

良くある質問集 2nd

編集できる方は適宜、追加の程をお願いします。(特に回答側の方は)できる限り「～です・～ます」に統一してください。

• 購入について

- Q:ダウンロード版はありますか。
- Q:海外に住んでいます。海外からダウンロード版を購入することはできますか。
- Q:ダウンロード版には説明書はありますか。どのように説明書を見るのですか。

• 前作との違い、引継ぎなど

- Q:新要素や前作と変わった点は?
- Q:1stからの引き継ぎ要素はある?
- Q:1stにあったモジュールは引継ぎしないと使えないの?
- Q:おかわり、もっとおかわりは2ndでは遊べないの?

• 本編について

- Q:DL版でもメディアインストールの項目があるけど、メディアインストールした方がいいの?
- Q:歌ってるキャラと違うキャラになるけど、正しいキャラを知る方法は?
- Q:EXTREMEクリアしないと出ないモジュールとかまさか無いよね?
- Q:パーフェクトを取ったか知る方法は?
- Q:ヘルプアイテム使うと何かデメリットある?
- Q:購入できるアイテムを全購入するにはポイントどれくらい?
- Q:「荒野と森の魔法の歌」と「いのちの歌」のリン・レンVer.は?
- Q:最後の2曲が出ません
- Q:PV観賞のモジュール変更でデフォルトしか選べません

• エディットプレイについて

- Q:メモステに入れたMP3を読み込もうとすると「楽曲が再生できません」と出るんだけど。
- Q:SAVEDATAフォルダ内にDLしたデータ入れたのに、ゲーム内で「データがありません」ってなるよ!
- Q:エディット作成に関するその他の質問

• ドリーミーシアターについて

- Q:2ndはドリーミーシアターに対応していますか?

• 動画のキャプチャ関係

- Q:キャプチャした画像の比率がおかしい。縦に伸びている気がする。

• 1stとおかわり関係

• 2ndお買い得版について

- Q:既存の2ndとの違いは?
- Q:お買い得版2ndでも今までの2ndのセーブデータやDLCは使える?
- Q:「extendモジュールバック」について

• VITAでのプレイについて

- Q:VITAでDIVA2ndをプレイできる?

コメント

購入について

Q：ダウンロード版はありますか、

A：あります。発売日は2010年8月31日（火）で、UMD版と異なるため注意してください。
また、ダウンロード版に先駆け、2010年8月10日（火）から体験版が配信されています（体験版では4曲のリズムゲームがプレイ可能）。
PSP goしかないユーザーの方や、また購入されていない方は先に体験版でお試しになるといいでしょう。
PSP、PC、PS3のどれかからPlayStationStoreにアクセスすると、ダウンロードできます。
詳しくはこちらへどうぞ。 <http://www.jp.playstation.com/psn/>

Q：海外に住んでいます、海外からダウンロード版を購入することはできますか、

A：海外ストアを利用する方法を応用すれば、できると思いますが自己責任になります。
詳しくは、[PlayStation Network まとめサイト @wiki](#)のFAQをご覧ください。
支払方法が限られるので、日本に知り合いがいるなら、日本で購入して送ってもらった方がいいでしょう。
（出張ならクレカが使えるかも。その場合、日本でプレイステーション ネットワーク カード/チケットを買ってもらうのもアリでしょう）

Q：ダウンロード版には説明書はありますか、どのように説明書を見るのですか、

A：XMB（クロスメディアバー）でゲームを選んだあとに、 ボタンを押すと解説書が見られるようになっていきます。
ドリーミーシアターとは異なり、プレイ中は説明を見られません。
体験版でも同様に解説書が見られるようになっていきますので、体験版で試してみましょう。

前作との違い、引継ぎなど

Q：新要素や前作と変わった点は？

A：

- ・ 難易度HARDより難しい、難易度EXTREMEの追加
- ・ 十字キーがボタンに対応し、両手で打てるように
- ・ 十字キーとボタンの同時押し（アーケード版とは異なり、異なるボタンの同時押し（ + など）はない）追加
- ・ ボタンの長押しが追加
- ・ 曲クリアの基準変更（スコアからCOOL&FINE率に変更）

