

ミッション攻略

- 1.MEMORY IN DEATH
- 2.UNEXPECTED FAMILY
- 3.PAST AND PRESENT
- 4.BEHIND THE GLASS
- 5.CROSSING THE T
- 6.THE WHEELS OF CHANCE
- 7.A NEW ORDER
- 8.OPEN CONSPIRACY
- 9.IN THE WEB
- 10.THE ALTERED WORLD
- 11.ERRAND BOY
- 12.CONFESSIONS
- 13.UNDER THE KNIFE
- 14.THE STOLEN BODY
- 15.BIOLOGICAL IMPERATIVE
- 16.THE DOOR IN THE WALL
- 17.FIRST AND LAST THINGS
- 18.THE FIRST MONSTER
- 19.MAKING THE FUTURE
- 20.CHILDREN OF BLACKLIGHT
- 21.MEN LIKE GODS
- 22.A DREAM OF ARMAGEDDON
- 23.THE WORLD SET FREE
- 24.THINGS TO COME
- 25.ON INSTINCT
- 26.SHOCK AND AWE
- 27.THE LAST MAN
- 28.TWO TICKETS
- 29.ONE THOUSAND SUNS

1.MEMORY IN DEATH

- 1: KILL the MILITARY PERSONNEL (軍人を殺せ)
- 2: GO to TIMES SQUARE (TIMES SQUAREに行け)
- 3: KILL the MILITARY PERSONNEL (軍人を殺せ)
- 4: CONTINUE through TIMES SQUARE (そのままTIMES SQUAREにいる)
- 5: DESTROY the TANKS (タンクを破壊しろ)
- 6: CONTINUE down TIMES SQUARE (そのままTIMES SQUAREにいる)
- 7: KILL the HUNTERS (ハンターを殺せ)
- 8: CONSUME the COMMANDER (指揮官に偽装しろ)

いわゆるチュートリアルモード。ほぼ全てのアンロック能力が解除されてる模様。
次ミッションで殆ど使えなくなるが、思う存分破壊しまくって操作に慣れると吉かも。

クリア報酬

イベント：なし アップグレード：なし

2.UNEXPECTED FAMILY

1:ESCAPE THE GENTEK FACILITY

- JUMP over the GATE to ESCAPE (ゲートを跳び越して逃げろ)
- ESCAPE the AREA.

2:DEAL WITH THE HELICOPTER

- DESTROY the HELICOPTER (ヘリを破壊しろ)

3:GET TO HIGHER GROUND

- WALL RUN up to the TOP of the BUILDING (壁を走って建物の頂上に行け)

4:DEAL WITH THE HELICOPTER

- DESTROY the HELICOPTERS (ヘリを破壊しろ)

5:FIND OUT WHO YOU ARE

- CONSUME the BLACKWATCH COMMANDER (BLACKWATCHの指揮官に偽装しろ)
- GO to DANA ' S APARTMENT (DANA ' S APARTMENTへ行け)
- GO to the OVERLOOK to investigate the area (一帯を調査するために高所まで登れ)
- ENTER DANA ' S APARTMENT without being in ALERT

(アラートが鳴ってない状態でDANA ' S APARTMENTに行け)

クリア報酬

イベント：なし アップグレード：なし

3.PAST AND PRESENT

1:LOOK FOR CLUES ABOUT YOUR PAST

- GO to your APARTMENT

2:FIND OUT WHO TRIED TO KILL YOU

- KILL any MARINES attempting to RADIO for SUPPORT. (海兵隊を殺し、無線でのサポートを試みる)
- EVADE or DESTROY the STRIKE TEAM.(ストライクチームを回避または破壊しろ)
- LOCATE the AGENT at the extraction point.
- GET to the EXTRACTIONPOINT before the helicopter.
- USE your DISGUISE to LURE the AGENT out of the APC.
- CONSLME the AGENT before he reaches the helicopter.

