

タッチイベント

特にスライドシーンではタッチはやさしく！

感圧で強めに感じるとそれだけでいやがられます……と思っていたのですが、どうも彼氏力の強弱と速度によるっぽい。ものすごく速くスタイラスを動かすと青ハートが確実に出ます。

DS付属のスタイラスペンよりも、大型のもののほうがやりやすいような気がします（[管理人使用品](#)）。

また、彼氏力が強まっていればちょっと強気で押してもOK！

• [タッチイベント](#)

- [1.スキンシップ前](#)
- [2.スキンシップ](#)
 - [歩行ver](#)
 - [スキンシップ好み](#)
- [3.タッチ&スライド](#)
 - [3-1.再度タッチ](#)
 - [3-2.スライドシーン](#)
- [4.キス！](#)
 - [リフレインキス](#)

• [参考動画](#)

1.スキンシップ前

デートの時や登下校時、ヒロインから「ねえ……いいかな？」等と働きかけられることがあります。右画面の左上にタッチアイコンが出たら、タッチイベント開始。

平日の学校内でも親密度が高くて、かつ彼氏力が高いときには誘われることもあります。

左画面上側に視線アイコンが出ていて、視線ゲージは5段階。すべてが灰色になっているときのほうがチャンス。

親密度が高い場合はゲージが高くてもOKなこともある。減るのを待ちすぎると時間切れでタッチイベント終了。（新密度ダウン無し）

視線が多いときに触るといやがられて親密度が減るので、時間切れを待ったほうがいい場合もあります。

視線2以下は、ほぼスキンシップ突入。それ以上は新密度により視線3でもいけることがある。但し、狙わない方が吉。それ以上は確実に新密度ダウン+タッチイベントおあずけ。

触る場合には基本的に手や肩などの無難な場所に触れたほうがいい。

でも、親密度が高い場合は胸以外ならどこでもOK。

どうしても胸がいい！って人は視線0なら青ハート出ない事もある。

凜子は首から下（肩から下の手は除く）への連続タッチは嫌がる傾向が強い気がします。

凜子は体へのタッチは一度にしておこう。

受け入れられた場合は第2段階のスキンシップに。

2.スキンシップ

視線によって触れる回数が増減。最大で6回。

ヒロインが好きな場所をタッチしてピンクのハートを数個出せばOK。髪、おでこ、肩あたりが無難。体はいやがられることが多い。ただ、ヒロインとその性格によっても変わるらしい。凜子はフィーリングが低い段階（付き合い始めなど）では髪へのタッチは嫌がります。性格変更後のタイプ桃凜子は髪でも大丈夫。

青いハートが出た場合は失敗。好感度が下がります。

登下校時は腕や、十字キーで表示域を下げてから手に触れると「手を繋いで登校」になります。（手を繋ぐと好感度が上がります）*好感度が低すぎると手も断られる可能性あり。

数度、ピンクのハートが出たら3へ。複数の青いハートで失敗（凜子「なんで分かんないかな」）。

青ハートを出した次は判定基準がかなりシビアになる。

5連続成功で6回目のタッチは判定が緩くなる。

また6回目のタッチした場所を好きになっていく。（体除く）

歩行ver

視線によって触れる回数が増減。最大で6回。

手や腕のタッチに成功すると終了。

最大回数の最後で手を繋ぐようにすることでFEELINGアップを稼げる。

デフォだとFEELING最大視線0の凜子・ねねは最大2回。

愛花はスキンシップに寛容。

スキンシップ好み

愛花 凜子 ねね

髪

耳 ×

おでこ

手

体 ×

表は初期状態でのおおよその好み

体以外の好みはプレイヤーの行動、彼女の性格によって変動する

3.タッチ&スライド

3-1.再度タッチ

ここでもう一度視線アイコンの出るシーンに。うまいことがいくぐれば、3-2のキス前スライドシーンに移行。

3-2.スライドシーン

好感度が高く、彼氏力が高いところからスタートすることがあります。

ここは人によっては最大難度のシーン。**それぞれの彼女が好む速度**でタッチしてあげてください。早すぎても遅すぎても青ハートが出ます。

ゆっくりめにヒロインの髪、おでこ、顔、肩の上にタッチペンを滑らせて、ピンクの軌跡が出るところを探り当てる。ピンクの軌跡が見つかったら、そこを重点的に攻めて軌跡の色をピンク 赤黄色にしていく。するとハートが溜まっていきます。