体験版が出ているので、実際にプレイしてみるといいでしょう。

Q：1stからの引き継ぎ要素はある？

A：前作で獲得した全モジュールの引き継ぎ（開放&購入済み）、ボーナスのDIVAポイント5000
引継ぎ必須の称号「みくみくにされてやんよ！」及びルームアイテム「ミクPOP」が取得できません。
引継ぎは任意ですが、2ndの1セーブデータにつき1度しか行えないため注意です。

Q：1stにあったモジュールは引継ぎしないと使えないの？

A：いいえ、2ndだけでもアンロック条件を満たせば、ポイントで購入できます。
前作に存在したモジュールを全て購入するには、1個あたり1万（水着は3万）で合計59万ポイント必要ですので、
前作のセーブデータがあれば、引継ぎでポイントをかなり節約できます。

Q：おかわり、もっとおかわりは2ndでは遊べないの？

A：いいえ。購入後そのままインストールし、2ndでコンバートすることで使用可能です。
またミニゲーム、ハイポリゴンモデルPVはそのまま起動できます

本編について

Q：DL版でもメディアインストールの項目があるけど、メディアインストールした方がいいの？

A：DL版でもメディアインストールの機能がありますが、DL版においては行う必要は一切ありません。

メディアインストールとは、簡単にいえばあらかじめメモリースティックにゲームを行う上で必要なデータがある程度入れておくことで、
ゲームに必要なデータをUMDからその都度読み込むよりも早く読み込めるようにする、UMD版の補助機能です。

あくまでUMD版の読み込み時間改善の機能であるため、メモリースティックにゲームに必要なデータすべてが入っているDL版においては

まったく意味がない、それどころか、余計なメモリを使う、かえって読み込み時間が長くなるなど逆効果となります。

逆にUMD版においては、DL版と同じ、とまではいきませんが、何かと煩わしい読み込み時間を幾分か短縮できるため、

メモリースティックの空き容量が十分であるなら、メディアインストールを行うことをオススメします。

Q：歌ってるキャラと違うキャラになるけど、正しいキャラを知る方法は？

A：フリープレイで知りたい曲にカーソルを合わせ、 でキャラクターセレクトに入り
インフォメーションをオンにする、とデフォルトキャラ名が表示されます。
また、モジュール選択中に で曲のデフォルトキャラに変更できます。

Q：EXTREMEクリアしないと出ないモジュールとかまさか無いよね？

A：無いです。
モジュールはHARDまでのクリアで全て購入可能になります。
EXTREMEのクリアで得られるのは称号だけです。

Q：パーフェクトを取ったか知る方法は？

A：プレイレコードの楽曲クリア情報を見ると判ります。

- ・ 未クリア： -
- ・ クリア：
- ・ パーフェクト：王冠

Q：ヘルプアイテム使うと何かデメリットある？

A：クリア評価の横にHelpと表示されるくらいで、デメリットは特にないです。
ヘルプアイテムの効能とプライドを天秤に掛けて使うかどうか決めましょう。

Q：購入できるアイテムを全購入するにはポイントどれくらい？

- 1stモジュール：59万
- 2ndモジュール：121万
- ルーム&テーマ：22万
- ルームアイテム（1個/9個）：10万8500 / 98万4500

なので、およそ300万ポイントほどになります。

Q：「荒野と森の魔法の歌」と「いのちの歌」のリン・レンVer.は？

A：収録されていないようです。

Q：最後の2曲が出ません

A：全曲NORMALでクリアしましょう。

Q：PV観賞のモジュール変更でデフォルトしか選べません

A1：デフォルトにカーソルを合わせて ボタンを押すとモジュール一覧が開きます。
デュエット相手の変更は、モジュールAで決定を押すとモジュールB設定に移ります。
この時、モジュールAを設定しただけでモジュールBを決定せずに戻ってしまうと設定変更が適応されないの、
モジュールBの設定は必ずする必要があります。
A2：ショップでモジュールを購入しましょう。

