

EVENT攻略 > KILL

- DISEMBOWELMENT
- DISMEMBERMENT
- INFECTED PATROL
- GRIND THE BONES
- STREET SWEEPER
- RAINING FIRE
- FRIENDLY FIRE
- IRONY
- EXPLOSIVE
- ARMOR
- CATCH
- PROJECTILES
- ORDNANCE
- NOTHING LEFT ALIVE
- AERIAL ASSAULT
- KNUCKLE-DRAGGER
- ROLLING THUNDER
- CLEAR CUTTING
- FIRE IN THE SKY
- YOU CALLED THE THUNDER...
- ...NOW REAP THE WHIRLWIND
- DEATH FROM ABOVE
- OVERKILL
- DEMOLITION

- 新たな敵は視界の外から沸く。(プレイヤーの後方)

そのため、射撃系ミッションでは視点を回しながら、密度の高い場所を狙うといい。

- 射撃系が難しいと感じたら、ロックオン連打で時間の流れを遅くすると楽。
- マークの敵よりドクロマークの敵の方がポイントが高い。ドクロ敵を率先して倒すこと。
- 一部ミッションでは、スタート地点近くとその他の場所で敵の湧く頻度が違う。

そのため、狩り場を選ぶのも、攻略の重要な要素になる。

Tank系のKillイベントではTHERMAL VISIONを併用する方が相手に集中できるので、どうしても上手くいかない場合に使用してみると良い。

- プラチナを狙う場合、複数回のリトライを余儀なくされやすいKILLはIRONY、ARMOR、KNUCKLE-DRAGGER、OVERKILLの四つ。運が多少絡んでくる部分があるので、根気よくやろう。
- マークの付いていない感染者を殺してもスコアは **加算される** ので、対象を無視して感染者が集まっているところを探して殺すといい。
- 武器が指定されている(ムチonlyや、ロケランonly、戦車only)場合、一般車両が爆発した時に巻き込まれた感染者or兵士はスコアに **加算されない** ため、車が少ない場所で戦うといい。
- どうしてもプラチナに届かない場合は、予めタンクを数台スタート付近に並べてから始めてみよう。

DISEMBOWELMENT

- 使用武器:CLAWS POWER
- 敵:アサルトライフル兵士

プラチナ 32

金 28

銀 22

銅 16

敵は主人公の向きの反対に沸くので、なるべく一方向の敵を殲滅する。すると背後に大量に敵が集まる。そこをGROUND SPIKEで一気に殺す。

DISMEMBERMENT

- 使用武器:CLAWS POWER
- 敵:感染者

プラチナ 95

金 80

銀 65

銅 40

ハンターは完全に無視してひたすら通常感染者を切ったほうがいい。タイミングよくGround Spikeを撃って稼ごう。

INFECTED PATROL

- 使用武器:APC
- 敵:感染者

プラチナ 300

金 270

銀 210

銅 150

ゆっくり後退しながらターゲットロックして殺しまくる。時折ミサイルも混ぜて機銃を冷ましてやること。

GRIND THE BONES

- 使用武器:HAMMERFIST POWER
- 敵:感染者

プラチナ 140

金 120

銀 80

銅 60

敵が集まりやすい交差点で戦う。矢印のついていない通常感染者の集まっているところで暴れるだけでプラチナ到達可能。HAMMERFIST SMACKDOWNを半分ほど溜めて処理していくといい。チャプターの進行具合で難易度が大きく変わる。付近に戦車がいるととても邪魔なので、その場合はチャプターを進めるか、戦車がない方向に進みながら稼ぐ。

STREET SWEEPER

- ・ 使用武器:WHIPFIST POWER
- ・ 敵:感染者

プラチナ 250

金 200

銀 150

銅 100

名前通り、STREET SWEEPERのチャージ攻撃がオススメ。

RAINING FIRE

- ・ 使用武器:ヘリ
- ・ 敵:UAV

プラチナ 75

金 65

銀 50

銅 25

絶えず動き回りながらマシンガンでUAVを落としていくのがセオリー。ストーリーを進めると橋付近に出現する戦車をスコアの足しにすると楽になる。また、近くの基地を破壊すると大量のスコアが獲得できるので、戦車と基地を先に破壊するほうが楽かもしれない。

