

ジオン軍メカニック

[\[トップページへ\]](#)

[0079時のデータはこちらへ](#)

カードNoの背景が灰色のカードは、Ver.2で排出終了。

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備スロット			地形適正					
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地
特殊能力				固定装備			特殊機能								
				機動重視	攻撃重視	防御重視									

MZ-S001	C	MS-06FS ザクIIFS型	90	12	12	12	8	1,2,5,6	1,2,5,6	○	可	×	○			
『ビーム兵器』装着不可				ヒートホーク			頭部バルカン砲			固定シールド搭載						
MZ-S002	UC	MS-06FZ ザクII改	100	14	13	14	13	1,2,5,6	1,2,5,6	○	可	×	○			
なし				ヒートホーク			ハンド・グレネード			固定シールド搭載						

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備スロット			地形適正					
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地
特殊能力				固定装備			特殊機能								
				機動重視	攻撃重視	防御重視									

MZ-D001	C	MS-06F ザクII	70	10	10	9	9	1,2,5,6	1,2,5,6	○	可	×	○			
『ビーム兵器』装着不可				ヒートホーク			なし			固定シールド搭載						
MZ-D002	C	MS-06J 陸戦型ザクII(ククルス・ドアン専用機)	90	13	12	12	9	1,2,5,6	1,2,5,6	×	可	×	○			
『ビーム兵器』装着不可				投石			なし			[機動重視]遮蔽物越しに攻撃可能(弾切れ後、格闘に変化)固定シールド搭載						
MZ-D003	R	MS-06S シャア専用ザクII	90	14	14	14	9	1,2,5,6	1,2,5,6	○	可	×	○			
『ビーム兵器』装着不可				ヒートホーク			なし			固定シールド搭載						
MZ-D004	UC	MS-06S ザクIIS型	100	13	12	12	9	1,2,5,6	1,2,5,6	○	可	×	○			

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正							
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中
特殊能力							固定装備			特殊機能							
							機動重視	攻撃重視	防御重視								
砂漠戦用MS 『ビーム兵器』装着不可								ヒートホーク	クラッカーポッド	頭部バルカン砲	固定シールド搭載 [固定装備]砂漠の敵に対し攻撃力上昇 [攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能						
MZ-D027 C		MS-06K ザク・キャノン	100	12	10	10	9	1,2,5,6	1,2,5,6		× 可 × ○						
スモーク・ディスチャージャー 『ビーム兵器』装着不可								格闘	キャノン砲	キャノン砲	固定シールド搭載 [攻撃重視/防御重視] 遮蔽物越しに攻撃可能 防御重視時に再度、防御重視ボタンで煙幕散布						
MZ-D028 C		MS-06E ザク強行偵察型	70	7	11	4	9	1,2,5,6	1,2,5,6		○ 可 × ○						
偵察機能 『ビーム兵器』装着不可								カメラガン (機体性能解析)	なし	なし	[機動重視]敵の防御力を弱体化 一定時間後に効果消滅						
MZ-D029 UC		MS-06R-1A 高機動型ザクR1Aタイプ(黒い三連星専用機)	110	14	15	14	9	1,2	1,2		可 × × × × × × ×						
『ビーム兵器』装着不可								ヒートホーク	なし	なし	固定シールド搭載						
MZ-D030 UC		MS-06R-2P 高機動型ザク(ビーム兵器搭載型)	120	13	14	13	13	1,2	1,2		可 × × × × × × ×						
なし								ヒートホーク	なし	なし	固定シールド搭載						
MZ-D031 C		MS-06V ザクタンク	50	6	6	5	9	なし	なし		× 可 × ○ ○ ×						
バリケード作成 (攻撃エリア遮蔽効果、接触した敵は機動力低下)								なし	3連装マシンガン	3連装マシンガン	固定シールド×2搭載 防御重視時に再度、防御重視ボタンでバリケード作成						
MZ-D032 UC		MS-07B グフ(マクベ専用機)	90	14	14	14	9	1,2,5,6	2,5,6		× 可 × ○ ○						

