

ジオン軍ウェポン

[\[トップページへ\]](#)

[\[0079時のカード情報はこちらへ\]](#)

カードNoの背景が灰色のカードは、Ver.2で排出終了。

「形状x射程」の表記

「(射程の幅)(射程の形状)(射程の長さ)」で表記

R)扇型、角度を表示 C)円形、直径マス数を表示 H)平行矩形、幅マス数を表示 T)LR矩形、幅マス数を表示

例1 : 6T8-18 幅6目盛、長さ10目盛(8目盛目から18目盛まで)の平行矩形

例2 : 90R0-8 角度90度、長さ8目盛(0目盛目から8目盛まで)の扇形

旧バージョンの表記とは、異なる場合がある。

カードNo	レアリティ	名前	コスト	攻撃力	命中率	消費出力	耐久力	武装B	武装A	弾数	形状x射程	備考
WZ-S001	C	ザク・マシガン	15	7	18	1	1	1	1	25	機：- 攻：90R0-9 防：60R2-11	なし
WZ-S002	C	ザク・バズーカ	30	15	12	1	1	1	1	8	機：- 攻：35R5-15 防：30R7-18	なし
WZ-S003	C	シールド (ヒート剣未装備仕様)	30	-	-	1	13	2	2	-	機：- 攻：- 防：-	防御重視時に敵の攻撃をガード (使用毎に耐久力が減少する)
WZ-S004	C	試作ビーム・ライフル	40	15	16	19	1	1	1	15	機：- 攻：45R2-13 防：30R3-16	シールドをダメージ貫通
カードNo	レアリティ	名前	コスト	攻撃力	命中率	消費出力	耐久力	武装B	武装A	弾数	形状x射程	備考
WZ-D001	UC	マゼラ・トップ砲	40	15	12	1	1	1	1	8	機：- 攻：- 防：-	両手持ち専用兵器 遮蔽物越しに攻撃可能
WZ-D002	C	脚部3連装ミサイル・ポッド	20	13	14	1	1	5	5	9	機：- 攻：12H6-12 防：12H8-14	なし

WZ-D003	R	ザク・バズーカ(核弾頭仕様)	240	30	30	1	1	1	1	1	機：一定時間後に使用可能 攻：遮蔽物越しに攻撃可能、 防：シールドをダメージ貫通
WZ-D004	C	シールドグフ仕様	40	7	19	1	10	2	2	-	機：125R0-6 攻：- 防：- 機：防御重視時に敵の攻撃をガード [機動重視]ヒート剣
WZ-D005	UC	ジャイアント・バズドム仕様	40	18	12	1	1	1	1	8	攻：なし 防：-
WZ-D006	UC	ビーム・ライフルゲルググ仕様	50	18	16	19	1	1	1	12	機：シールドをダメージ貫通 攻：- 防：-
WZ-D007	C	シールドゲルググ仕様	30	-	-	1	21	1	1	-	機：- 攻：- 防：- 機：防御重視時に敵の攻撃をガード 耐ビーム・コーティング
WZ-D008	UC	シールドガン仕様	65	11	18	1	7	1	1	15	機：防御重視時に敵の攻撃をガード 攻：[攻撃重視]ニードル・ミサイル 防：機雷散布機能
WZ-D009	UC	太陽発電衛星	50	15	30	25	1	-	-	-	機：「ソーラ・レイ」に増設可能(3つまで) 攻：遮蔽物越しに攻撃可能、 防：シールドをダメージ貫通
WZ-D010	R	チェーン・マイン	25	21	11	1	1	1	1	1	機：4T1-11 攻：対艦戦装備(母艦を攻撃した時のみ発動) 防：-

カード No	レアリティ	名前	コスト	攻撃力	命中率	消費力	耐久力	武装B	武装A	弾数	形状x射程	備考
WZ-D011	C	ラッツリバー3連装ミサイル・ポッド	25	11	14	1	1	2	2	9	機：- 攻：12H6-12 防：12H8-14	砂漠の敵に対して攻撃力上昇
WZ-D012	C	腕部3連装ミサイル・ランチャー	20	14	14	1	1	3	3	12	機：- 攻：12H6-12 防：12H8-14	なし
WZ-D013	C	ザク・バズーカ(増加マガジン仕様)	35	15	12	1	1	1	1	10	機：- 攻：35R5-15 防：30R7-18	なし

WZ-D014	C	3連装ガトリング砲	30	9	18	1	1	2	2	15	機： 攻：なし 防：
WZ-D015	R	ガトリング・シールド(フル装備)	85	9	17	1	10	1,2	1,2		機： 攻：[機動重視]ヒート剣 防：[攻撃力重視]ガトリング砲
WZ-D016	C	ハンド・グレネイド	20	13	13	1	1	1	1	3	機：- 攻：7C3-10 防：7C6-13 機：- 攻：7C3-10 防：7C6-13
WZ-D017	C	シュツルム・ファウスト	25	11	12	1	1	1	1	3	機：- 攻：4T3-13 防：4T4-16 機：- 攻：4T3-13 防：4T4-16
WZ-D018	UC	ジャイアント・バズ リック・ドムII仕様	45	19	13	1	1	1	1	8	機：- 攻：25R5-17 防：25R7-19 機：- 攻：25R5-17 防：25R7-19
WZ-D019	R	ビーム・マシンガン ゲルゲグJ仕様	60	15	18	21	1	1	1	20	機：- 攻：75R0-9 防：25R3-16 機：- 攻：75R0-9 防：25R3-16
WZ-D020	UC	ショットガン(ストック仕様)	45	14	20	1	1	1	1	8	機：- 攻：100R0-8 防：40R2-12 機：- 攻：100R0-8 防：40R2-12

