

## イベント攻略

- [イベント共通](#)
- [MOVEMENT](#)
- [GLIDE](#)
- [KILL](#)
- [WAR](#)
- [CONSUME](#)

### [MILITARY](#)

- [破壊](#)
- [潜入](#)
- [吸収](#)
- [科学者吸収](#)

### [INFECTED](#)

---

## イベント共通

イベントのやり直し、中止はそれぞれスタートボタン QUITからRESTART EVENT、ABORT EVENT

---

## [MOVEMENT](#)

指定されたチェックポイントを辿りながら規定時間内にゴールする。早いほど高得点。

[MOVEMENTページ](#)

---

## [GLIDE](#)

高所からジャンプし示されたポイントに着地する。ポイント中心部に近いほど高得点。

[GLIDEページ](#)

---

## [KILL](#)

指定された攻撃方法(能力・武器・乗り物)でマークの付いた敵を殺戮する。多いほど高得点。

感染者殺戮の場合通常の雑魚感染者もカウントされるため巻き込んで狙っていこう

[KILLページ](#)

---

## [WAR](#)

軍・感染者のどちらかに属し、自軍が0になる前に他方を殲滅する。殲滅時間が早いほど高得点。

なお、軍人サイドの時に特殊能力を披露しても敵対はされないが、武器が支給されているときはその武器以外を使うと失敗扱い。

[WARページ](#)

---

## CONSUME

特定の軍人・感染者を吸収すると開始するイベント。

イベントのトリガとなる人物を誤って殺してしまっても一定時間で復活する。

## MILITARY

### 破壊

規定時間内に軍の基地を潰す。方法は自由。  
ヘリ奪ってやるのが手っ取り早い。

### 潜入

規定時間内に軍の基地に潜入する。  
マークされた人物を吸収する。  
ストーリー後半になると警戒機の数が増えるが、さっさと司令官を吸収し、警戒度を下げたから戻ると楽に攻略できる。

### 吸収

規定時間内に指定された軍人数人を吸収する。

### 科学者吸収

規定時間内に指定の場所へ到達する。  
科学者を吸収し、警護している軍人を殺す。

## INFECTED

指定されたHIVEを時間内に潰す。方法は自由。

---

---