3:EVADE THE MILITARY

- EVADE or DEFEAT nearby ENEMIES to complete the MISSION.
-

4.BEHIND THE GLASS

Go to Dana's Safe House. (DANAのセーフハウスに行け)

1:RESCUE ELIZABETH GREENE

- GO to the GENTEK FACILITY. (GENTEKの施設に行け)
 - ENTER the GENTEK FACILITY undetected. (GENTEKの施設に気づかれずに侵入しろ)
-

5.CROSSING THE T

1:ESCAPE the HUNTERS

- LEAD the HUNTERS inside the MILITARY BASE. (HUNTERを軍事基地内部までおびき寄せろ)

2:DEFEAT the HUNTERS

- STUN and CONSUME a HUNTER. (HUNTERを気絶させ吸収しろ)
 - RUPTURE ALL OF THE FUEL TANKS to destroy the base and kill the hunters. (全ての燃料タンクを破壊し HUNTERを殺せ)
-

6.THE WHEELS OF CHANCE

Go to Dana's Safe House. (DANAのセーフハウスに行け)

1:CONTACT KAREN PARKER

- GO to KAREN PARKER's APARTMENT. (KAREN PARKERのアパートに行け)

2:ACQUIRE AN APC TO TRANSPORT KAREN PARKER

- CONSUME a SOLDIER to LOCATE a MILITARY BASE. (兵士を吸収し軍事基地の場所を探れ)
- GO to the MILITARY BASE. (軍事基地に行け)
- CONSUME the COMMANDER to ACCESS the BASE. (司令官を吸収し基地にアクセスしろ)
- ENTER the BASE in COMMANDER DISGUISE. (司令官に変装し基地に侵入しろ)
- CONSUME an APC DRIVER. (APCの運転手を吸収しろ)
- KILL OR ELUDE the military to EXIT THE BASE.
- EXIT the BASE. (基地から出る)
- GET INTO an APC. (APCに乗り込め)

3:TEST OUT THE APC

- GO to the INFECTED ZONE to test the WEAPONS. (感染ゾーンに行って武器 (戦車) を試せ)
- USE the APC to KILL the INFECTED. (APCを使い感染者を殺せ)

4:RESCUE KAREN PARKER

- RETURN to KAREN PARKER'S APARTMENT. (KAREN PARKERのアパートに戻れ)
- DESTROY the HIVE before picking up PARKER. (PARKERを迎えに行く前に巣を破壊しろ)

PICK UP KAREN PARKER. (KAREN PARKERを迎えに行け)

- - GET PARKER to SAFETY.
 - KILL OR EVACE THE MILITARY TO END THE ALERT.
 - RETURN to KAREN PARKERS APC.
-

7.A NEW ORDER

Go to Karen Parker's Lab.

1:COLLECT GENETIC MATERIAL

- GO to the INFECTED WATER TOWER and COLLECT the GENETIC MATERIAL.
- DESTROY the INFECTED WATER TOWER before it can hatch.
- COLLECT the GENETIC MATERIAL and GO to the next INFECTED WATER TOWER.

給水塔は破裂前に空中からのキック2発で壊せる。

1発目を遠距離空中でタメて、2発目を近距離。

うまくやれば4つほどで規定量に行く。

- Go to the HIVE and COLLECT more GENETIC MATERIAL.
- COLLECT GENETIC MATERIAL before the HIVE is DESTROYED.

HIVEが破壊される前に黄色玉を集める。

ミサイル兵やAPCがわらわら出てくるが、シールドを出して走り回って回収を優先する。

ミサイル兵の攻撃がHIVEを削るので回収のついでに体当たりして殺しておく。

APCはハンターが相手をしてくれるので放置でいい。

8.OPEN CONSPIRACY

Go to Dana's Safe House.

1:INVESTIGATE THE BASE

- LOCATE the BLACKWATCH BASE COMMANDER.
- CONSUME the BLACKWATCH COMMANDER.

2:STOP THE MILITARY FROM DISCOVERING THE SAFE HOUSE

- DESTROY the nearby PATROL.
 - DESTROY ALL PATROLS before they REACH DANA'S SAFE HOUSE.
-

9.IN THE WEB

Go to Dana's Safe House.

