

- A
- B
- C
- D
- E
- F
- G
- H
- I
- J
- K
- L
- M
- N
- O
- P
- Q
- R
- S
- T
- U
- V
- W
- X
- Y
- Z

A

- Alex Mercer (アレックス・マーサー)

本作の主人公。詳しくは[登場人物一覧](#)を参照。

- ARMORED FORM (装甲形態)

見た目が鎧をまとったような姿となり、
移動速度・ジャンプ能力が低下し、グライドが使用不可になる代わりに、
あらゆる攻撃のダメージを低減する便利なフォーム。

B

- Biomass(バイオマス)

生態学で、特定の時点においてある空間に存在する生物の量を、物質の量として表現したもの。
PROTOTYPEではアレックスの細胞の事だと思われます

- BLADES (ブレード)

右腕を一度で5、6人の敵を切る事が出来る骨状のブレードに変える事により、
機甲部隊を粉碎し、敵を真っ二つに切断する事が出来ます。
ブレードはアレックスにとって最も強力な攻撃能力です。

C

- CLAWS (鉤爪)

アレックスの手は相手に致命傷を負わせる事の出来る骨状の鉤爪へと変わり、変形後の彼は即死を与える殺人マシンと化します。
鉤爪の力をアップグレードさせる事により、グラウンドスパイク (即死を与える遠距離攻撃) が使用可能となります。

- CLAWS POWER

POWERSのアップグレードの一つ。
爪によるノーマルアタックとスペシャルをアンロックする。

CANNON BALL

COMBATスキルの一つ。
空中で高速回転しながら、対象に向かって突撃し、対象と周囲の物体を破壊する。

- CRITICAL MASS(臨界質量)

体力の最大値以上に体力を回復することで、CRITICAL MASSゲージ(水色)が溜まる。
ゲージを消費することで強力なDEVASTATOR攻撃が可能になる。

- Consume

D

- DISGUISE (変装)

アレックスが吸収した人に変装出来る能力。
吸収する事によりその人物の特殊技能、知識、及び外見へのアクセス能力をアレックスに与える。

E

- EVENT(イベント)

本作のミニゲームのようなもの。
複数種類があり、何度でもプレイできる。

F

-

G

- GENETIC MATERIAL(遺伝子素材)

HIVEや給水塔を破壊した時などに出現する黄色の丸い玉みたいなもの。
とると回復する。

H

- HIVE

感染者の基地みたいなところ

- Hydra

ストーリー後半で出てくる敵。
地面から大きな触手を出し、障害物を投げってくる。

I

- Infected Water Towers

感染した給水塔のこと。ハンターの卵のようなもの。
破壊すると黄色のGENETIC MATERIAL(遺伝子素材)が出てくる。
ハンターが孵化する前に破壊したほうがいい。

J

-

K

-

L

-

M

- Military Bases(軍隊の基地)

マップ上の青色の円に囲まれた中心にある軍隊の基地のこと。
破壊することで一時的に周辺の軍隊活動を弱めることができる。
又、基地の中に入るにはアクセスキーをもったサングラスをかけた兵隊を吸収しなければならない。
+マークがついている基地には能力のアップグレードができる兵士がいることを表す。

N

-

O

-

P

-

Q

-

R

-

S

-

T

- THE Struggle for Control(勢力争い)

軍隊は戦略拠点を要塞することでウイルスの蔓延を防いでいる。

軍隊により安全が確保されているエリアはマップ上に青の色がついた円で囲まれている地帯。

ちなみにウイルス感染しているエリアは赤色の円の地帯。

青色の円の中心にあるMilitary Bases(軍隊の基地)を破壊することで、地域の活動を一時的に弱め、大量のEPを手に入れることができる。

- TENDRIL BARRAGE DEVASTATOR(全腕斉討射)

CRITICAL MASS(水色ゲージ)が溜まっている状態でY & B ボタン長押しで周囲の敵をウニ状に触手を伸ばして一掃する。雑魚は一撃で死ぬくらい強力。

U

-

V

•

W

- WEB of Intrigue(記憶の迷路)

赤い人のマークが頭の上に表示されている人間がWeb of Intrigueのターゲットである。取り込むことで記憶の迷路のアンロックが進む。

WEBターゲット

X

•

Y

•

Z

•