

連邦軍メカニック

[\[トップページへ\]](#)

[\[0079時のデータはこちらへ\]](#)

カードNoの背景が灰色のカードは、Ver.2で排出終了。

カードNo	レアリティ	名前	コスト	ステータス				装備セット			地形適正									
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中				
ME-S001	C	RGC-80 ジム・キャノン	80	12	8	12	17	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○							
なし									格闘	キャノン砲	頭部バルカン砲	[攻撃重視] 遮蔽物越しに攻撃可能								
ME-S002	UC	RGM-79 ジム (指揮官用)	100	12	12	12	17	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○							
なし									ビーム・サーベル二刀流	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし								
カードNo	レアリティ	名前	コスト	ステータス				装備セット			地形適正									
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中				
特殊能力								固定装備			特殊機能									
								機動重視	攻撃重視	防御重視										
ME-D001	UC	RX-78-2 ガンダム	170	19	17	18	21	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○							
大気圏突入機能 脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)									ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし								
ME-D002	UC	RX-78-2 ガンダム (ビーム・ジャベリン仕様)	170	19	18	18	21	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○							
大気圏突入機能 脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)									ビーム・ジャベリン投擲	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	[機動重視] 遮蔽物越しに攻撃可能 (弾切れ後、格闘に変化)								
ME-D003	R	RX-78-2 ガンダム (最終局面仕様)	400	21	17	20	21	1,2	1,2	○	可	×	○							

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正						
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中
特殊能力							固定装備			特殊機能						
							機動重視	攻撃重視	防御重視							
マグネット・コーティング 大気圏突入機能 脱出機能 (脱出後：半壊ガンダム) ラスト・シューティング							ビーム・サーベル	ビーム・ライフル	頭部バルカン砲	固定シールド搭載 (ガンダム・シールド) [攻撃重視]シールドをダメージ貫通						
<u>ME-D004</u>	UC	RX-77-2 ガンキャノン	150	20	8	20	21	1	1	○ 可 × ○						
脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)							格闘	キャノン砲	頭部バルカン砲	[攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能						
<u>ME-D005</u>	C	RX-75 ガンタンク	100	20	6	7	9	なし	なし	可 × ○ ○						
脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)							なし	キャノン砲	ポップ・ミサイル	[攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能						
<u>ME-D006</u>	C	RGM-79 ジム	60	11	11	10	17	1,2,6	1,2,6	○ 可 × ○						
なし							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし						
<u>ME-D007</u>	R	Gアーマー	280	24	23	5	21	1,2	1,2	○ 可 ○ × × × × × × 遮蔽物越しに攻撃可能 (地上系ステージのみ) [攻撃重視]シールドをダメージ貫通 固定シールド搭載 (脱出後)						
飛行メカ、脱出機能 (脱出後：ガンダム(背部シールド装備仕様)(脱出機能無し)) 強制分離 (攻撃実行ボタンを押し続けると効果発動)							なし	ビーム・キャノン	機首ミサイル	○ 可 ○ × × × × × × 遮蔽物越しに攻撃可能 [攻撃重視]シールドをダメージ貫通						
<u>ME-D008</u>	UC	Gファイター	80	7	22	1	13	6	6	○ 可 ○ × × × × × × 遮蔽物越しに攻撃可能 [攻撃重視]シールドをダメージ貫通						
飛行メカ、MS搭載可能							なし	ビーム・キャノン	機首ミサイル							
<u>ME-D009</u>	C	Gブル(ビーム・ライフル装備仕様)	75	10	6	5	13	なし	なし	可 × ○ ○						
脱出機能							なし	ビーム・キャノン	ビーム・ライフル	シールドをダメージ貫通						
<u>ME-D010</u>	C	ドラゴンフライ	30	8	14	1	1	なし	なし	× 可 ○ × × × × × ×						
3すくみ効果無効、飛行メカ 脱出艇 (母艦にのみ登録可能)							援護射撃	援護射撃	援護射撃	遮蔽物越しに攻撃可能 シールドをダメージ貫通						
<u>ME-D011</u>	C	スペース・ランチ	30	8	14	1	1	なし	なし	○ - × × × × × × ×						
3すくみ効果無効 脱出艇 (母艦にのみ登録可能)							援護射撃	援護射撃	援護射撃	遮蔽物越しに攻撃可能 シールドをダメージ貫通						