実はDEMOLITIONでも言われてる軍施設をロケット弾で掃射するだけでプラチナ可能。

FRIENDLY FIRE

- ・ 使用武器:ヘリ
- ・ 敵:ヘリ

プラチナ 180

金 150

銀 110

銅 75

最高高度からの誘導ミサイル連射でOK。

IRONY

- ・ 使用武器:APC
- ・ 敵:ライフル兵士、ミサイル兵士、APC

プラチナ 105

金 85

銀 65

銅 45

敵APCを優先して片付けること、動き回らないと敵兵士のミサイルの餌食になるので注意
プラチナを取りたいのならミサイルをずっと撃ちっぱなしにしつつ、敵APCを優先かつ合間に兵士に対してメイン射撃を使っていければいい、気がつけばプラチナスコアを越えているはず。

EXPLOSIVE

- ・ 使用武器:グレネードランチャー
- ・ 敵:感染者

プラチナ 115

金 100

銀 70

銅 40

グレネード弾が至近距離で爆発すると吹っ飛ばされてタイムロスになる。
ジャンプして逃げ回りながら戦うか、ノーロックで前方の敵だけ吹き飛ばすようにするといいい。

ARMOR

- ・ 使用武器:戦車
- ・ 敵:兵士、APC

プラチナ 175

金 125

銀 90

銅 60

APCにミサイル撃たれると痛すぎるので絶対に止まらないこと。
レーダーをよく見て、出現後即破壊しよう。
APCの合間に兵士に対して機銃掃射していればスコアが上がりやすい。

スタート地点から交差点に向かってちょっと前進したところで待機(交差点には入らない)。
APCの出現位置は限定されるので出現後即主砲で撃破、機銃は垂れ流しでよい。
回頭中に歩兵のたまっているところに主砲をこまめに撃ち込めばより確実。

通常、ミッション開始場所付近に乗り物などを予め用意しておいても、ミッションが開始しても消えないのだが、このミッションも例外ではなく、ミッション開始前に、大量にAPCを用意しておくで大分楽になるだろう。
また、通常はAPCを破壊するとスコアは5しか上がらないが、ミッション開始前に用意した、無人のAPCは破壊すると、スコアが一台につき、10上がる。

CATCH

- ・ 使用武器:グレネードランチャー
- ・ 敵:兵士、APC

プラチナ 60

金 50

銀 40

銅 25

広い交差点に出て四方から来るAPCを壊す。
兵士からのミサイルで吹っ飛ばされないように時折AIRDASHを入れて回避する。

PROJECTILES

- ・ 使用武器:ヘリ
- ・ 敵:感染者、ヒドラ

プラチナ 220

金 175

銀 120

銅 80

ロケット弾で地面を掃討していれば、ヒドラをまったく相手にせずともプラチナが取得可能。

ORDNANCE

- ・ 使用武器:戦車
- ・ 敵:感染者

プラチナ 400

金 325

銀 220

銅 150

ハンターはそこそこに、感染者がかたまっている場所に主砲を撃ち込んでいけば余裕。

NOTHING LEFT ALIVE

- ・ 使用武器:BLADE POWER
- ・ 敵:兵士、戦車

プラチナ 100

金 85

銀 60

銅 45

BLADE AIR SLICEを覚えてからの挑戦がよい。
戦車だけを狙ってBLADE AIR SLICEを連発すればプラチナ确实。BLADE AIR SLICEを出す際は、ふわっと浮き上がったあたりまで溜めれば戦車を一撃で破壊できる。最大まで溜めてもタイムロスになるだけなので注意。

