

## EVENT攻略 > MOVEMENT

- HIGH FLYING
- EAVES-JUMPING
- POINT TO POINT
- TOWER OF BABEL
- SKYSCRAPING
- AMONG THE CLOUDS
- ROOFTOP RUNNER
- CORNERS
- FREE RUNNING
- CENTER OF POWER

途中で失敗したらスタートボタン QUIT RESTART EVENT

移動系アップグレード必須の他、急下降できるコンバットスキルがあると便利。  
大ジャンプで高い壁に素早く飛びついたり、短い距離でも空中ダッシュを多用し、移動距離を稼ぐのが最大のポイント。  
間雲にジャンプとダッシュを繰り返すのではなく、どの位置でどれだけ飛べばいいのかを覚えよう。

長距離を移動する場合

ジャンプ ダッシュ グライド ダッシュ グライド  
ジャンプ+ダッシュで高く飛んでグライドするよりも、  
ダッシュとグライドで高度を維持した方が早く移動できる。

短距離を移動する場合

ジャンプ ダッシュ ダッシュ  
短距離ではこっちのほうが早い。

参考URL

<http://www.youtube.com/>

---

## HIGH FLYING

プラチナ 0:23.0

金 0:26.0

銀 0:33.0

銅 0:38.0

ひたすら昇って最後に落ちる。

大ジャンプ+エアダッシュをすると非常に高く飛べる。

降りるときはジャンプキックや、その他急降下する技を出すと地味にタイムが縮まる。

1つ目の玉を取ったら壁走りで昇り、2個目の玉をエアダッシュで取ったら、壁に向かって壁ジャンプとエアダッシュを連打。

すると凄い速さで壁を上昇していくので、ゴール1歩手前の玉まで続ける。

最後の玉の直上から急降下でプラチナも楽勝、多少ずれても走って間に合うほどである。

---

## EAVES-JUMPING

プラチナ 0:38.0

金 0:45.0

銀 0:55.0

銅 1:05.0

- ・ 反時計回り
- ・ 時間ロスになるので落ちないように

---

## POINT TO POINT

プラチナ 0:18.0

金 0:21.0

銀 0:27.0

銅 0:32.0

- ・ 直進のみ
- ・ GLIDE (ムササビ飛び) 必須?

---

## TOWER OF BABEL

プラチナ 0:25.0

金 0:30.0

銀 0:35.0

銅 0:40.0

---

## SKYSCRAPING

プラチナ 0:35.0

金 0:40.0

銀 0:50.0

銅 1:00.0

---

## AMONG THE CLOUDS

プラチナ 0:58.0

金 1:02.0

銀 1:12.0

銅 1:25.0

---

## ROOFTOP RUNNER

プラチナ 0:36.0

金 0:42.0

銀 1:00.0

銅 1:15.0

---

## CORNERS

プラチナ 1:45.0

金 2:00.0

銀 2:20.0

銅 2:30.0

123 : なまえをいれてください : 2009/06/15(月) 15:35:02 ID:wHwWkItR

116

みてきたぞー。

これルート取りが結構重要なとこだわ。

最初のビルから見て左に高いビルが2本たってるから、そこまで1回でジャンプ（奥のほうに着地  
そこから1個目のチェックポイントまでダイレクトにジャンプ

すぐ目の前にあるビルの屋上に着地して、左の高いビル2つの奥側の屋根に向かってジャンプ  
2個目のチェックポイント前の高いビルの前にある給水等あたりに着地して2個目のチェックポイントの  
屋上まで。

3個目のチェックポイントまでは屋根をこまめにジャンプしてBOOST連打  
ラストまでは高いビルをキープしながらこまめにジャンプBOOST連打

こつとしては高さがあまり変わらないところはエアブースト連打で高いところへ行くときにムササビジャン  
プ。

あと、溜めジャンプした直後にブーストかけるとかなり高めに移動するのをうまく使う感じ。  
これで1:42取れてたわ

- ・最後のチェックの後は、左下の道をブーストで加速しながら走った方が速いかも。

---

## FREE RUNNING

プラチナ 1:12.0

金 1:18.0

銀 1:25.0

銅 1:45.0

---

## CENTER OF POWER

プラチナ 1:10.0

金	1:15.0
銀	1:22.0
銅	1:35.0

---

---