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正								
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中	
特殊能力							固定装備			特殊機能								
							機動重視	攻撃重視	防御重視									
ME-D012	C	FF-X7-Bst コア・ブースター	60	7	24	1	9	なし	なし	なし	○	可	○	×	×	×	×	×
飛行メカ、脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)							なし	メガ粒子砲	機首バルカン砲	遮蔽物越しに攻撃可能 (地上系ステージのみ) [攻撃重視]シールドをダメージ貫通								
ME-D013	R	RX-78-3 G3ガンダム	225	20	18	20	21	1,2,6	1,2,6	なし	○	可	×	○				
脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)、マグネット・コーティング、大気圏突入機能							ビームサーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし								
ME-D014	R	FA-78-1 フルアーマー・ガンダム	260	24	11	25	21	なし	1	なし	○	可	×	○				
増加装甲 (脱出後：ガンダム) 「両手持ち専用兵器」装着不可							格闘	2連装ビーム・ガン	キャノン砲	固定シールド搭載 [攻撃重視]シールドをダメージ貫通 [防御重視]遮蔽物越しに攻撃可能								
ME-D015	UC	RX-77-4 ガンキャノンII	180	23	8	23	21	1	1	なし	○	可	×	○				
なし							格闘	ビーム・キャノン	頭部バルカン砲	[攻撃重視]シールドをダメージ貫通								
ME-D016	C	RX-77D ガンキャノン量産型(リド・ウォルフ専用機)	110	19	8	18	21	1	1	なし	○	可	×	○				
なし							格闘	キャノン砲	頭部バルカン砲	[攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能								
ME-D017	C	TGM-79 ジム・トレーナー	70	9	7	5	17	1,2,6	1,2,6	なし	○	可	×	○				
獲得経験値増加							ビームサーベル	なし										
ME-D018	UC	RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム	130	13	13	13	21	1,6	1,6	なし	○	可	×	○				

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正								
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中	
特殊能力							固定装備			特殊機能								
							機動重視	攻撃重視	防御重視									
								ビーム・サーベル	胸部バルカン砲	胸部バルカン砲	固定シールド搭載							
ME-D025	UC	RX-79[G]Ez-8 ガンダムEz8	120	17	14	17	21	1,2,6		1,6	×	可	×			○		
								ビーム・サーベル	胸部バルカン砲	頭部バルカン砲	固定シールド搭載							
ME-D026	R	RX-79[G]Ez-8 ガンダムEz8(降下パック仕様)	160	17	14	17	21	1,2		1	×	可	×			○		
								ビーム・サーベル	胸部バルカン砲	頭部バルカン砲	固定シールド搭載							
									胸部バルカン砲	頭部バルカン砲	固定シールド搭載							
ME-D027	C	RGM-79[G] 陸戦型ジム	80	12	12	12	17	1,2,6		1,6	×	可	×			○		
								ビーム・サーベル	なし	なし	固定シールド搭載							
ME-D028	C	61式戦車(スモーク・ディスチャージャー仕様)	45	5	6	1	1	なし		なし	×	可	×	○		○	×	
									なし	2連装 キャノン砲	2連装 キャノン砲	遮蔽物越しに攻撃可能 防御重視時に再度、防御重視ボタンで煙幕散布						
ME-D029	UC	RB-79K ボールK型	40	5	4	1	1	なし		なし	○	-	×	×	×	×	×	
									なし	キャノン砲	キャノン砲	遮蔽物越しに攻撃可能						
ME-D030	UC	ホバー・トラック(降下パック仕様)	50	3	16	1	1	なし		なし	×	可	×	○	○		×	
									なし	機関砲	機関砲	防御重視時に再度、防御重視ボタンで煙幕散布						
ME-D031	UC	RGM-79G ジム(ジャック・ベアード専用機)	110	14	13	14	17	1,2,6		1,2,6	○	可	×	○				

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正							
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中	
特殊能力							固定装備			特殊機能							
							機動重視	攻撃重視	防御重視								
なし							ビーム・サーベル 二刀流	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D032	UC	RGM-79G ジム(アダム・スティングレイ専用機)	115	13	11	13	17	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○				
なし							ビーム・サーベル	ハイパーバズーカ	頭部バルカン砲	なし							
ME-D033	UC	RX-78XX ピクシー	135	17	16	7	17	1,2,6	1,2,6	×	可	×				○	
なし							ビーム・ダガー ×2	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D034	UC	RX-79BD-1 ジム・ブルーディスティニー	140	15	14	14	17	1,2,6	1,6	×	可	×					○
テスト用 EXAMシステム							ビーム・サーベル	胸部ミサイル ×2	胸部バルカン砲 ×2	固定シールド搭載							
ME-D035	R	RX-79BD-3 ブルーディスティニー3号機	230	19	17	20	21	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○				
EXAMシステム							ビーム・サーベル	胸部ミサイル ×2	頭部バルカン砲 ×2	なし							
ME-D036	R	RGM-79SP ジム・スナイパーII(ホワイト・ディンゴ隊仕様)	180	18	17	17	21	1,2,6	1,6	○	可	×	○				
チャージ式スナイプセンサー							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	固定シールド搭載							