AERIAL ASSAULT

- ・ 使用武器:ミサイルランチャー
- ・ 敵:ヘリ

プラチナ 310

金 270

銀 200

銅 120

ロックして撃つだけ。

KNUCKLE-DRAGGER

- ・ 使用武器:HAMMERFIST POWER
- ・ 敵:兵士、戦車

プラチナ 55

金 45

銀 35

銅 25

戦車を狙っていく。

最初に戦車が湧かないときは効率が悪いのでやり直した方がいい。

戦車は一気に接近してノーマル×4、兵士の群れにはHAMMERTOSSで対応するとスコアが伸びやすい。

戦車の合間にHAMMERTOSSで兵士をコマ目に排除していく形。

また、イベントの割と近くにHIVEがあるので戦車を狙うならそこまで足を延ばすのも手。

(ただしハンターにすごい勢いで邪魔されるので、あと少しだけスコアが足りない時などに)
なんにせよ戦車がよく消えるので、プラチナを狙うならある程度のリトライ回数は覚悟しよう。

ROLLING THUNDER

- ・ 使用武器:THERMOBARIC TANK
- ・ 敵:感染者

プラチナ 750

金 650

銀 450

銅 250

砲塔を後ろに向けてゆっくり後退しながら至近距離にサーモバリック弾連射。

離れ過ぎると敵が追ってこなくなる他、ハンターの側方からの攻撃に注意。

CLEAR CUTTING

- ・ 使用武器:BLADE POWER
- ・ 敵:感染者

プラチナ 125

金 110

銀 85

銅 55

ハンターは完全に無視。大通りを往復しながら、通常感染者がかたまっているところを探して稼いでいく。

FIRE IN THE SKY

- ・ 使用武器:ヘリ
- ・ 敵:感染者

プラチナ 400

金 300

銀 200

銅 100

イベント地点すぐの海沿いの道路を、ロケット弾で掃討しながら往復。
港付近の倉庫のような建物近くは、感染者が非常に湧きやすい。

YOU CALLED THE THUNDER...

- ・ 使用武器:ミサイルランチャー
- ・ 敵:兵士、戦車

プラチナ 95

金 85

銀 65

銅 35

とにかく戦車を狙っていく。
自身の爆風で飛ばされないよう注意。
ビル屋上から撃つより地面に降りた方が効率的。
瓦礫が邪魔になるので、ジャンプしながら撃つといい。

...NOW REAP THE WHIRLWIND

- ・ 使用武器:ミサイルランチャー
- ・ 敵:感染者

プラチナ 100

金 90

銀 60

銅 40

マークの付いた感染者は無視して、通常感染者を狙っていく。自身の爆風で吹っ飛ばされないようにジャンプしながら、もしくはロックオンせずに歩きながら撃っていくといい。一気に倒せそうなら、群れの中心に突っ込んで自爆するように撃つのもアリ。

DEATH FROM ABOVE

- ・ 使用武器:ヘリ
- ・ 敵:ヘリ

プラチナ 180

金 160

銀 120

銅 80

最高高度でぐるぐる回りながらミサイル撃つ。
また、一定時間ごとに橋に戦車x5が配置されるので、
ちよくちよく殺しに行くと、かなりのスコアになる。

OVERKILL

- ・ 使用武器:WHIPFIST POWER
- ・ 敵:アサルトライフル兵士

プラチナ 40

金 35

銀 25

銅 15

開始後建物から降り、ロックオン 特殊攻撃の繰り返しだけでプラチナ確定。LIFEに余裕があるなら棒立ちで構わない。立ち位置を壁際にしておくと敵兵が一行に並んで突っ込んで来やすいので奥の敵をロック 特殊攻撃をするとロックした敵の手前にいる敵が巻き込まれさらに高得点が見込める。

DEMOLITION

- ・ 使用武器:THERMOBARIC TANK
- ・ 敵:兵士、APC

プラチナ 200

金 180

銀 150

銅 110

開始したら南西端の、青い基地マークがついていない軍基地へ行き、
基地へ入ったら広場で回りながらひたすら乱射。

(基地の場所がわからなかったら、事前に確認にいくのを推奨)