

連邦軍キャラクター

[\[トップページへ戻る\]](#)

[\[0079時のカード情報はこちらへ\]](#)

カードNoの背景が灰色のカードは、Ver.2で排出終了。

カードNo	レアリティ	名前	パイロット	艦長	コスト	射撃	格闘	回避	覚醒	母艦乗乗効果	搭乗効果	特殊能力
CE-S001	UC	シロー・アマダ	C	E	75	13	16	12	13	MAX テンション 持続		挺身の覚悟 敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、攻撃力がアップする
CE-S002	C	レオン・リーフェイ	B	D	70	16	19	16	11	クリティカル発生率		諜報部員 最もコストの高い敵軍ユニットの情報を表示する。
CE-S003	C	アニッシュ・ロフマン	B	E	65	18	17	13	11	なし		甲い合戦 味方が全て撃墜されると、テンションがアップする。
CE-S004	UC	クリスチーナ・マッケンジー	C	E	75	16	13	9	15	なし		孤軍奮闘 味方が全て撃破されると、攻撃力と防御力がアップした状態になる。
カードNo	レアリティ	名前	パイロット	艦長	コスト	射撃	格闘	回避	覚醒	母艦乗乗効果	搭乗効果	特殊能力
CE-D001	R	アムロ・レイ	A	E	185	23	23	25	25	クリティカル発生率 MAX テンション 持続		突出した才能、先読み攻撃 NT 部隊の先頭に配置中、テンションが徐々にアップする。また、敵をロックオンしている場合、敵から攻撃を受けても先に攻撃を行う。
CE-D002	UC	アムロ・レイ	A	E	140	20	20	19	21	MAX テンション 持続		突出した才能 NT 部隊の先頭に配置中、テンションが徐々にアップする。
CE-D003	UC	カイ・シデン	B	E	110	20	15	17	17	MAX テンション 持続		哀戦士 撃墜された味方の数に応じて攻撃力・防御力がアップする。

CE-D004	UC	リュウ ・ホセイ	C E	100	16	16	5	15	MAX テン ション 持続	伏兵 このユニットのコストが両軍の中で最も低い場合、攻撃力・防御力・命中率・回避率・クリティカル発生率がアップする。 (コストが同じ場合は発動しない)
									命中率	
CE-D005	R	ブライ ト・ノア	D A	150	7	6	5	17	MAX テン ション 持続	弾幕薄いぞ、何やってんの! 敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、味方への援護射撃の回数が増加する。
									クリ ティカ ル発生 率	
									命中率	
CE-D006	R	セイラ ・マス	B C	105	20	12	15	22	MAX テン ション 持続	ジオンの遺児 NT 自機を攻撃エリアに捉えている敵のテンションが、徐々にダウンする。
									命中率	
CE-D007	C	ミライ ・ヤシマ	E B	80	5	2	17	21	MAX テン ション 持続	操艦技術 NT 母艦に乗艦して移動中、テンションが徐々にアップする。
									クリ ティカ ル発生 率	
CE-D008	UC	スレッ ガー・ロウ	B B	110	19	18	12	18	MAX テン ション 持続	ラスト・シューティング 攻撃エリア内の敵軍ユニットの攻撃でHPが無くなった際に必ずクリティカル攻撃を行う。
									クリ ティカ ル発生 率 命中率	
									回避率	
CE-D009	C	アリス ・ミラー	E C	60	2	2	2	17	クリ ティカ ル発生 率	内部監査 近くの味方ユニットのテンションが徐々にアップする。

CE-D010	C	テム・レイ	D	D	35	11	11	7	5	武器補給・回復速度	ガンダムにける情熱 テンションMAXの間、近くの「RX-78-2」と記載された味方のHPが回復する。
CE-D011	C	ジョブ・ジョン	C	E	55	15	15	13	13	武器補給・回復速度	前線での応急処置 テンションMAXの間、HP1/3以下の自軍ユニットのHPが回復する。
CE-D012	UC	マチルダ・アジャン	D	A	110	6	6	15	17	MAX テンション 持続	決死の補給部隊 テンションMAXの間、味方全てのHPが回復する。
										命中率	
										武器補給・回復速度	
CE-D013	R	レビル	E	A	160	2	2	2	21	MAX テンション 持続	戦意発揚 NT 敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、味方全員のテンション上昇速度がアップする。
										命中率	
CE-D014	R	ハ口	-	E	40	3	3	3	3	MAX テンション 持続	高性能マスコット・ロボ テンションMAXの間、味方全てのロックオン速度がアップする。
CE-D015	UC	リド・ウォルフ	A	E	105	22	16	21	17	なし	踊る黒い死神 “黒い”メカに搭乗してテンションMAXの間、攻撃力がアップする。
CE-D016	C	ハインツ・ベア	A	E	110	20	19	13	13	なし	前線の撃墜王 部隊の先頭に配置中、テンションが徐々にアップする。
CE-D017	C	フランシス・バックマイヤー	B	E	75	20	15	17	11	なし	窮地からの生還 HPが1/2以下の時、攻撃力がアップする。
										命中率	
CE-D018	C	デン・バザーク	A	C	95	19	19	15	15	クリティカル発生率	極秘任務 敵と初交戦するまで、テンションが徐々にアップする。