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備スロット			地形適正						
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地
特殊能力							固定装備			特殊機能						
							機動重視	攻撃重視	防御重視							
EXAMシステム(リミッター解除仕様)							ビーム・サーベル	胸部ミサイル×2	胸部バルカン×2	なし						
MZ-D046	C	MS-05S ザクI(ゲラート・シュマイザー専用機)	60	11	8	6	9	1,2,5,6	1,2,5,6	○可×○						
音紋索敵装置(初交戦するまで敵座標を表示) 『ビーム兵器』装着不可							ヒートホーク	なし	なし	なし						
MZ-D047	R	MS-18E ケンプファー(フル装備仕様)	170	14	17	9	21	1	○可×○							
高速移動(一定時間・初交戦まで有効、予備弾倉 器装備時は無効)							ビーム・サーベル	ジャイアント・バズ×2	シュツルム・ファウスト×2	なし						
MZ-D048	R	MSM-07E ハイゴック(ジェット・パック仕様)	140	21	9	18	21	4	×可×○ ○							
高速移動(一定時間・または初交戦まで有効) 水陸両用MS							アイアン・ネイル	ビーム・カノン	ミサイル	[固定装備] 水中の敵に対し攻撃力上昇 [攻撃重視] シールドをダメージ貫通						
MZ-D049	C	MS-06F-2 ザクII後期型	80	12	12	12	9	1,2,5,6	1,2,5,6	○可×○						
『ビーム兵器』装着不可							ヒートホーク	なし	なし	固定シールド搭載						
MZ-D050	C	MS-06F-2 ザクII後期型(ノイエント・ビッター専用機)	120	14	13	14	9	1,2,5,6	1,2,5,6	○可×○						
空中飛行(攻撃実行ボタンを押し続けると、一定時間飛行) 予備弾倉、『ビーム兵器』装着不可							ヒートホーク	なし	なし	固定シールド搭載						
MZ-D051	UC	MS-09R-2 リックドムII(プロペラント・タンク仕様)	130	18	17	18	17	1,2	1,2	可×××××××						
高速移動							ヒート・サーベル	拡散ビーム砲	拡散ビーム砲	[攻撃重視/防御重視] シールドをダメージ貫通、テンション減少						

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備スロット			地形適正								
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中	
特殊能力							固定装備			特殊機能								
							機動重視	攻撃重視	防御重視									
MZ-D052 C		MS-09F/TROP ドム・トローパー	130	20	18	18	17	1,2	1,2				×	可	×			
砂漠戦用MS								ビーム・サーベル	なし	なし								[固定装備]砂漠の敵に対し攻撃力上昇
MZ-D053 UC		MS-14 ゲルググ (アナベル・ガトー専用機)	240	19	16	20	21	1,3	1,3				○	可	×	○		
なし								ビーム・サーベル	なし	なし								固定シールド装備 (耐ビームコーティング)
MZ-D054 C		MS-14F ゲルググM	170	17	17	18	21	1,3	1,3				○	可	×	○		
なし								ビーム・サーベル	110mm速射砲	110mm速射砲								なし
MZ-D055 R		MS-14Fs ゲルググM (シーマ・ガラハウ専用プロペラント・タンク仕様機)	190	18	18	20	21	1,3	1,3				○	可	×	○		
高速移動 (一定時間、または初交戦まで有効)								ビーム・サーベル	110mm速射砲	頭部バルカン砲								
MZ-D056 R		RX-78 GP02A ガンダム試作2号機	480	23	17	21	23	1	なし				可	×	○			
側方・後方移動時の速度減衰無し								ビーム・サーベル	頭部バルカン砲、アトミック・バズーカ	頭部バルカン砲								固定シールド搭載 (耐熱耐衝撃装甲) [アトミック・バズーカ]一定時間後に使用可、遮蔽物越しに攻撃可、シールドをダメージ貫通 (専用盾破壊時は使用不可) [機動重視]攻撃実行ボタンを押し続けると、高出力モードに切替可能
MZ-D057 R		AGX-04 ガーベラ・テトラ	240	20	20	20	23	1,6	1,6				○	可	×	○		

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備ロケット			地形適正							
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中	
特殊能力							固定装備			特殊機能							
							機動重視	攻撃重視	防御重視								
							ビーム・サーベル	110mm機関砲	110mm機関砲	なし							
MZ-D058	UC	YMS-16M ザメル	160	22	17	12	17	なし	なし		×	可	×	○		×	
								なし	ミサイル・ランチャー	680mmカノン砲	[防御重視]遮蔽物越しに攻撃可能						
MZ-D059	C	MS-21C ドラッグツェ	110	6	20	6	13	なし	なし		○	-	×	×	×	×	
								ビーム・サーベル	40mmバルカン砲	40mmバルカン砲	[機動重視]固定シールド破壊時は使用不可						
MZ-D060	UC	MA-06 ヴァル・ヴァロ	250	24	21	1	21	なし	なし		○	-	×	×	×	×	
								クロー	プラズマ・リーダー大型メガ粒子砲	ミサイル・ポッド	[攻撃重視]シールドをダメージ貫通 [プラズマ・リーダー]攻撃重視ボタンで展開、機動力低下、飛行系以外の小～中型MS・ボール系メカのみ対象						
MZ-D061	R	MS-11 アクトザク	160	18	18	18	17	1,2,5,6	1,2,5,6		○	可	×	○			
								専用ヒート・ホーク	なし	なし	なし						