1:STOP THE MILITARY FROM DISCOVERING THE SAFE HOUSE

- DESTROY the VIRAL DETECTOR.

2: DRAW MILITARY ATTENTION AWAY FROM THE SAFE HOUSE

- DESTROY another VIRAL DETECTOR.
- GO to the CHELSEA AREA where the VIRAL DETECTORS are being deployed.
- DESTROY the remaining VIRAL DETECTORS in each MARKED CITY BLOCK.

3: EVADE THE MILITARY

- EVADE or DEFEAT near by ENEMES to complete the MISSION.

10. THE ALTERED WORLD

Go to Dana's Safe House.

1: LOCATE McMULLEN

- GO to the HIVE to LURE McMULLEN OUT.
- FIND and CONSUME a COMMANDER among the survivors.
- CONSUME the BLACKWATCH COMMANDER.
- GO to the next HIVE RESEARCH SITE and CHECK its ACTIVITY LEVELS.
- 外にMcMULLENを誘い出しに群居に行ってください。
- FIND、CONSUMEは生存者の中の指揮官をそうします。
- BLACKWATCH指揮官を消費してください。
- GO、次のHIVE RESEARCH SITEとCHECKへのそのACTIVITY LEVELS。

2: BRING McMULLEN TO THE SITE

- SABOTAGE the VIRAL DETECTORS. DO NOT allow VIRAL DETECTORS to be DESTROYED or McMULLEN will avoid the area. (ウイルス検出器を停止しろ。ウイルス検出器を壊したり、McMULLENにエリアから逃げられたりするな)

兵士に擬態して検出器を停止させればOK。制限時間は5秒だが落ち着いてやれば問題なし。

1 , 2 つ目は入力をミスっても間に合うが、3 , 4 つめはミスるとまず間違いなく警報が鳴る。

鳴ったら大人しくリトライしよう。

いちおう警報鳴っても検知器を停止できるが、撃たれたりすると操作をキャンセルされるので

上記方法が無難かと(自分は周囲殲滅して強引に解除した...orz)

- GO to the LANDING ZONE to signal McMULLEN. (McMULLENが降りてくるポイントへ移動しろ)

3: EVADE THE MILITARY

- EVADE or DEFEAT nearby ENEMIES to complete the MISSION. (近くの敵を全滅させるか回避しろ)

近くにある橋の下に逃げ込めばへりに認識されなくなり、すぐに終了することができる。

11. ERRAND BOY

Return to Karen Parker's lab to check on her progress.

1: COLLECT GENETIC MATERIAL

- ENTER the HIVE.

2:MISSION OBJECTIVE

- COLLECT the GENETIC MATERIAL.

Hive内を走り回っていれば簡単に収集可能
一定値までたどり着くとSPECIALISTとの戦闘になる

3:KAREN PARKER HAS BETRAYED YOU

- DEFEAT the SPECIALIST.

近づくとスタンロッドでぶん殴られて大ダメージ
遠ざかるとグレネードランチャーをばら撒いてくる
楽に済ませたいのならグレネード弾切れ後のリロードを狙って中距離からWHIPFISTで殴ればOK

4:EVADe BLACKWATCH

- KILL OR EVADE THE MILITARY TO END THE ALERT.

12.CONFESSIONS

Go to Dana's Safe House.

13.UNDER THE KNIFE

Go to Dr.Ragland's Morgue.

1:LOCATE PATIENT ZERO

- LOCATE BLACKWATCH SPECTER FORCES.
- HIJACK an APC to CONSUME a COMMANDER.
- LOCATE CAPTAIN LIM.
- DESTROY the BLACKWATCH SPECTER VEHICLES.
- CONSUME CAPTAIN LIM.