ちなみに、彼女の性格（桃寧々、ミドリノコなど）によっても繕られる場所、速度、間隔が違ってきます。

黄色を過ぎると青になってしまうので、そのパーツから離れて他の場所を探索。ハートは最大で5つ集まって、集められた数だけキスが出来ます。

（大きい青ハートが出て貯めたハートが割れる人は、ハートが発生する効果音の度に少しタッチペンを離すとよい。あと速度は別にゆっくりにする必要はない様子）

たまに右画面の左上に緑のハートが出るので、それもタッチ。すると「愛してる」「好きだ」というような選択肢が出てくる。

選択肢の内容は緑ハートにタッチする直前のスライドの軌跡の色により変化する。

成功するとその後のスライドで軌跡の色に対応したハート群が複数回発生する。

そのため緑のハートは軌跡が赤～黄色の時に使用するとよい。

これにより一箇所でもより多くのハートを稼ぐことができる。

また、スライド時に黄色ラインになり、左画面へハートが飛び終わる直前までに

画面にタッチし続けていれば、更にボーナスとなりハートが出ます。

このボーナスだけで左画面のハートの器3/4ほど溜まるので積極的に狙っていこう。

で、最大の盛り上がりを見せる4.キスに。

4.キス！

3-2.のスライドシーンで溜めたハートの数 = キスの回数。

キスが出来るのは4カ所でおでこ、頬、唇の横、唇。アップになっているヒロインの仕草で、どこを狙うべきかは分かる。

概ね以下の6パターン（すべてのキャラで確認済）。

下を向く おでこ

横を向く 手前側の頬

正面向いて目を閉じる 唇を短く（ハート1～6個）長押し（タッチでも可）

正面向いて目を開け目を潤ませる 唇を長く（ハート7個～12個）長押し

正面向いて目を開け眉毛が直線（ ） 唇の近く（左右）

正面向いて目を開け眉毛が曲線（ ） ？（唇長押しで成功することあり？）

は放置時に目が右を向くか否かで更にパターンが分かれるかも？

眉毛の形が曲線 ・ ・ ・ 眉毛の形が直線（八の字） ・ ・ ・

はハート13個出ると彼女から離れます。その場合は評価普通となる。

放置することにより別の仕草へ変化するのでわかりにくい場合（ ）などは待った方がいい。

キスの場所によって高評価（ハートいっぱい）、普通（ハートそこそこ）、失敗（青ハート）となり、以下のリフレインキスに入るかどうかの判断基準となります。

リフレインキス

スライドシーンで溜めたハートの数が4個以上で、高評価を多く出すと(3回以上?)、キスが終わったあともさらにキスのできるリフレインキスに入る。

徐々にキス回数が減っていくリフレインと、キス回数が全く減らないエンドレスリフレインの2種類あるが条件は不明。デートする場所など複数の項目のチェックが必要な模様。

エンドレスリフレインのチャンスはデート2カ所目に向かって歩いているときと、その現場にいるときの2回? 1カ所目また帰り道の駅前でもエンドレス発生する 要検証

エンドレスリフレインは「場所」「時間」「視線」「彼氏力」などが考慮されているようです。

- 場所 レベルが高いこと、ムードがある場所(彼女が好む場所)
- 時間 遅い方が有利のようです
- 視線 少ないほうが有利
- 彼氏力 できるだけ高い方が有利

ネネピンク

フルマックスハートでエンドレスリフレイン発生

デート別れ際のおねだりキス以外すべてで確認

授業・バイト先の評価後にもエンドレス発生確認

外出時の遭遇でもキスイベント エンドレスが発生する。(彼氏力16個、海水浴場) 要検証
1ヶ所目の出会い最初で発生確認、その後追加デートの目的地内でも発生確認

リフレインキスを達成するとコスチュームを獲得できます。

参考動画

iframe対応ブラウザでご覧下さい。

