



ゲームID・マスターコード等

PAR用ゲームコード：CRRJ PAR用ゲームID：8EE914D0

コード

プレイタイム000:00

020FA268 00000000

プレイタイム999:59

020FA268 0CDFE5FF

ZENNY999999

020F3394 000F423F

ロックマンの基本HP最大値MAX(1000)

120F3428 00002D00

アビリティセットで増加する前の基本HPがMAXになります。

キズナリョクMAX(1900) セーブ非対応

120F39B8 0000076C

1202D086 000046C0

セーブデータには反映されません。このコードを使用した状態で本来のキズナリョクを超えてアビリティを装備した場合、以降このコードを使用しないでゲームを始めるとアビリティ装備超過の警告メッセージが表示され、強制的にアビリティ画面へ飛ばされるため、常にこのコードを使用する必要があります。

キズナリョク9999 セーブ非対応

12027FC8 0000270F

120F39B8 0000270F

1202D086 000046C0

セーブデータには反映されません。このコードを使用した状態で本来のキズナリョクを超えてアビリティを装備した場合、以降このコードを使用しないでゲームを始めるとアビリティ装備超過の警告メッセージが表示され、強制的にアビリティ画面へ飛ばされるため、常にこのコードを使用する必要があります。

[SELECT]ボタンでバトルカード全開

94000130 FFFB0000

C0000000 0000018D

220F2D54 00000063

DC000000 00000004

D2000000 00000000

D0000000 00000000

カードボックス開くとバトルカード全開

0202ABEC 47184B00

0202ABF0 02000041

E2000040 00000010

0B800400 23631810

79007103 46C04770

[SELECT]ボタンで配信カード所持枚数初期化

94000130 FFFB0000

220F308C 00000000

220F3090 00000000

D0000000 00000000

「カード全開」コードによりメガ・ギガそれぞれの配信カード(???)を取得していると、配信により

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)