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正										
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中				
特殊能力							固定装備			特殊機能										
							機動重視	攻撃重視	防御重視											
ME-D037 C		RGC-80 ジム ・キャノン (ホワイト・ ディンゴ隊仕 様)	120	13	9	14	17	1,2,6		1,6		○	可	×	○					
なし									格闘	キャノ ン砲	頭部バ ルカン 砲	固定シールド装備 [攻撃重視]遮蔽物越しに攻 撃可能								
ME-D038 C		RGM-79 ジム (ホワイト・ ディンゴ隊仕 様)	80	12	12	12	17	1,2,6		1,6		○	可	×	○					
なし									ビー ム・サ ーベル	頭部バ ルカン 砲	頭部バ ルカン 砲	固定シールド搭載								
ME-D039 R		RX-78-6 ガン ダム6号機マ ドロック	270	21	18	21	23	1		1		×	可	×					○	
なし									ビー ム・サ ーベル	低反動 キャノ ン砲	4連装 グレネ イド・ ラン チャー	[攻撃重視/防御重視]遮蔽物 越しに攻撃可能								
ME-D040 R		RX-78-4[Bst] ガンダム4号 機[Bst]	250	20	14	20	23	1		1			可	×	×	×	×	×	×	
高速移動(一定時間、または初交戦まで有効)									ビー ム・サ ーベル	メガ・ ビーム ラン チャー	頭部バ ルカン 砲	[攻撃重視]チャージ時間に 比例して攻撃力上昇、シー ルドをダメージ貫通								
ME-D041 R		RX-78-5[Bst] ガンダム5号 機[Bst]	250	19	16	20	23	1		1			可	×	×	×	×	×	×	
高速移動(一定時間、または初交戦まで有効)									ビー ム・サ ーベル	ジャイ アント ・ガト リング	頭部バ ルカン 砲	なし								
ME-D042 R		RX-78NT-1 ア レックス	250	19	20	20	23	1,6		1,6		○	可	×	○					
マグネット・コーティング									ビー ム・サ ーベル	腕部ガ トリン グ・ガ ン	頭部バ ルカン 砲	なし								

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正							
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中	
特殊能力							固定装備			特殊機能							
							機動重視	攻撃重視	防御重視								
ME-D043 R		RX-78NT-1FA アレックス (チョバム・アーマー仕様)	290	25	13	25	23	1	1	○	可	×	○				
マグネット・コーティング 増加装甲 (脱出後：アレックス)							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D044 C		RX-77D ガン キャノン量産型	100	16	7	17	21	1	1	○	可	×	○				
なし							格闘	キャノン砲	頭部バルカン砲	[攻撃重視] 遮蔽物越しに攻撃可能							
ME-D045 UC		RGM-79SP ジム・スナイパーII	150	17	17	16	21	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○				
チャージ式スナイプセンサー							ビーム・サーベル	なし	なし	なし							
ME-D046 C		RGM-79GS ジム・コマンド (宇宙戦仕様)	80	13	11	14	17	1,2,6	1,2,6	可	×	×	×	×	×	×	
なし							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D047 C		RGM-79D ジム寒冷地仕様	70	13	11	12	17	1,2,6	1,2,6	×	可	×	○				
寒冷地戦用MS							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	[固定装備] 寒冷地の敵に対し攻撃力上昇							
ME-D048 UC		RX-78 GP01 ガンダム試作1号機	190	20	17	20	23	1,2,6	1,2,6	×	可	×	○	○			
脱出機能 (脱出後：コア・ファイターII)							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D049 R		RX-78 GP01-Fb ガンダム試作1号機フルバージョン	250	21	20	20	23	1,2,6	1,2,6	可	×	×	×	×	×	×	

