

なんとなく比較のために書いてみた  
あくまで「MBAC Ver.B」の情報なのでお間違えの無いように

▶ ダッシュ

1 3 Fから相殺判定と超低姿勢

▶ バクステ

移動距離が長く無敵も長い

▶ ハイジャンプ

空中への移行2F  
起き上がりハイジャンプで空中判定になれた

▶ 地上投げ

特に変わらず

▶ 空中投げ

受身不能

▶ 5A(派生6A(派生6A))

見た目はHと一緒に  
下方向に若干薄く横方向に強い  
ツーンは空振りでは出せない、コンボ属性有り  
スリーはヒット時壁バウンド、キャンセル不能

▶ 2A

見た目はC・Hと一緒に  
かなり低姿勢

▶ 5B

特に変わらず

▶ 2B(派生2B)

見た目はC・Hと一緒に  
初段発生前から相殺判定有り、前進距離も長い  
派生2Bは特に変わらず

▶ 5C、BE5C(派生C)

見た目はCと一緒に  
リバースビートは出来ない  
派生5Cはシールドキャンセルも可能

▶ 2C(派生2C)

上方向の判定が薄い  
派生2Cは地上技でもキャンセル可能なので中下段の二択がかけられた

▶ 4B、BE4B(追加236B)

必殺技キャンセル不可  
BE4Bは今より発生が遅い  
追加は壁パウンド、追撃不能、ヒットさせても有利フレームは無い

▶ 4C

攻撃判定が広い、コンボ属性有り、補正無し  
相殺判定は無い

▶ JA

Cと一緒に

▶ JB

Cと一緒に  
今より発生が早い

▶ JC

C・Hと一緒に

▶ J2C

空中必殺技キャンセル可能  
着地硬直は長い  
BEJ2Cは無い

▶ 3B

無い

▶ 地上黒鍵

見た目はC・Hと一緒に  
A、BEA黒鍵は無い  
B、(BB)Bの硬直が若干短い(?)  
EX、投げる本数が多い

### ▶ 地上サマー



- A、特に変わらず
- B、特に変わらず
- EX、SC可能だった

### ▶ 地上ハイロウ

- 見た目はCと一緒に
- A、壁に張り付くまでが早い
  - B、BEBハイロウは無い

### ▶ セブンス

- 最終段ヒット時空中受身不能。地上受身は可能  
地上ヒット、高空ヒット時は2Cなどで拾いなおせる  
画面全体常時サーチ攻撃

### ▶ 地上シンカー

- Hと一緒に
- A、特に変わらず
  - B、特に変わらず
  - EX、特に変わらず

### ▶ 空中黒鍵

- 見た目はHと一緒に
- A、技後に二段ジャンプは不可
  - B、二段目にダウン属性が無い
  - EX、特に変わらず

### ▶ 空中サマー

- A、技後に二段ジャンプ、空中投げは不可
- B、技後に二段ジャンプ、空中投げは不可
- EX、特に変わらず

### ▶ 空中ハイロウ

- A、角度がゆるいため移動距離が長い
- B、特に変わらず
- C、特に変わらず

### ▶ 空中シンカー

無い

### ▶ AD

特に変わらず

▶ AAD

ダウン中の相手はロックしない

▶ LA

特に変わらず