エディットプレイについて

Q：メモステに入れたMP3を読み込もうとすると「楽曲が再生できません」と出るんだけど。

A1:FW(システムソフトウェア)を最新Verに更新して下さい。
UMD起動時、Ver.6.20 Ver.6.30に自動アップデートされません。
PSPをオンライン接続して最新VerをDLする
[SONY PSP公式サイト](#)より最新VerがDLできます

A2：“MPEG-2 Audio Layer3”形式のMP3は再生出来ない「仕様」となっています。
“MPEG-1 Audio Layer3”形式のMP3のみ使用可能です。(取扱説明書7ページ)
まず真空波動研などのファイル解析ソフトや、iTunesでの同期設定を使って
MP3ファイルの形式とサンプリングレート(サンプリング周波数)が「44.1kHz(または44kHz)」であるかを確認してください。
もしDLしたMP3が“MPEG-2 Audio Layer3”形式だった場合、“MPEG-1 Audio Layer3”形式へ再変換する必要があります。
フリーウェアで再変換出来るソフトが色々あるので探してみてください。

上記2項目を確認した上で音声再生に不都合が生じる場合は、お使いのPSP環境を詳細に記入して別途質問して下さい。

Q:SAVEDATAフォルダ内にDLしたデータ入れたのに、ゲーム内で「データがありません」ってなるよ！

A1：セーブデータを入れる場所が間違っている可能性があります
パソコン上からUSBモードでPSPを見ると以下のようになっているはず(PS3000)

```
メモステ PSP SAVEDATAフォルダ
             他のセーブデータのフォルダ
             解凍した「ULJM05681EDITxx」をフォルダごとコピー( 1)
             GAME, SCREENSHOTなどのフォルダ(使用しません)
MUSIC
  適当なフォルダ「例：初音ミク」( 2)
  音源その1(MP3ファイル)
  適当なフォルダ「例：巡音ルカ」( 2)
  音源その2(MP3ファイル)
  音源その3(MP3ファイル)
VIDEO (使用しません)
PICTURE (使用しません)
MP_ROOT (使用しません)
```

1 良くある間違い

- ・「ULJM05681MAIN00」フォルダ内にエディットデータをコピーしてしまう
「ULJM05681MAIN00」はDIVA2ndのシステムデータですが、通常は使用しません
- ・「ULJM05681EDITxx」フォルダを解凍していない(zipフォルダのまま)
解凍してからファイル操作してね。
- ・「ULJM05681EDITxx」のxx(セーブ番号)をPC上で変えると、破損ファイルになります
エディット作者がフォルダ名を変更していた場合は
フォルダ内の「PARAM.SFO」をメモ帳にでも突っ込めば元のフォルダ名が解ります

2 フォルダ名は適当でOK、作らなくても問題ありません。

エディットデータが増えて複数の音源が必要になった際に便利です。

A2：セーブデータのフォルダ名と中身を確認してください。

「ULJM05681EDITxx」が2ndのセーブデータになります。

「ULJM05472EDITxx」は1stで作成されたデータです。そのままではPV鑑賞/プレイ共に出来ません。

2ndエディットモードでコンバート(取扱説明書26P) ロード セーブ で認識できるようになります。

A3：フォルダ内に「ICON0.png」「PIC1.png」「PARAM.sfo」「SECURE.bin」の4ファイルがあるかどうか確認して下さい。

A4：FW(システムソフトウェア)を最新Verに更新して下さい。

以上を試しても「データがありません」になる場合、DL元のデータが壊れている可能性があります。

DL元に問い合わせる、もしくはDL元(曲名、うpろだNo.)をエディットデータ置き場等へ記入し、他の人に試してもらった上で無事プレイ出来るようなら、お手持ちのPSP環境が原因である事が多いです。