攻撃能力無いのに戦車を何台も壊さなくちゃいけなく、まともにやり合うと難しいミッション
まずAPCを奪うところでは、センサーUAVが邪魔なので高所より物を投げ付けて排除
そしたら軍人に偽装して歩いていけばAPC乗っ取りは安全にできる。
戦車を破壊していくフェーズでは、遠くからセンサーUAV破壊を最優先。
そしたら徒歩で歩いていき目標の戦車に乗る、即降りる、これを台数分繰り返す。
途中センサーUAVが補充されるので警戒されないよう排除。
ハンターに殴られなければノーダメージでクリア可能

14.THE STOLEN BODY

Go to Dr.Ragland's Morgue.

1:GET TRANSPORT FOR RAGLAND

- LOCATE and HIJACK a TANK.

2:GET SAMPLES FROM THE PENN STATION CORPSES

- RETURN the TANK to the MORGUE.
- TRANSPORT RAGLAND to the ABANDONED MILITARY BASE.
- DEFEND RAGLAND from the INFECTED.

3:GET RAGLAND TO SAFETY

- KILL all remaining INFECTED so RAGLAND can EXIT the LAB.
- RETURN RAGLAND to the MORGUE.

15.BIOLOGICAL IMPERATIVE

Go to Dr.Ragland's Morgue.

1:FIND A SUITABLE HUNTER TO INJECT

- STEAL the TRANSPORT HELICOPTER.
- GO SOUTH towards the INFECTED ZONES.
- USE the SIGNAL STRENGTH METER to LOCATE an INFECTED WATER TOWER with the required DNA.

給水塔を破壊するのではなく、メーターの反応が一番強い給水塔を探す。

- SCAN the INFECTED WATER TOWER for the required DNA.

2:INJECT THE PARASITE INTO THE HUNTER

- STUN the HUNTER.
- GRAB the HUNTER.

ハンターに寄生体を注ぎます。ハンターを気絶させます。
ハンターをつかんでください。

3:ALLOW THE HUNTER'S ANTIBODIES TO BUILD UP

- STAY with the HUNTER.

ハンターの抗体にハンターとの滞在を確立させてください。

4:ABSORB THE ANTIBODIES

- CONSUME the HUNTER.

ブレードとアーマー解禁

16.THE DOOR IN THE WALL

Go to Dana's Safe House.

1:RESCUE DANA

- PUSUE the LEADER HUNTER. (LEADER HUNTERを追い)
- FACE the LEADER! GET OUT of the VEHICLE. (ヘリや戦車に見つからない状況でLEADER HUNTERと対峙し

17FIRST AND LAST THINGS

- Go to Dr.Ragland's Morgue.

1:FIND DANA

- GO to the INFECTED ZONE. (感染地域へ行け)
- CONSUME the LEADER HUNTER. (LEADER HUNTERにCONSUMEを仕掛ける)

2:TRAP THE LEADER HUNTER FOR RAGLAND

- GO to the LEADER'S HIVE. (LEADER HUNTERのいるHIVEへ行け)
- KILL the HUNTERS guarding the LEADER. (LEADER HUNTERを守るHUNTERを倒せ)
- ATTACK the LEADER to REGAIN its INTEREST. (LEADER HUNTERに攻撃して興味を引け)
- LURE the LEADER HUNTER to the ABANDONED MILITARY BASE. (LEADER HUNTERを廃棄された軍事基地まで連れて行け)

攻撃を当てて暫くするとLEADER HUNTERは興味を失うのかHIVEに戻ろうとします。さらにHUNTERも沸いてきますが、ここで街中で軍隊にも追われると面倒なので、兵士擬態して溜め飛び蹴りでHUNTER掃除&LEADER HUNTERの興味を引いてあげましょう。HUNTERを取り込んで体力回復を図ろうとすると、近くにいる軍隊に発見され追われます。注意。

- DEFEAT the LEADER to subdue it. (LEADER HUNTERを倒せ)

18.THE FIRST MONSTER

Go to Dr.Ragland's Morgue.