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備ロケット			地形適正							
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中	
特殊能力							固定装備			特殊機能							
							機動重視	攻撃重視	防御重視								
MZ-D062	R	YMS-07B グフ (ランバ・ラル専用機)	130	14	15	14	9	1,2,5,6	2,5,6		×	可	×	○	○		
								ヒート・ロッド	フィンガー・バルカン	フィンガー・バルカン	[機動重視]機動力低下						
								アンブッシュ(攻撃実行ボタンを押し続けると、自機の姿が消滅) 神出鬼没(自軍側の任意の場所から出撃) 『ビーム兵器』装着不可									

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備スロット			地形適正									
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中		
								機動重視	攻撃重視	防御重視	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中		
特殊能力				固定装備			特殊機能												
側方・後方移動時の速度減衰なし							ビーム・サーベル			[固定シールド搭載] (耐熱対衝撃装甲) [ビーム・バズーカ] シールドをダメージ貫通(専用盾破壊時は使用不可) [機動重視]攻撃実行ボタンを押し続けると、高出力モードに切替可能									
MZ-D076 C		MS-05L ザクI・スナイパー	100	12	7	5	21	1,2,5,6	1,2,5,6	可 ×									
定置迎撃 チャージ式スナイプセンサー							ヒートホーク												
MZ-D077 C		MS-06V ザクタンク(キャノン砲仕様)	80	3	4	5	9	なし	なし	× 可 × ×									
バリケード作成(攻撃エリア遮蔽効果、接触した敵は機動力低下)							なし			180mmキャノン			3連装マシンガン				固定シールド×2搭載、[攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能 防御重視時に再度、防御重視ボタンでバリケード作成		
MZ-D078 C		MS-06V-6 グリーンマカク(キャノン砲仕様)	85	3	4	5	9	なし	なし	× 可 × ×									
バリケード作成(攻撃エリア遮蔽効果、接触した敵は機動力低下)、サルベージ(自軍ユニットを自機の近くから再出撃させる)							なし			180mmキャノン砲			ロケット・ポッド				固定シールド×2搭載 防御重視時に再度、防御重視ボタンでバリケード作成		
MZ-D079 C		MS-09K-2 ドム・キャノン(複砲仕様)	140	16	17	16	13	1,2	1,2	× 可 ×									
なし							格闘			ツイン・ミドル・キャノン			ツイン・ミドル・キャノン				[攻撃重視/防御重視] 遮蔽物越しに攻撃可能		
MZ-D080 R(LE)		MS-06S シャア専用ザクII(シュトルム・ファウスト装備仕様)	120	14	16	14	9	1,2,5,6	1,2,5,6	可 ×									

カード No	レアリティ	名前	コスト	ステータス			装備ソケット			地形適正																		
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中											
特殊能力							固定装備			特殊機能																		
							機動重視	攻撃重視	防御重視																			
MZ-D086	UC	YMS-18 ケンブ ファー(試作機)	120	15	17	10	21	1,6	1,6										可	×								
高速移動(一定時間、初交戦まで有効 器装備時は無効)				ビーム兵器			ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし																		
MZ-D087	C	MS-06F-2 ザクII 後期型(キンバラ イド基地仕様)	120	13	10	12	9	1,2,6	1,2,5,6											可	×							
予備弾倉、『ビーム兵器』装着不可							ヒートホーク	脚部3連装ミサイルポッド	ハンド・グレネード																			
MZ-D088	UC	MS-09F/TROP ド ム・トロペン (ゲイリー専用機)	200	20	17	20	17	1,2	1,2											×	可	×						
砂漠戦用MS 予備弾倉							ヒート・サーベル	MMP-80 マシンガン	シュツルム・ファウスト	[固定装備]砂漠の敵に対して攻撃力上昇																		
MZ-D089	R	AGX-04 ガーベラ ・テトラ(シュツ ルム・ブース ター仕様)	250	20	20	20	23	1	1												可	×						
側方・後方移動時の速度減衰なし 高速移動							ビーム・サーベル	110mm 機関砲	110mm 機関砲	なし																		
MZ-D090	R	AMA-002 ノイエ ・ジール	540	29	18	5	30	なし	なし												-	×	×	×	×	×	×	×
高速移動、ビームバリア							大型ビーム・サーベル	メガ・カノン砲、有線式メガ粒子砲	ミサイル・ランチャー	[有線式メガ粒子砲]シールドをダメージ貫通、敵ユニットを自動追尾 [機動重視]攻撃実行ボタンを押し続けると有線クローアームに切替可能 [有線クローアーム]敵ユニットを自動追尾																		