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット		地形適正								
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中	
特殊能力							固定装備		特殊機能								
							機動重視	攻撃重視	防御重視								
側方・後方移動時の速度減衰なし 脱出機能 (脱出後：コア・ファイターIIフルバーニアン)							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D050 R		RX-78 GP03S ガンダム試作3号機ステイメン	260	19	17	20	23	1,2,6	1,6		可	×	×	×	×	×	×
側方・後方移動時の速度減衰なし、エネルギーパック付属 ワイドレンジスコープ							ビーム・サーベル	なし	なし	固定シールド搭載							
ME-D051 C		RGC-80 ジム・キャノン (不死身の第4小隊専用機)	90	14	9	14	17	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○				
なし							格闘	キャノン砲	頭部バルカン砲	[攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能							
ME-D052 UC		RGM-79 パワード・ジム	135	17	16	17	21	1,2,6	1,2,6	×	可	×		○	○		
空中飛行 (攻撃実行ボタンを押し続けると、一定時間飛行)							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D053 C		RGM-79C ジム改	100	14	13	14	17	1,2,6	1,2,6	×	可	×				○	
なし							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D054 UC		RGM-79C ジム改 (不死身の第4小隊専用機)	115	14	14	16	17	1,2,6	1,2,6		可	×	×	×	×	×	×
なし							ビーム・サーベル	指揮 (隊長機の場のみ)	頭部バルカン砲	[指揮]味方ユニットのテンション上昇 (テンションMAX以降に攻撃エリアを展開)							
ME-D055 UC		RGM-79N ジム・カスタム	130	17	16	16	21	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○				
なし							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D056 UC		RGC-83 ジム・キャノンII	120	17	12	17	21	1	1	○	可	×	○				

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット		地形適正										
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	コロニー	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中		
特殊能力							固定装備			特殊機能									
							機動重視	攻撃重視	防御重視										
なし							ビーム・サーベル	ビーム・キャノン	頭部バルカン砲	[攻撃重視]シールドをダメージ貫通									
ME-D057	C	MS-06F-2 ザクII後期型(地球連邦軍仕様)	80	14	12	12	9	1,2,5,6	1,2,5,6	○	可	×	○						
		『ビーム兵器』装着不可						ヒートホーク	なし	なし	固定シールド搭載								
ME-D058	C	FF-XII コア・ファイターII	35	5	21	1	13	なし	なし	×	可	○	×	×	×	×	×	×	×
飛行メカ								なし	ビーム砲	ビーム砲	遮蔽物越しに攻撃可能 シールドをダメージ貫通								
ME-D059	C	FF-XII-Fb コア・ファイターIIフルバーニアン	55	5	21	1	13	なし	なし		可	×	×	×	×	×	×	×	×
飛行メカ、側方・後方移動時の速度減衰なし								なし	ビーム砲	ビーム砲	遮蔽物越しに攻撃可能 (コロニー系ステージのみ) シールドをダメージ貫通								
ME-D060	C	RB-79C ボール改(多関節マニピュレーター仕様)	40	7	6	1	1	なし	なし	○	-	×	×	×	×	×	×	×	×
バリケード作成(攻撃エリア遮蔽効果、接触した敵は機動力低下)								なし	キャノン砲	キャノン砲	遮蔽物越しに攻撃可能 防御重視時に再度、防御重視ボタンでバリケード作成								
ME-D061	R	ソーラ・システムII	380	30	1	1	30	なし	なし	○	-	×	×	×	×	×	×	×	×
3すくみ効果無効、脱出機能(脱出後:半壊ソーラ・システムII) 要塞・月面系ステージへの出撃不可								なし	エネルギー照射	なし	[攻撃重視]一定時間後に使用可能、チャージ時間に比例して攻撃力上昇、遮蔽物越しに攻撃可能、シールドをダメージ貫通、機体内部のメカに貫通ダメージ								
カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット		地形適正										
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	コロニー	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中		
特殊能力							固定装備			特殊機能									
							機動重視	攻撃重視	防御重視										

