

ガンダムクロニクル 0079 SPECIAL EDITION編

カード No	機名	コスト	ステータス			装備セット			地形適正						
			HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中
特殊能力						固定装備			特殊機能						
						機動重視	攻撃重視	防御重視							
ME-C011	RX-78-2 ガンダム(マグネット・コーティング仕様)	225	21	20	20	21	1,2,6	1,2,6	可	×					
マグネット・コーティング、大気圏突入機能、脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)						ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲							
ME-C012	RX-78-2 ガンダム(背部シールド仕様)	230	19	16	18	21	1,2,6	1,2,6	可	×					
大気圏突入機能、脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)						ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	固定シールド搭載						
ME-C013	RX-78-1 プロトタイプ・ガンダム	160	18	18	17	21	1,2,6	1,2,6	可	×					
大気圏突入機能、脱出機能 (脱出後：コア・ファイター)						ビーム・ジャベリン	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲							
ME-C014	FA-78-1 フルアーマー・ガンダム	260	24	12	25	21	なし	1	可	×					
増加装甲 (脱出後：ガンダム) 「両手持ち専用兵器」装着不可						格闘	キャノン砲	2連装ビーム・ガン	固定シールド搭載 [攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能 [防御重視]シールドをダメージ貫通						
ME-C015	RX-77D ガンキャノン量産型(リド・ウォルフ専用機)	110	16	7	18	21	1	1	可	×					
なし						格闘	キャノン砲	頭部バルカン砲	[攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能						
ME-C016	RGM-79SP ジム・スナイパーII(リド・ウォルフ専用機)	160	18	19	17	21	1,2,6	1,2,6	可	×					

カード No	アライイ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正							
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	宇宙	空中	地上	砂漠	森林	冷地	水中
特殊能力							固定装備			特殊機能							
							機動重視	攻撃重視	防御重視								
チャージ式スナイプセンサー							ビーム・サーベル	なし	なし	なし							
ME-C017		TGM-79 ジム・トレーナー	70	11	7	5	17	1,2,6	1,2,6	可	×						
獲得経験値増加								ビーム・サーベル	なし	なし	なし						
ME-C018		RX-79[G]Ez-8ガンダムEz8(ウェポンラック仕様)	160	15	14	17	21	1,2	1	×	可	×					
予備弾倉								ビーム・サーベル	胸部バルカン砲	頭部バルカン砲	固定シールド搭載						
ME-C019		RGC-80 ジム・キャノン(ホワイト・ディンゴ隊仕様)	120	13	9	14	17	1,2,6	1,6	可	×						
								格闘	キャノン砲	頭部バルカン砲	固定シールド搭載 [攻撃重視]遮蔽物越しに攻撃可能						
ME-C020		RGM-79GS ジム・コマンド(宇宙戦仕様)	80	13	11	14	17	1,2,6	1,2,6	可	×	×	×	×	×	×	
なし								ビーム・サーベル	頭部バルカン砲	頭部バルカン砲	なし						
MZ-C011		MAM-07 グラブロ	170	24	17	1	21	なし	なし	×	可	×	×	×	×	×	
水中専用MA								クロー	ミサイル	ブームラン・ミサイル	[固定武装]水中の敵に対して攻撃力上昇 [機動重視]水中の敵のみ攻撃可能 [防御重視]遮蔽物越しに攻撃可能						
MZ-C012		MSM-07S ズゴックス型	110	15	14	10	17	なし	なし	×	可	×					
水陸両用MS								アイアン・ネイル	腕部メガ粒子砲×2	頭部6連装ミサイル砲	[固定装備]水中の敵に対して攻撃力上昇 [攻撃重視]シールドをダメージ貫通						

カード No	アライイ	名前	コスト	ステータス			装備セット			地形適正									
				HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中			
特殊能力							固定装備			特殊機能									
							機動重視	攻撃重視	防御重視										
MZ-C013		MS-09RS シャア専用リック・ドム	130	18	19	18	21	1,2		1,2				x	x	x	x	x	x
	なし								ヒー ト・ サー ベル	拡散 ビーム 砲	拡散 ビーム 砲	[攻撃重視/防御重視] シールドをダメージ貫通、 テンション減少							
MZ-C014		MS-06K ザク・キャノン	100	12	10	10	9	1,2,5,6		1,2,5,6		x	可	x					
	スモーク・ディスチャージャー 「ビーム兵器」装備不可							格闘	キャノ ン砲	キャノ ン砲	固定シールド搭載 [攻撃重視/防御重視]遮 蔽物越しに攻撃可能 防御重視時に再度、防御 重視ボタンで煙幕散布								
MZ-C015		MS-06R-1A 高機動型ザクR1Aタイプ(シン・マツナガ専用機)	110	14	15	14	9	1,2		1,2		可	x	x	x	x	x	x	
	「ビーム兵器」装備不可								ヒー ト・ ホー ク	なし	なし	固定シールド搭載							
MZ-C016		MS-07C-3 グフ重装型	100	15	10	16	9	5		5		x	可	x					
	なし							格闘	フィン ガー・ バルカ ン×2	フィン ガー・ バルカ ン×2	なし								
MZ-C017		MS-05S ザクI(ゲラート・シュマイザー専用機)	60	13	8	6	9	1,2,5,6		1,2,5,6		可	x						
	スモーク・ディスチャージャー 音紋索敵装置(簡易マップにおいて敵座標表示) 「ビーム兵器」装備不可							ヒー ト・ ホー ク	なし	なし	防御重視時に再度、防御 重視ボタンで煙幕散布								
MZ-C018		MS-09R-2 リック・ドムII	120	18	18	18	17	1,2		1,2		可	x	x	x	x	x	x	
	なし								ヒー ト・ サー ベル	拡散 ビーム 砲	拡散 ビーム 砲	[攻撃重視/防御重視] シールドをダメージ貫通、 テンション減少							
MZ-C019		MS-14JG ゲルググJ	210	18	17	19	21	1,3		1,3		可	x	x	x	x	x	x	

カード No	ア リ イ 名前	コスト	ステータス			装備セット		地形適正							
			HP	機動	防御	出力	武装A	武装B	宇宙	地上	空中	砂漠	森林	冷地	水中
特殊能力						固定装備			特殊機能						
						機動重視	攻撃重視	防御重視							

ロングレンジスコープ

腕部
光束
ポット
ガン

腕部
光束
ポット
ガン

[攻撃重視/防御重視]
シールドをダメージ貫通

[MZ-C020](#) MS-18E ケン
プファー 130 14 19 9 21 1,6 1,6 可 ×

高速移動(一定時間、初交戦まで有効
器装備時は無効) ビーム兵 ビーム・サ
ベル 頭部バルカ
ン砲 頭部バルカ
ン砲 な
し

[上へ戻る](#)