1:CONSUME THE LEADER HUNTER

- ENTER the ABANDONED MILITARY BASE. (廃棄された軍事基地に入れ)
- CONSUME the LEADER HUNTER. (LEADER HUNTERを取り込め)

開始直後青いですが、一回避けてポンプか車に突っ込ませて爆発すると1発で取り込めるようになります。

2:CONSUME AN INFECTED CARRIER

- CONSUME the INFECTED CARRIER among the group of MARINES. (海兵隊の中の感染者を取り込め)

INFECTED VISIONが解放されるので即セットして使いましょう。感染者を取り込む前に他の海兵を倒すとゲームオーバー。

3:HOOK INTO THE INFECTED HIVE MIND

- EXIT the BASE. (基地を出る)

ダメージがあるようなら残りの海兵をすべて取り込んでからでもOK

- GO to the BASE to FIND INFECTED CARRIERS. (基地に行って感染者を見つける)

基地に行ってINFECTED VISIONでOK。検出器は邪魔なので先に切ってしまう。
基地の外側にも感染兵士はいるのでそれを取り込んで、残りは内部で補給。
壁際にいるor他の兵士の視界から外れない感染者がいる場合PASTYで兵士一人に注目を集めて
その隙に後ろからステルスで食ってしまう。

この方法はCONSUME EVENTで特定の兵士を取り込まなきゃいけない時でも役立つので覚えておいて
損はない。

4:FIND OUT WHERE DANA IS BEING HELD

- GO to the MUTATED HUNTER'S location. (変異したHUNTERのもとへ行け)

LEADER HUNTERのこと

- CONSUME the MUTATED HUNTER to locate DANA. (変異したHUNTERを取り込んでDANAの居場所を知れ)

下に落とすとザコがうるさいのでなるべく屋上で戦うこと。他は特に言うことなし。

19.MAKING THE FUTURE

Go to the Military Base.

1:RESCUE DANA FROM THE CORE HIVE

- PROTECT the THERMOBARIC TANK. (THERMOBARIC TANKを守れ)

兵士に擬態していけばOK

- ESCORT the TANK to the FIRST ARMORED HIVE. (TANKを最初のHIVEまで連れて行け)

以下HIVEまでの道のりではHUNTERや、上位感染者(一般市民とは形の違うやつら)が出てくる。
一応初期で護衛のAPCやヘリはいるが、倒されたり、コースアウトして動けなくなったりする。
過信は禁物。溜め飛び蹴りでHUNTERを掃除してあげよう。

- ESCORT the TANK to the SECOND ARMORED HIVE. (TANKを2つ目のHIVEまで連れて行け)
- CLEAR the HIVE area of the MARKED INFECTED FORCES. (HIVE周辺にいる印の付いた感染者を排除しろ)

飛び蹴りで、擬態解除するとおそらく軍からも追われることになる。

- ESCORT the TANK to the THIRD ARMORED HIVE. (TANKを3つ目のHIVEまで連れて行け)
- CLEAR the HIVE area of the MARKED INFECTED FORCES. (HIVE周辺にいる印の付いた感染者を排除しろ)
- ENTER the TANK. (TANKに乗れ)
- DESTROY the ARMORED HIVE. (HIVEを破壊しろ)

基本的に乗って即HIVEにぶっ放せば1撃。何も恐れることはない。

2:

- 英文をここに。(TANKでCORE HIVEまで行け)
- 英文をここに。(TANKでCORE HIVE内に入れ)

HIVE前の広場にはHydraが無限に沸くので実績「Return Fire」を解除したければここで、
降りて事前にHUNTERを潰しておくともっと楽。
TANKの攻撃1撃でHydraを潰せるが、無駄なので実績解除したらすぐにHIVEの穴めがけて砲撃をしよう。

20.CHILDREN OF BLACKLIGHT

1:MISSION OBJECTIVE

- DEFEAT the SUPREME HUNTER. (SUPREME HUNTERを倒せ)

