

地上始動

- ▶ 2A>5B>2B>2C>4C>JB>JC>jc>JA>JB>JC>投げ
- ▶ 2A>5B>2B>2C>3C>JA>JB>JC>jc>JA>JB>JC>投げ

簡易版。どちらもCVシオン相手に4200強のダメージ。初心者やフリッカーコンが安定しないという方に。

- ▶ 2A>2C>4C>236A-5A>5B>236A-5B>5C>エリアル>✗

CVシオン相手に4600程のダメージで、Fシエルの基本中の基本。まず初めて使う人はこれから練習しましょう。慎重に慎重を重ねたい時やこれも安定しない場合は二回目のAフリ後の拾いを5B5Cから5A5Cに。これでも安定しない時はAフリを一回減らす。意外とダメージは変わらない

- ▶ 2A>5B>2B>2C>4C>236A-5B>5C>エリアル>✗

CVシオンに4800強のダメージ。フリッカーも一度減り、安定してダメージを取れるのが強み。慣れない人は5Bを抜いてもよい。

- ▶ 2A>5C>A黒鍵>2B>BE5C>Aフリッカー>2C>4C>Aフリッカー>5A>5B>Aフリッカー>5B>5C>エリアル✗

CVシオン相手に4800程のダメージで上記のコンボでは物足りなくなった方向け
A黒鍵後の2Bを低めに拾わないとAフリが当たらない、BE5Cを当てた後にしっかりディレイをかけてAフリを当てる
Aフリで✗たい場合はエリアルに行かず最後の5C後にAフリ

- ▶ 2A>2C>4C>236A-5A>5B>236A-5B>236A-63214AorC

コマ投げ✗

有利は投げと同等程度なので、出来ることはあまりない。

- ▶ 2A>2C>4C>236A-5A>5B>236A-5B>4B>派生4B

- ▶ 2A>5B>2B>2C>4C>236A-5B>4B>派生4B

派生4B✗

コマ投げよりは安定するが、コンボ精度が試される。5Bが適切な位置で当たらないと4Bが当たらなかつたり、受け身を取られてしまう。

地上始動(シャドウスナップ)

基本的にBE4Bからの追撃。

- ▶ シャドウスナップ>BE4B>2B>BE5C>236A-5A>5B>236A-5B>5C>エリアル
- ▶ シャドウスナップ>BE4B>2B>BE5C>236A-2C>4C>236A-5A>5B>236A-5B>5C>エリアル

BE5Cを使った新コンボ。

地上始動(Bフリッカー)

2B>236B ~

4C>236B ~

5A>5B>5C>236B ~

生喰らい～ etc...

▶ 低ダJC>着地>JAJC>JBJC>Bサマー

攻撃判定が拡大したのでわざわざヒット確認しなくてもブンブン繋いで問題ないでしょう
ぶっちゃけJBJCJBJCでもいいと思うけどヒットした高度に影響されにくいのと
空投げ✂とシャドウスナップ✂を状況見て選択出来るところが編集者的には良いと思います

A黒鍵使った方がリターンが遥かに高いですがこちらは不利状況になりにくいので立ち回りでどうぞ

地上始動(BE5C)

▶ 5A等(CH)>BE5C>2B>BE5C-236A>2C>4C>236A-5A>5B>236A>5B>5C>エリアル

Aボタンを素早く押してCボタンを押しっぱなしにするだけの簡単なお仕事です。

BE5Cからの2B拾いは早めに出さないとインバリが出るので注意。A黒鍵時と同じ様な感覚で落ちるの待っては駄目
ただし最速2Bでも今度は浮きすぎてインバリ出るからこれまた注意

