

海底宝探し

ナムコ 1980年 AC

ダイバーを海底まで潜行させて、5つある財宝の入った壺の中からどれか1つを選び持ち帰るゲームです。

船で潜行場所を決め、

鯨達の徘徊の間をつき一気に海底まで潜る。

途中で邪魔な鯨は潜行スピードを調節して回避するか、モリで撃退します。

でも、無事に海底に辿りつけても、

5個ある壺のうち1つはデストラップです、

どんだけ上手くプレイしようとも唐突に訪れる贖いきれぬ死、

その不条理さで一部のレトロゲーマーの間では有名です。

死んだ後の命綱だけが現実的