

メイン職がソーサラー アークメイジを対象に編集してます

共通ビギナー(LV65 LV70)		
アタックビギナー	Wizに必要なと思われる	?
エンパワービギナー	固定値上昇で微妙なため オススメ出来ない	
ディフェンスビギナー	上昇値が良く オススメ	
マジックディフェンスビギナー	MRの上がり幅が良いので かなりオススメ	

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	合計
エンパワービギナー	+11	+9	+11	+7	+7	+5	+50
ディフェンスビギナー	+9	+9	+9	+9	+9	+9	+54
マジックディフェンスビギナー	+15	+15	+16	+15	+15	+15	+91

有効度は マジックディフェンス>ディフェンス>>エンパワー>>>アタック
 MR/DFに全部振るのもよし 半分づつに分けるのもよし 自分にあったスタイルで
 エンパワービギナーがオススメ出来ない理由は武器のエンパワーオプションと一緒に固定値上昇だからです

共通エキスパート(LV75)		
アタックエキスパート	取らない方がいい	?
エンパワーエキスパート	魔法力固定値上昇+28	
フォーカスエキスパート	取らない方がいい	?
キャストイングエキスパート	詠唱速度固定値上昇+11	○
ディフェンスエキスパート	オススメ	
マジックディフェンスエキスパート	オススメ	

	Lv1	Lv2	Lv3	合計
ディフェンスエキスパート	+30	+30	+30	+90
マジカルディフェンスエキスパート	+51	+50	+50	+151

有効度は MR/DEF>エンパワー/キャストイング

クラス別(LV75)		
ナイトアビリティー(パラディン ダークアベンジャー テンプルナイト シリエンナイト)		
ブーストHP	最大HP+295	

レジストクリティカル	被クリティカルダメージ-5%	
ディフェンス(トリガー)	被攻撃時 一定確率でDEF&MR+24%UP 効果時間15秒	
ウォーリアアビリティー(グラディエーター ウォーロード デストロイヤー タイラント バウンティハンター)		
ブーストCP	最大CP+738	○
レジストトレート	麻痺 ホールド 睡眠 ショック キャンセル耐性UP	
ヘイスト(トリガー)	攻撃時 一定確率で攻撃速度+32% 効果時間15秒	?
ローグアビリティー(トレジャーハンター プレインズウォーカー アビスウォーカー ホークアイ シルバーレンジャー ファントムレンジャー)		
ロングショット	弓・ボウガン射程+50・+100	?
イベンション	回避+4	?
フォーカス(トリガー)	攻撃時 一定確率でクリティカル+30% 効果時間15秒	?
ウィザードアビリティー(ソーサラー ネクロマンサー スペルシンガー スペルハウラー)		
マナゲイン	リチャージによる回復量+20	
アンチマジック	ダメージ魔法に抵抗する確率UP	
マナスティール(トリガー)	物理攻撃時 一定確率でMP+10回復 マナゲイン効果有効	?
ヒーラーアビリティー(ビショップ エルダー シリエンエルダー)		
プレイヤー	ヒールを受ける際の回復量+6%	
デヴァインプロテクション	性向属性耐性(聖闇+5)	
ヒール(トリガー)	被攻撃時 一定確率でHP200~500前後回復 SPS補正・プレイヤー効果有効	○
エンchanターアビリティー(ソードシンガー ブレードダンサー プロフィット ウォークライヤー)		
ブーストマナ	最大MP+148	
マナリカバリー	MP回復量+1	
バリア(トリガー)	被攻撃時 一定確率で無敵 効果時間5秒	
サマナーアビリティー(ウォーロック エレメンタルサマナー ファントムサマナー)		
ブーストHP/MP	最大HP+147 MP+74	
レジストアトリビュート	元素属性耐性(火水風土+5)	
スピリット(トリガー)	被攻撃時 一定確率で攻撃力・攻撃速度・魔力・詠唱速度各8%UP 効果時間15秒	

LV75サブスキルは共通/職別のどちらかから選択

トリガースキルはヒール・マナステールを除いて発動魔法の枠を使用する

トリガーバリアはダメージを受けなくなる代わりにヒール無効(割合回復も不可) バランスライフや強化魔法はOK セレスチャルシールドとは異なり、行動しても解除されない

クラス別変身(LV80)		
ディバインナイト	単体/範囲のヘイト・物理攻撃スキル・スタン UD サクリファイス(防御UP)	
ディバインウォーリア	近接単体 遠距離単体 範囲 ダメージ+毒 ウォークライ サクリファイス(攻撃力UP)	
ディバインローグ	ダブルショット スタンショット ブリード デッドリーブロー ピアシングアジリティ サクリファイス(回避UP)	
ディバインウィザード	遠距離単体 近距離単体 範囲 サレ聖 眠雲 サクリファイス(魔法力UP)	
ディバインヒーラー	メジャーヒール バトルヒール グループヒール クレンジリザレクション サクリファイス(HPMP全回復)	
ディバインエンchanター	プロフェシー火/水/風 単体V 範囲ルーツ サクリファイス(能力UP)	
ディバインサマナー	ディバインビースト召喚 サーヴィターヒール ファイナルサーヴィター トランスファーペイン サクリファイス(クリティカルUP)	
【ディバインビースト】	噛み付き スタン 火炎 ロアー(敵弱化)	-

通常の変身と同じく効果時間30分・再使用ディレイ4時間

サクリファイススキルはファイター系はHP、メイジ系はMP10%以下の時に使用可能

ステータス向上系のサクリファイスは効果時間が30秒程度と非常に短い

効果範囲は一定範囲内のPT全員 使用後は5分間HPが1/10になり回復不能

ディバインサマナーの召喚獣ディバインビーストは、変身を解除すると召喚も解除される