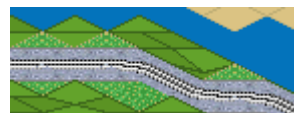


FreeTrain EX Av @ wikiへようこそ



このwikiは、オープンソースで開発されている鉄道経営 & 箱庭製作ゲームソフト「FreeTrain EX A-version」(FreeTrain EX Av)のFAQやtipsをまとめようとするものです。

これからコンテンツを増やしていきますので、私も編集に参加したい！という方はどなたでも編集に加わってください。このwikiはwikiメンバーにならずともほとんどのページを編集可能としてあります。

なお、FreeTrain EX Av固有の解説を先行して充実させていきますので、このwikiが充実するまでの間、(旧)FreeTrainと共通する点については[チュートリアルリンク集](#)にある外部の解説サイトを参照されるとよいかと思います。

どのバージョンを落とせばいいか悩んだ方は、FAQ参照 http://www19.atwiki.jp/freetrain-exav/pages/24.html#id_c1929c59

現在の正式版バージョン：1.0.1

現在のベータ版バージョン：2.1.1.12公開中

現在のプロトタイプ版バージョン：3.1.1.4公開中・2.2.0.7公開中

- ▶ [FreeTrain EX A-versionとは](#)
- ▶ [マニュアル](#)
- ▶ [FAQ](#)
- ▶ [tips](#)
- ▶ [用語集](#)
- ▶ [アンケート](#)
- ▶ [プラグイン置き場](#)
- ▶ [マップデータ置き場](#)
- ▶ [プレイ動画へのリンク](#)
- ▶ [全体リンク集](#)
- ▶ [プラグイン開発資料](#)
- ▶ [本体開発資料](#)
- ▶ [鉄道経営系ゲーム製作スレッド過去ログ](#)

FreeTrain新着ニュース

- ▶ Beta2.0.3.2と、同バージョン向け専用プラグインセットをあわせて公開しました。このいわゆる『V2』プラグインセットは従来の2.0.2.11以前・正式版1.0.1用プラグインと互換性がないので、導入には気をつけてください。従来プラグインセットを利用できる最終版が2.0.2.11となりますので、使用したいプラグインによって本体バージョンを使い分けてください。なおセーブデータの互換性は継続してあります。(2010-05-05 01:15:12)
- ▶ Prototype3.0.2.1を公開しました。機能的にはBeta2.3.3.4と共通で、速度軸の速いものとなっています。対応プラグインは【V2】になります。また、あわせて【V2】Additional Plugin Set 20100507 ver2.0.0.4も公開しました。(2010-05-08 18:08:36)
- ▶ 「乗客が次の停車駅で全員は下車せず乗り続ける」動作をするプロトタイプ、2.2.0.3をリリースしました。プロトタイプですので、折り返しや車庫入れ前に「全員強制下車」ダイヤを組むことなど実装できてない部分も多いですが、人柱志願な方はテストプレイしてパラメータ調整などにご協力ください。(2010-05-29 21:54:13)
- ▶ 2.1、プロトタイプ2.2及び3.1に新バージョンをリリースしました。(2010-06-15 21:51:22)
- ▶ 2.1.1.8・ 3.1.1.3・ 2.2.0.6の3つを同時リリースしました。変更点は3つすべて共通で「駅に接続するホームの半径を8ボクセルに拡大」です。(2010-07-22 20:18:33)
- ▶ 2.1.1.11・ 3.1.1.4をリリースしました。レジストリを使用しないようにしました。3.1.1.4は起動に失敗していたエラーを修正しました。(2010-08-20 23:07:18)

2.1.1.12・ 2.2.0.7をリリースしました。破産時の加算額や確認メッセージ有無をオプション選択できるように
▶ しました。(2010-10-17 18:16:11)

以前の到着ニュース

知りたいことがFAQにもtipsにも用語集にも載っていなかった場合は、[答えてもらいたい質問をするページ](#)に質問を書きこんでみてください。

合計： 61373

今日： 8

昨日： 33