とにかく堅い、速い、痛い、生意気にもGROUNDSPIKEを使ってくる。
HP75%ほどでHydre × 2, Hunter × 2, 上位感染者 × 複数を召喚、以後無限沸き。
HP50%ほどでAPC × 2が湧く。

無難なのはARMORED FORMとCLAWS、

根気良くやるなら、WHIPFIST、

SUPREME HUNTERは当たるとダメージが半端ないが、隙もデカイ。まずは動きを知るために逃げ回り、隙を見つけてはGROUNDSPIKEで反撃、

ただ、GROUNDSPIKEは硬直が長いので、走り回りながらWHIPFISTを1発充て、また走るというのもオススメ

HP75%程度になると味方を連れてくる。上位感染者とHUNTERはザコ。無視しても問題ない。

HydreとSUPREME HUNTERは敵味方関係なく攻撃してくるので適当に逃げ回りながらHIVE球回収 & ARMERで瀕死のザコを倒す & 球回収でHP回復を図りながらGROUNDSPIKEを狙おう。

注意すべきはSUPREME HUNTERのGROUNDSPIKE。HPが一定以下になると2段構えになる。

ARMERだと動きが鈍いのでピョンピョン飛び跳ねながら逃げるのだが、この時1撃目を避けて安心してGROUNDSPIKEを撃とうとするとブスリとくる。硬直も長いのでできるだけ当たらないようにしたい。APC登場後はザコは彼らに任せて、Hydreに気をつけながらSUPREME HUNTERを倒そう。

21.MEN LIKE GODS

Go to the Contact's Phone Booth.

1:INFILTRATE THE BLACKWATCH AIR WING

- OBSERVE the rooftop where the HELICOPTER is parked.
- CONSUME a ROOFTOP BLACKWATCH SENTRY.

軍人の偽装で行けばいきなり攻撃されない

- STEAL the HELICOPTER.

2:ASSIST THE MILITARY UNTIL CALLED BACK TO BASE

- EVACUATE the MILITARY UNITS at the ASSIGNED WAYPOINT.
- DESTROY the HIVE.

ここでHIVEを攻撃すると軍が敵対しちゃう現象が起こることがある。
そういうときは一旦メニューに戻って再度ロードし直してみるといい

- DESTROY all MARKED INFECTED TARGETS.
- DEPLOY the MILITARY UNITS at the DESIGNATED WAYPOINT.
- EVACUATE the MILITARY UNITS at the DESIGNATED WAYPOINT.
- DESTROY the HYDRAS.
- EVACUATE the MILITARY UNITS at the ASSIGNED WAYPOINT.
- EVACUATE the MILITARY UNITS.

3:HEAD TO THE SPECIAL BRIEFING

- INFILTRATE the MILITARY BASE without COMPROMISING your DISGUISE.
- LAND the HELICOPTER.

4:ESCAPE

- ELIMINATE all BLACKWATCH FORCES.
- ESCAPE from the MILITARY BASE.

5:EVADe THE MILITARY

- EVADE or DEFEAT nearby ENEMIES to complete the MISSION.

22.A DREAM OF ARMAGEDOON

Go to the Contact's Phone Booth.

1:HALT THE DEPLOYMENT OF BLOODTOX

- GO to the BLOODTOX STAGING AREA.
- DESTROY all BLOODTOX BLOWERS.

ヘリ奪って高所から破壊して周るのが楽

23.THE WORLD SET FREE

Go to the Contact's Phone Booth.

1:DEPLOY THE BLOODTOX PUMPER TO TIMES SQUARE

- CONSUME the BLOODTOX FACILITY COMMANDER.
- GO to the WEST GUARD POST and START the CONVOY.

ヘリが残ってるので乗ろう

2:DEFEND THE BLOODTOX PUMPER

- ESCORT the BLOODTOX PUMPER to Times Square.

Central ParkのHYDRAを倒したあとに進まなくなることがある
RESTORE CHECKPOINTで再開すると進む

24.THINGS TO COME

Activate the Bloodtox Pump.

1:FORCE ELIZABETH GREENE OUT INTO THE OPEN

- DEFEND the BLOODTOX PUMPER.