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備スロット		地形適正											
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中				
特殊能力							固定装備			特殊機能										
							機動重視	攻撃重視	防御重視											
ME-D062	R(LE)	RX-78-2 ガンダム (アムロ・レイ専用機)	180	20	20	18	21	1,2,6		1,2,6	○	可	×	○						
大気圏突入機能、脱出機能 武装破棄(攻撃実行ボタンを押し続けると、格闘専用兵器以外を破棄)										ビーム・サーベル	頭部バルカン	頭部バルカン	[機動重視]武器を未装備、もしくは武装を破棄した場合両手持ちモードに変化							
ME-D063	R	RX-77-2 ガンキャノン108号機	160	20	9	21	21	1		1	○	可	×	○						
脱出機能										格闘	キャノン砲	ハンド・グレイド	[攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能 攻撃実行ボタンを押し続けると、攻撃エリアを切替可能 切り替え時は、遮蔽物越しに攻撃不可 [防御重視]遮蔽物越しに攻撃可能							
ME-D064	C	RX-77-4 ガンキャノンII	180	21	11	23	21	1		1	○	可	×	○						
なし										格闘	ビーム・キャノン	ファイア・ナッツ	[攻撃重視]シールドをダメージ貫通 [防御重視]遮蔽物越しに攻撃可能							
ME-D065	C	RGC-80 ジム・キャノン (アフリカ戦線仕様)	90	13	8	12	17	1,2,6		1,2,6	○	可	×	○						
砂漠専用MS										格闘	キャノン砲	頭部バルカン砲	[固定装備]砂漠の敵に対して攻撃力上昇 [攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能							
ME-D066	UC	RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム (テネス・A・ユング専用機)	135	14	15	15	21	1,2,6		1,2,6	○	可	×	○						

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正									
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中		
特殊能力							固定装備			特殊機能									
							機動重視	攻撃重視	防御重視										
							ボックスタイプ・ビームサーベル・ユニット	ハンド・ビーム・ショット	ハンド・ビーム・ショット	[攻撃重視/防御重視]シールドをダメージ貫通									
ME-D067	UC	RAG-79-G1 水中型ガンダム(ハンド・アンカー仕様)	90	15	12	14	18	1,6		1,6	×	可	×	○					
									ハンド・アンカー	魚雷	炸裂式ハンドガン	[固定装備]水中の敵に対して攻撃力上昇 [機動重視]敵を自機方向に強制牽引(一定時間後に効果消滅)							
ME-D068	UC	FA-78-2 へ ビー・ガンダム	190	20	16	23	21	1,2		1,2	○	可	×	○					
									ビームサーベル	ビーム・キャノン	ビーム・キャノン	[攻撃重視/防御重視]シールドをダメージ貫通							
ME-D069	UC	バスト・ライナー	240	22	4	1	21	1,2		1	○	-	×	×	×	×	×	×	
										メガ粒子砲	なし	[攻撃重視]チャージ時間に比例して攻撃力上昇、シールドをダメージ貫通 固定シールド搭載(脱出後) [防御重視]障害物越しに攻撃可能(脱出後)							
ME-D070	R	ガンキャリー	240	23	21	5	21	なし		1,2	○	可	○	×	×	×	×	×	
											ビーム・キャノン	機首ミサイル	[攻撃重視]シールドをダメージ貫通 [防御重視]シールドをダメージ貫通(脱出後)						
ME-D071	R	RX-79[G] 陸戦型ガンダム(シロー・アマダ専用機)	120	15	14	16	17	1,2,6		1,2,6	×	可	×						

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正						
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中
特殊能力							固定装備			特殊機能						
							機動重視	攻撃重視	防御重視							
なし							ビーム・サーベル	閃光弾	胸部バルカン砲	固定シールド搭載 [攻撃重視]障害物越しに攻撃可能、敵の移動を錯乱常態化(一定時間後に効果消滅)						
ME-D072	UC	RX-79[G] 陸戦型ガンダム (ウェポン・ラック仕様)	150	15	13	16	17	1,2	1		×	可	×			○
コンテナ収納(予備ウェポンを登録可能、最も右端のカードが対象 盾以外の手持ち武器のみ有効、カスタムカード登録時は無効)							ビーム・サーベル	胸部バルカン砲	胸部バルカン砲	固定シールド搭載 攻撃実行ボタンを押し続けると、予備ウェポンに切り替え可能						
ME-D073	UC	RGM-79[G] 陸戦型ジム・スナイパー (外部ジェネレーター接続仕様)	110	13	11	12	23	1,2	1,2		×	可	×			○
ゲリラ作戦、定置迎撃							ビーム・サーベル									
ME-D074	C	RGM-79G ジム・コマンド (モルモット隊仕様)	90	13	12	16	17	1,2,6	1,2,6		×	可	×			○
なし							ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし						
ME-D075	C	RGM-79F 装甲強化型ジム	85	15	17	16	17	1,2,6	1,2,6		×	可	×			○
なし							ビーム・サーベル									
ME-D076	UC	RX-78 GP02A ガンダム試作2号機(MLRS仕様)	260	21	15	21	23	1	1			可	×			○
側方・後方移動時の速度減衰なし							ビーム・サーベル	多連装ロケットシステム	頭部バルカン砲	[攻撃重視]障害物越しに攻撃可能 [機動重視]攻撃実行ボタンを押し続けると高出力モードに切替可能						

