに感謝。