

# ガンダムクロニクル 0083 両雄激突編

カード No	アライ イ	名前	コスト	ステータス			装備スロット			地形適正								
				HP	機動	防御	出力	武装A		武装B	宇宙	コ ニ	空 中	地 上	砂 漠	森 林	冷 地	水 中
特殊能力							固定装備			特殊機能								
							機動重 視	攻撃重 視	防御重 視									
<a href="#">ME-C021</a>		RX-75 ガン タンク	100	20	5	7	9	なし		なし		可	×					
脱出機能 (脱出後:コア・ファイター)							なし	キャノ ン砲		ポッ プ・ ミサ イル	[攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃 可能							
<a href="#">ME-C022</a>		RGM-79 ジ ム	60	12	11	10	17	1,2,6		1,2,6		可	×					
なし							ビーム ・サー ベル	頭部バ ルカン 砲		頭部 バル カン 砲	なし							
<a href="#">ME-C023</a>		FF-X7-Bst コア・ブ スター	60	6	23	1	9	なし		なし		可	×	×	×	×	×	
飛行メカ、脱出機能 (脱出後:コア・ファイ ター)							なし	メガ粒 子砲		機首 バル カン 砲	[攻撃重視]シールドをダメー ジ貫通							
<a href="#">ME-C024</a>		RGM-79SP ジム・スナ イパーII(リ ド・ウォル フ専用バル カン・ポッ ド仕様機)	170	18	18	17	21	1,2,6		1,2,6		可	×					
チャージ式スナイプセンサー							ビーム ・サー ベル	頭部バ ルカン 砲		頭部 バル カン 砲								
<a href="#">ME-C025</a>		RGM-79F デザート・ ジム	70	14	13	14	17	1,2,6		1,2,6		×	可	×				
砂漠戦用MS							ビーム ・サー ベル	なし		なし	[固定装備]砂漠の敵に対して 攻撃力上昇							
<a href="#">ME-C026</a>		FA-78-2 ヘ ビー・ガン ダム(フレー ム・ラン チャー仕様)	200	20	14	23	21	なし		1,2		可	×					
なし							ビーム ・サー ベル	フレー ム・ラン チャー		ビー ム・ キャ ノン	[防御重視]シールドをダメー ジ貫通							

カード No	ライ ティ イ	名前	コスト	ステータス			装備スロット			地形適正									
				HP	機 動	防 御	出 力	武装A		武装B	宇 宙	コ ニ	空 中	地 上	砂 漠	森 林	冷 地	水 中	
特殊能力							固定装備			特殊機能									
							機動重 視	攻撃重 視	防御重 視										
<a href="#">ME-C027</a>		RGM-79[G] 陸戦型ジム	80	12	12	12	17	1,2,6		1,6		×	可	×					
	なし							ビーム ・サー ベル	なし	なし		固定シールド搭載							
<a href="#">ME-C028</a>		RGM-79FP ジム・スト ライカー(強 化型)	135	17	17	17	17	1,2,6		1,2,6		×	可	×					
	なし							ツイン ・ビー ム・ス ピア ビーム ・サー ベル	頭部バ ルカン 砲	頭部 バル カン 砲		[機動重視]攻撃実行ボタンを 押し続けると、ビーム・サー ベルに切替可能							
<a href="#">ME-C029</a>		RGM-79L ジム・ライ トアーマー (ビーム・ ジャベリン 仕様)	80	8	17	5	17	1,2,6		1,2,6			可	×					
	なし							ビーム ・ジャ ベリン	なし	なし		なし							
<a href="#">ME-C030</a>		RX-78GP03 ガンダム試 作3号機 <b>デ ンドロビウ ム</b>	540	29	21	1	23	1,2		1,2		-	×	×	×	×	×	×	×
		ワイドレンジスコープ、脱出機能、ビーム ・バリア(脱出前のみ) 高速移動(脱出前のみ)、後方・側方移動 時の速度減衰なし(脱出後のみ)						大型 ビーム ・サー ベル	メガ・ ビーム 砲 大型収 束ミサ イル	ビー ム・ ライ フル		[攻撃重視]シールドをダ メージ貫通、敵ユニットを自 動追尾 攻撃実行ボタンを押し続け ると大型収束ミサイルに切 替可能 防御重視時に再度、防御重 視ボタンで爆導索設置							
<a href="#">MZ-C021</a>		MS-06C ザ クIIC型	100	12	9	8	9	1,2,5,6		1,2,5,6			可	×					
		耐核耐衝撃装甲 『ビーム兵器』装着不可						ヒート ・ホー ク	なし	なし		固定シールド搭載							
<a href="#">MZ-C022</a>		MS-06M ザ ク・マリン タイプ	60	11	10	7	9	1,5,6		1,5,6		×	可	×					



カード No	ア リ イ 名前	コスト	ステータス			装備スロット			地形適正								
			HP	機 動	防 御	出 力	武装A		武装B	宇宙	コ ニ	空 中	地 上	砂 漠	森 林	冷 地	水 中
特殊能力						固定装備			特殊機能								
						機動重 視	攻撃重 視	防御重 視									
	ゴーストファイター(フルスロットルと同一の効果を得る 『ビーム兵器』装着不可)					白兵戦 用ピッ ク	ザク・ マシン ガン	ザク ・マ シン ガン	固定シールド搭載 [機動重視]機体内部のメカに貫通ダメージ (命中毎に耐久力減少) 固定シールドが破壊された時は格闘を使用								
<a href="#">MZ-C029</a>	YMT-05 ヒ ルドルブ	160	20	18	5	9	なし	なし	×	可	×						×
	スモーク・ディスチャージャー 貫通弾(攻撃重視) 変形機能(攻撃実行ボタンを押し続けると効果発動)					なし	30サン チ砲(徹 甲弾)	30サン チ砲(榴 弾)	[防御重視]遮蔽物越しに攻撃可能、攻撃実行ボタンを押しつづけると、ザク・マシンガンに切替可能 防御重視時に再度、防御重視ボタンで煙幕散布								
<a href="#">MZ-C030</a>	AMX-002 ノイエ・ ジール	500	29	18	5	30	なし	なし	-	×	×	×	×	×	×	×	×
	ビーム・バリア 高速移動					大型 ビーム ・サー ベル	有線式 メガ粒 子砲	偏向 メガ 粒子 砲	[攻撃重視]シールドをダメージ貫通、敵ユニットを自動追尾 [防御重視]シールドをダメージ貫通								

[上へ戻る](#)