中段始動

4B

▶ BE4B>214A-2C>4C>236A-5A>5B>236A-5B>5C>エリアル>✂

▶ BE4B>214-2B>BE5C>236A-2C>4C>236A-5A>5B>236A-5B>5C>エリアル>✂

まずは上の方から試し、慣れてきたら下のコンボを。地上始動の2BBE5Cもそうだが2C拾いが安定しないなら5A5Bで
どうぞ

3C

▶ BE3C>JA>JA>JC>JB>JC>Bサマー

ガードされても下りでJCが出るようにしたレシピ
3Cが外れたのを逆手に取って下りでだまし撃ちするのモ手。

▶ BE3C>ディレイ空中ダッシュキャンセル>JC>hjc>JB>JC

ガードされても自動で空ダが出る仕込みコンボ。
難易度と若干の火力を犠牲にしているが上のものより更に安全度が高い

ダウン追い討ち4B派生✂(端限)

Aフリッカー等～

2A>5A*4>5B>4B>4B派生

完全画面端始動で無い場合は5Aを3回に減らすこと

Bキャバルリー追撃

中央

- ▶ EXシンカー->Bサマー
- ▶ EXシンカー->JAJC>JBJC>Bサマー

やや端近く

- ▶ Bサマー
- ▶ Bフリッカー->空中ダッシュJC>JBJC>Bサマー
- ▶ Aフリッカー->ダウン追い討ち

画面端(簡易)

- ▶ 5C>エリアル
- ▶ JBJC>JBJC

画面端(表)

- ▶ Aフリッカー->5A>5B>Aフリッカー->5A>5B>Aフリッカー->5B>5C>4C>JC>hjc>JBJC>Bサマー

3000ちょっと。

- ▶ ダッシュ5A>4B>4B派生✗

画面端(裏)

- ▶ Aフリッカー->5A>5B>Aフリッカー->5B>5C>4C>JC>hjc>JBJC>Bサマー

中央になってしまうのでシャドウスナップ吐くか、逆投げ。

- ▶ 4B>4B派生✗

ウケ狙い(舐め押しすぎに注意)

- ▶ AAD

シエル先輩によるパイルバンカーデモンストレーションがご覧になれます。

エリアル

JB>JC>hjc>JB>JC

基本的にhjcを使う。少しディレイかけてやらないとさつきとかレンはスかるので注意

JB>JC>hjc>JA>JB>JC

少しでもゲージ欲しい人用。上のリズムパターンがしっかりこない人も

その分高度は上がるので対志貴や青子はシャドウスナップ✗の際注意。

Vシオンと両ネコは当たり判定上、フリッカーコンをする場合JAは抜くことを勧める。

JB>JC>hjc>JA>JA>JB>JC

限界近くまで刻んだレシピ。

ループなどでヒット数がかさみ重くなった際にBサマーで×たいならこのレシピを使うといいかもしれない
JCの判定及び発生が向上したのか、基礎コン時でも組み込むことが一応可能となっている
中央で試そうとするとJAに横～下の判定が無い為hjc後引っ掛からない場合がある

JC>hjc>JB>JC

中央でキャラによってはこっちが必要なときも
主に5C>4Cで打ち上げた後の追撃レシピ。

JA>hjc>JB>JC

Bシンカーヒット後の追撃レシピ

JA>JC>hjc>JB>JC

EXシンカーヒット後の追撃レシピ

ダブルサマー

JB>JC>Bサマー->jc>JA>JB>JC

エアルのJCを低めに当てて、ディレイBサマー 硬直が切れるタイミングでjc 最速JA
ヒット数と相手キャラで難易度が変わるが、ゲージ回収とダメージ上乗せは狙う価値あり。
主にBフリッカーからの低ダコンボ、画面端Bキャルバリーからのコンボレシピ



▶ 空中投げ

安定。そこからの択はお好みで

▶ Bサマー->空中投げ

デフォ。若干ダメージがアップする。Bサマーにディレイをかけるなどの高さ調整が必須。

▶ Exサマー

高いダメージが取れる。殺しきれる時などに
Bサマーからキャンセルしない方が減る

▶ Bサマー->シャドウスナップ

確定ダウンが取れるため、起き攻め移行可。 **高度に注意!!**

キャラの喰らい判定がデブったり、Bサマーの浮きが低くなったので

よっぽどエアリアルにディレイかけたりしなければ失敗することはまずないと思うが、琥珀さんだけは相変わらずなので注意した方がいい