Q：エディット作成に関するその他の質問

A：[エディットモード Q&A](#)を参照してください

ドリーミーシアターについて

Q: 2ndはドリーミーシアターに対応していますか？

A: ドリーミーシアター2ndでプレイできます

動画のキャプチャ関係

1stのよくある質問へどうぞ

[こちらへ](#)

Q: キャプチャした画像の比率がおかしい、縦に伸びている気がする。

A: アスペクト比を調整しましたか？

アスペクト比の調整は必須になります。

PVモードキャプチャ時、右上のミクのマークが正方形になっていなかったら、アスペクト比が正しくありません。

ミクのマークが正方形になるように調整してください。

1stのよくある質問にも書いてありますが、アスペクト比は16:9にすると良いです、

1stとおかわり関係

[こちらへ](#)

2ndお買い得版について

Q:既存の2ndとの違いは？

基本的には「初音ミク -Project DIVA- 2nd」と同様の内容となっておりますが、extendのモジュールが使用できるプロダクトコードが付くなど、お得な内容となっております。

- 一部メニューで操作性が変更
- ダウンロードコンテンツのインポート機能を追加
DLCの煩わしい読み込みが大幅に改善されています
- リズムゲームにおいて、押し間違い時のWORSTの二重カウントを修正
押し間違い分のWORSTとノート押し損ねのWORSTの二重カウントが無くなり、押し間違い時のソングエネルギー減少量が緩和されました。
- リズムゲームにおいて、同時押し、長押しに関してextendのものと同一変更
同時押しは同時押しノートに関係のないボタンを一緒に押した状態で同時押しを行おうとする
とWORSTに、
長押しは長押し中に長押しに対応するボタン以外を押すと長押しの終点ノートがWORSTになり、長押しが強制終了するようになります。
- **2ndでDLCとして販売されているものを除いた** extendで追加されたモジュールが使用できるプロダクトコードが付属

お買い得版ではない「初音ミク -Project DIVA- 2nd」においても、PSPのメニューでアップデートを行うことで、

「extendモジュールパック」を除いてお買い得版と同様の変更を受けることができます。

Q:お買い得版2ndでも今までの2ndのセーブデータやDLCは使える？

はい、今まで通り使用できます。

また、インポート機能が追加されているので、DLCのインポートを行うことで、2ndにおけるDLCの読み込みの遅さを大幅に改善できます。

Q: 「extendモジュールパック」について

UMD版は「extendモジュールパック」が手に入るプロダクトコードが同梱されています。
PSストアにてプロダクトコードを使用し、DLしましょう。
DL版はお買い得版を購入した場合、同時に「extendモジュールパック」もDL出来るようになりますので、DLしましょう。

「extendモジュールパック」に収録されているのは、**extendで初登場となったモジュール**です。
なので、2ndDLCとして販売されている一部モジュールは収録されていませんのでご注意ください。

また、現在「extendモジュールパック」にて追加されたモジュールはドリーミーシアターには対応していません。

VITAでのプレイについて

Q:VITAでDIVA2ndをプレイできる？

A：既に発売されているDL版をVITAで起動することで、VITAでもDIVA2ndのプレイが可能です。
ただし、DIVA2nd自体はあくまでPSPでのプレイを想定しているため、一部機能が使えないので注意が必要です。

- エディットプレイが正常にできない
VITAの場合はmusicフォルダのmp3参照ができないなどの理由により、正常にエディットプレイを行えません。
ただし、ゲーム本編に収録されている曲を利用する、mp3を参照しないエディットは通常通りお楽しみ頂けます。
- DIVAルーム機能「ミュージックボックス」における、記録メディアからのmp3データの再生ができない
エディットプレイと同じく、musicフォルダのmp3参照ができないためです。
- ドリーミーシアター2ndとの連動ができない
VITAではドリーミーシアター2ndへのデータ認証が行えないため、DT2のプレイにはPSPが必要となります。
- VITAには外部出力機能が無いので大型テレビ等に映す事はできない
同様の理由でプレイ動画などを撮ることはできません。