DEFEND the NORTHERN PERIMETER.

- DEFEND the SOUTHERN PERIMETER.
- DEFEND the EASTERN PERIMETER.
- DEFEND the WESTERN PERIMETER.

北、南、東、西からの順でハンター4,5体とハンターリーダー1体のグループが攻めてくる

- DESTROY all the remaining INFECTED.

北と南にHYDRA、東と西からハンターリーダーが出現

難易度ハードはかなり難しい。開始直後に戦車に乗り込み、後退しつつハンターリーダーをうまく殺ればクリア。

戦車が破壊されてしまったら兵士からミサイルランチャーなどを奪い、とにかく敵の注意を保護車両より自分に引き続けること。

25.ON INSTINCT

1:DEFEAT ELIZABETH GREENE.

AIR GROUND SPIKE GRAVEYARD DEVASTATOR や BLADE AIR SLICEのなどでゲージを削り、ダウンすれば本体を斬りつける。繰り返して比較的安全に攻略可能。後半になるにつれ、前者の方が安全。戦車を奪ってもいいが、ヘリは落とされやすいのでオススメしない。

HPが危険な場合は、ホーミング弾が当たらないようなビルの裏などで捕食行為を繰り返せば大丈夫。捕食や回避に夢中になってエリアオーバーにならないよう注意。

26.SHOCK AND AWE

Go to the Contact's Phone Booth.

1:DESTROY THE BLOODTOX PRODUCTION FACILITY

- GO to the BLOODTOX FACILITY.
- DESTROY the FILTER UNITS to DISABLE the FACILITY.

確実にクリアするなら突入前に警戒ミニコプターを先に遠距離からの狙撃で排除しておくこと。

あとはロケットランチャーなり砲撃なりヘリコプターなりで1つのフィルターを破壊する度に逃げるのを繰り返せばハードでも問題なくクリア可能。

27.THE LAST MAN

Go to the Lookout Point.

1:PREVENT TAGGART ESCAPING BY AIR

- GO to the FIRST HELICOPTER STAGING AREA.
- GO to the SECOND HELICOPTER STAGING AREA.
- GO to the THIRD HELICOPTER STAGING AREA.
- DESTROY TAGGART'S TRANSPORT HELICOPTERS.

早めに攻撃ヘリを入手して制空権取れば楽勝。

ただ、この場合、一旦ビルの合間に入り、他のヘリの攻撃をしのがなければならない。

ヘリが待機している周囲に必ずいる、ロケラン兵を取り込んで、落としたロケランを持ち、逃走ヘリを撃墜することを繰り返す方が無難

28.TWO TICKETS

Go to the Lookout Point.

1:FORCE TAGGART OUT INTO THE OPEN

- GO to TAGGART'S BASE.
- DESTROY TAGGART'S BASE.

2:PURSUE TAGGART

- TAGGART is ESCAPING. PURSUE HIM.
- TAGGART is on the move. FOLLOW HIM.

3:FORCE TAGGART TO FLEE

- DESTROY TAGGART'S REINFORCEMENTS.

4:CONSUME TAGGART

TAGGART is heading for the bridge. CONSUME HIM NOW.

ミサイルランチャーを手に入れ、強化兵を撒こう。静かな屋上から撃てば誰にも邪魔されない。

29.ONE THOUSAND SUNS

1:DEFEAT THE SUPREME HUNTER

- DEFEAT the SUPREME HUNTER and STOP the NUCLEAR WEAPON.

相手は一回攻撃するごとに大きな隙ができるのでその度に攻撃すると良い。
MUSCLEMASS状態で甲板上に落ちているヘリ、ミサイル等を投げつける、またはミサイルランチャーを撃つなどしていればハードでも余裕をもって倒せる。

相手のHPが1/3になったところで時限イベントに突入する。そこからミサイル投擲ラッシュをすれば十分間に合う。したがって時限イベント開始までミサイルは温存しておくこと。