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス				装備セット			地形適正								
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中		
特殊能力								固定装備			特殊機能								
								機動重視	攻撃重視	防御重視									
ME-D077 C		RGM-79FP ジム・ストライカー(森林型)	130	17	17	17	17	1,2,6		1,2,6	×	可	×						
森林戦用MS									ツイン・ビーム・スピアー	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	[固定装備]森林の敵に対し攻撃力上昇 [機動重視]攻撃実行ボタンを押し続けると、ビーム・サーベルに切替可能							
ME-D078 UC		RGM-79FP ジム・ストライカー(指揮官用)	135	17	17	18	17	1,2,6		1,2,6	×	可	×					○	
なし									ツイン・ビーム・スピアー	指揮(隊長機の場合のみ)	頭部バルカン砲	[指揮]味方ユニットのテンション上昇(テンションMAX以降に攻撃エリアが出現) [機動重視]攻撃実行ボタンを押し続けると、ビーム・サーベル二刀流に切替可能							
ME-D079 C		RGM-79FP ジム・ストライカー(砂漠型)	130	17	17	17	17	1,2,6		1,2,6	×	可	×					○	
砂漠戦用MS									ツイン・ビーム・スピアー	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	[固定装備]砂漠の敵に対して攻撃力上昇 [機動重視]攻撃実行ボタンを押し続けると、ビーム・サーベルに切り替え可能							
ME-D080 C		RAG-79 アクア・ジム(ハンド・アンカー仕様)	80	25	25	25	25	1,2,6		1,2,6	×	可	×					○	
水陸両用MS									ハンド・アンカー	肩部ミサイル・ランチャー	背部ミサイル・ランチャー	[固定装備]水中の敵に対して攻撃力上昇 [機動重視]敵を自機方向に強制牽引(一定時間後に効果消滅)							
ME-D081 C		RGM-79G ジム・コマンド(不死身の第4小隊仕様)	90	13	12	16	17	1,2,6		1,2,6		可	×	×	×	×	×	×	
なし									ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正							
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	コロニー	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中
特殊能力							固定装備			特殊機能							
							機動重視	攻撃重視	防御重視								
ME-D082	C	MS-06J 陸戦型ザクII(セモベンテ隊仕様)	110	12	11	10	9	1,2,5,6	1,2,5,6	×	可	×				○	
予備弾倉『ビーム兵器』装着不可							ビームホーク	ハンド・グレネイド	ハンド・グレネイド	固定シールド装備 [攻撃重視/防御重視]遮蔽物越しに攻撃可能							
ME-D083	C	RB-79 ボール(オハイオ小隊仕様)	50	8	6	2	1	なし	なし	○	-	×	×	×	×	×	×
バリケード作成(攻撃エリア遮蔽効果、接触した敵は機動力低下)							なし	キャノン砲	キャノン砲	遮蔽物越しに攻撃可能 防御重視時に再度、防御重視ボタンでバリケード作成							
ME-D084	C	RB-79N フィッシュアイ	60	8	16	2	1	なし	なし	×	可	×	×	×	×	×	
水中専用メカ							アーム・ロー	連装式ロング・スピア	連装式ロング・スピア	[固定装備]水中の敵に対して攻撃力上昇							
ME-D085	UC	RGM-79SP ジム・スナイパーII(バルカン・ポッド仕様)	160	17	17	16	21	1,2,6	1,2,6	○	可	×	○				
チャージ式スナイプセンサー							ビームセンサー	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし							
ME-D086	R	RX-78 GP01Fb ガンダム試作1号機フルバージョン(Aパーツ強制分離)	290	21	20	20	23	1,2,6	1,2,6		可	×	×	×	×	×	×
側方・後方移動時の速度減衰なし、脱出機能(コロニー系ステージでは脱出不可)							ビームセンサー	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲								
ME-D087	R	RX-78 GP03D ガンダム試作3号機デンドロビウム	580	29	21	1	23	1,2	1	-	×	×	×	×	×	×	