これらの機能を除けば、VITAにおいてもDIVA2ndをお楽しみ頂けます。

コメント

- ルームアイテムの無料ポスターをダウンロードするために初めてMedia Goを使ったんですが、エクストラアイテムの中に入っていません。
Media Goの「その他のファイル」の中に入っている状態ではダメなんですか？ -- (名無しさん) 2011-03-04 22:10:41
- エクストラデータって有料なんですか？
教えてください -- (が) 2011-03-07 11:14:56
- 一部ポスターアイテムを除けば有料。
詳しくはDLCを参照するべし。 -- (名無しさん) 2011-03-09 22:29:19
- ボタンの押し間違いもWORST判定になるよ。
とまあそんな感じだけでももう少し調べような。 -- (名無しさん) 2011-03-09 22:34:28
- 先ほどもっとおかわりリン レン ルカのDLC
コンテンツをDLしCFWのプロメ4にて起動しようとしたら起動できませんでした。

どなたか起動できる方法を知らないでしょうか？

-- (ぼち) 2011-03-22 02:21:01

- メモステで読み込みが速いのでオススメなにかありますか -- (名無しさん) 2011-03-31 17:28:52
- リズムゲームのデュエット曲（カンタレラ等）で相方キャラ（カンタレラというカイト）が全てルカ様になってしまいました・・・これってバグでもう直らないのでしょうか？あとリズムゲームの時は相方キャラのモジュールって変更できないのでしょうか？ -- (ラスカ) 2011-07-24 23:27:37
- 相方の変更は「フリープレイ」で でモジュール変更画面へ行き、startボタンを押せばできたとはず。間違っていたらすみません。 -- (名無しさん) 2011-08-16 22:37:49
- PVはどうやってみるのでしょうか？
教えてください
-- (アリス) 2011-08-25 18:52:56
- 説明書見る -- (名無しさん) 2011-08-26 10:30:55
- ルーム行って 押してどうのこうの -- (名無しさん) 2011-08-26 21:59:16
- PVの右肩の蝶見る時にレンにするにはどうすればいいのでしょうか。
パンキッシュにしたいのですが、服は買っています -- (歩) 2011-08-26 23:55:56
- 似た質問が投稿欄の下にある「すべてのコメントを見る」に投稿されています。きちんと確認してから質問なさせて下さい。 -- (名無しさん) 2011-08-28 01:39:43
- DIVA2ndではアイテムができていますが、ドリミター2ndにアイテムを北へしようとする
と曲だけが何処にもないんですがどうしたら出てきますか？ -- (名無しさん) 2011-09-04
00:43:49
- 2ndのeditをダウンロードするときファイルが見つかりませんとなるんですが・・・ -- (HIRO)
2012-02-21 14:41:48
- 最後の二曲が出る条件が全曲NORMALでクリアなのですが、それはNORMAL
だけでクリアなのですか？ それとも他の難易度をクリアしながら進めても最後の二曲は出る
のですか？ -- (紅) 2012-04-10 16:41:50
- 全曲NORMALでクリアしてれば、他の曲（難易度）をしててもその2曲は出る。
簡単に言えば、NORMALさえやってれば全曲出る。 -- (名無しさん) 2012-04-10 22:59:32
- MPEG-1 Audio Layer3なのに楽曲が再生できませんとなる。
CFWは6.60PRO-B9です。やはりCFWのバージョンが問題なのでしょうか？ -- (名無しさん)
2012-04-16 19:39:16
- 三種類以上のモジュールにするにはどうすればいいですか？ 教えてください。後、手順も教え
てください。 -- (トントン) 2012-04-19 23:38:57
- DIVA2ndでプロダクトコードを入力してもエラーみたいになってextendのモジュールが手に入
りません。
どうしたらいいですか？ -- (名無しさん) 2012-05-13 20:37:27

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)
