

事前準備

- 事前にmp3 wav に変換しておく
- goldwave をインストールして、日本語化
- ATRAC3.zip と検索し、解凍して ATRAC3.infを 右クリックでインストール
- [こちらのアップローダ](#)でgwat3.rarをDL

変換

- goldwave を起動し wavファイルをドラッグして ファイル 名前をつけて保存
ファイルの種類はwavで ファイルの属性を atrac3 kbps stereo にして 変換する
そして出てきた ファイルの拡張子を.at3に変えておく(参考：下の例)
 - 愛・おぼえていますか~bless the little queen.wavなら
愛・おぼえていますか~bless the little queen.at3にする
- 出てきたファイル を gwat3にドラッグ 変換が終わったら 名前をbgm .at3 とする
- 最後はUMDGenでiso のBGMを上書きして ISO を再構築すればOK
 - BGMの位置は PSP_GAME\USRDIR\data\sound\bgm\

<引用>

【psp】MAF BGM差し替え【マクロス】 >>109

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gameurawaza/1223502312/109>

備考

- 事前にmp3 wav に変換しておく
 - これは直接「mp3 at3」変換だと、タグ情報が残ってしまい、場合によっては再生できない可能性があるからです
タグ情報を削除できる人や、再生できているなら問題ありません
 - mp3ファイルを例に挙げているだけなので、mp3にする必要性は無く、CD wav at3などでも良いです
- goldwaveで保存時に atrac3 kbps stereo形式が見つからない
 - 「ファイルの種類：wav」にして「ファイルの属性」を下にスクロールすれば見つかるはず
- UMDGen再構築
 - 音楽差し替えと直接関係無いが、「UMD Properties」タグの「Optimize」ボタンを押すと不要ファイル100MB程が削除されるので、ついでにやっておくと良い