カードNo	レアリティ	名前	コスト	攻撃力	命中率	消費出力	耐久力	武装B	武装A	弾数	形状x射程	備考
WZ-D021	C	ハンド・ミサイル・ユニット	30	13	18	1	1	4	4	1	機：- 攻：25R5-15 防：25R7-18	水中の敵に対して攻撃力上昇
WZ-D022	UC	MMP-80マシンガン(グレネイド・ランチャー仕様)	35	11	18	1	1	1	1		機：- 攻：90R0-9 防：10C7-17	[防御重視]グレネイド(遮蔽物越しに攻撃可能)
WZ-D023	C	MMP-78マシンガン	30	9	18	1	1	1	1	20/2	機：- 攻：90R0-9 防：10C7-17	[防御重視]グレネイド(遮蔽物越しに攻撃可能)

WZ-D024	C	MMP-80マ シンガン (後期型)	30	11	18	1	1	1	1	20	機：- 攻：90R0-9 防：60R2-11 機：- 攻：25R5-17 防：25R7-19 機：- 攻：4T1-14 防：3T3-17	なし
WZ-D025	UC	ラケーテ ン・バズ	50	21	13	1	1	1	1	8	機：- 攻：25R5-17 防：25R7-19 機：- 攻：4T1-14 防：3T3-17	なし
WZ-D026	C	強化型 ビーム・ ライフル	65	19	16	20	1	1	1	12	機：- 攻：4T1-14 防：3T3-17	シールドをダメージ貫通
WZ-D027	C	スパイク ・シールド	25	7	19	1	7	1,3	1,3		機：125R0-6 攻：- 防：-	防御重視時に敵の攻撃をガード [機動重視]格闘 (使用毎に耐久力が減少する) ハード・タックル(攻撃が命中した敵を強制回頭)
WZ-D028	R	ビーム・ ライフル ゲルググ M仕様	70	21	17	16	1	1	1	10	機：- 攻：4T4-23 防：4T6-26	両手持ち専用兵器 シールドをダメージ貫通 エネルギーパック対応
WZ-D029	UC	シールド シーマ専 用ゲルグ グM仕様	45	-	-	1	20	3	3	-	機：- 攻：- 防：-	防御重視時に敵の攻撃をガード 耐ビーム・コーティング
WZ-D030	UC	シールド GP02A仕 様	50	-	-	1	25	1	1	-	機：- 攻：- 防：-	防御重視時に敵の攻撃をガード [攻撃重視]アトミック・バズーカ (GP02Aに装備時のみ)
WZ-D031	R	ビーム・ マシンガ ン ガーベラ テトラ仕 様	65	15	18	23	1	1	1	20	機：- 攻：- 防：-	耐熱対衝撃装甲 シールドをダメージ貫通 エネルギーパック対応
WZ-D032	UC	ビーム・ ライフル アクトザ ク仕様	45	15	17	15	1	1	1	18	機：- 攻：55R1-9 防：35R2-12	シールドをダメージ貫通 エネルギーパック対応

カード No	レア リティ	名前	コスト	攻撃 力	命中 率	消費 出力	耐久 力	武装 B	武装 A	弾 数	形状x射 程	備考
-----------	-----------	----	-----	---------	---------	----------	---------	---------	---------	--------	-----------	----

WZ-D033	C	特殊ハンマー・ガン	40	21	6	1	1	1	1	機： 攻： 遮蔽物越しに攻撃可能 防：	
WZ-D034	U	マゼラ・トップ砲 (増加マガジン仕様)	45	15	12	1	1	1	10	機：- 攻： 両手持ち専用武器 10C11-21 遮蔽物越しに攻撃可能 防： 10C9-19	
WZ-D035	U	シールド(3連装) ガトリング砲 装備仕様)	80	9	17	1	10	2	2	機： 攻： [攻撃重視/防御重視] 3 90R0-10 連装ガトリング砲 防： 60R2-12	
WZ-D036	C	スタン・グレネード	25	4	13	1	1	1	1	機： 攻： 遮蔽物越しに攻撃可能 9C2-11 攻撃が命中した敵を機 防： 9C5-14 動力低下	
WZ-D037	C	ビーム・スナイパーライフル	50	14	19	15	1	1	1	5	機： 攻： 両手持ち専用武器 4T7-21 シールドをダメージ貫 防： 4T8-26 通
WZ-D038	R	対艦ライフル	50	17	12	1	1	1	1	8	機： 攻： 両手持ち専用武器 5T5-23 対艦戦装備(母艦を 防： 5T7-25 攻撃した時のみ発動)
WZ-D039	C	ザク・マシンガン 改(初期型)	35	13	18	1	1	1	1	20	機： 攻： 90R0-9 防： 60R2-11
WZ-D040	UC	ジャイアント・バズ (ドワッジ仕様)	45	19	12	1	1	1	1	8	機： 攻： スモーク・ディス 防： チャージャー