CE-D019	R	シロー ・アマ ダ	A	D	125	18	19	19	19	なし	MAX テン ション 持続	信念と情熱 テンションMAXの間、味方全てのテンションが徐々にアップする。
CE-D020	UC	カレン ・ジョ シュア	B	E	95	18	17	17	15	なし		新任隊長への激励 ダメージを受けた味方隊長機の近くにいると、隊長機のテンションが徐々にアップする。
CE-D021	UC	テリー ・サン ダース Jr.	B	E	80	18	16	15	13	なし		ジnkスの返上 味方が敵の攻撃エリアに捉えられると、テンションが徐々にアップする。
											命中率	
CE-D022	C	コジマ	E	B	60	2	2	2	2	なし	武器補 給・回 復速度	部下への救済 HPが1/3以下の味方に対して援護射撃が行われる。
CE-D023	C	ロブ	D	E	30	11	13	11	5	なし		甲い合戦 味方が全て撃墜されると、テンションがアップする。
CE-D024	C	サリー	D	E	35	13	11	9	7	なし		味方へのバックアップ 部隊の最後方に配置中、テンションが徐々にアップする。
CE-D025	UC	ジャック ・ベ アード	B	E	80	15	16	23	13	なし		民間人護衛の使命 テンションMAXの間、味方の民間人のテンションが徐々にアップする。
CE-D026	UC	アダム ・ス ティン グレイ	B	E	85	16	15	19	11	なし		隊長との絆 撃墜されると、味方隊長機のテンションがアップする。
CE-D027	UC	ユウ・ カジマ	A	E	130	21	20	20	17	なし		選ばれし者、対抗心 EXAM搭載機に搭乗し、敵軍NTかEXAM搭載機と交戦する度に、テンションが上昇する。また、交戦した敵軍ユニットの残りHPが自機の割合より多い場合、命中・回避・クリティカル率がアップする。
CE-D028	C	フィ リップ ・ ヒュー ズ	B	E	100	20	19	15	13	なし		クルーの精神的支柱 HPが1/2以下の時、味方のテンションが徐々にアップする。但し、自機が撃墜されると味方のテンションがダウンする。
CE-D029	C	サマナ ・フユ リス	B	E	100	17	17	15	5	なし		模範的操縦 森林・砂漠など、地形効果による移動速度のダウンを抑える。但し、テンションMAX時を除きクリティカルが発生しなくなる。
											回避率	
CE-D030	C	モーリ ン・キ タムラ	E	D	75	2	2	3	13	なし	MAX テン ション 持続	乙女の祈り テンションMAXの間、味方男性キャラのテンションが徐々に上昇する。

CE-D031	UC	マスター・P・レイヤー	A	C	120	21	21	19	15	回避率	華麗なるチームプレイ 防御陣形 HPが1/2以下の時に敵軍ユニットをロックオンしている場合、その敵に対する味方ユニットのロックオン速度が上昇する。また、フォーメーションに参加している自軍ユニットの防御力がアップする。
CE-D032	C	マクシミリアン・バーガー	B	E	85	19	15	12	15	なし	ムードメイカー 敵と初交戦するまで、近くの味方のテンションが徐々にアップする。
CE-D033	UC	エイガー	B	D	120	23	16	15	17	なし	味方へのバックアップ、足止め作戦 部隊の最後方に配置中、テンションが徐々にアップする。また、テンションMAXの間、ロックオンした敵の移動速度がダウンする。
CE-D034	UC	マット・ヒーリー	A	E	120	20	19	18	15	回避率	無血の勝利、防御陣形 武器破壊を行うとテンションがアップする。また、フォーメーションに参加している自軍ユニットの防御力がアップする。
CE-D035	C	ラリー・ラドリー	B	E	85	21	13	15	9	なし	スナイパー 防御重視で攻撃した場合、命中率がアップする。
CE-D036	UC	フォルド・ロムフェロー	A	E	110	18	21	15	19	なし	加速する戦意 同じ敵軍ユニット1機のみを、連続して攻撃するごとに攻撃力がアップする。但し、他のユニットを攻撃すると元の状態に戻る。
CE-D037	UC	ルース・カッセル	B	E	125	23	19	18	9	MAX テン ション 持続	閃光の果てに... 自機が撃墜された際、味方全員のテンションがアップする。
CE-D038	R	クリスチーナ・マッケンジー	B	E	120	19	18	14	20	なし	テスト・パイロット、死線を越えて 最後まで自機が生き残っている場合、味方の獲得できる経験値がアップする。また、HPが1/3以下の時、テンションが徐々にアップする。
CE-D039	R	コウ・ウラキ	B	E	105	18	19	15	18	なし	終わりなき追撃、新兵の意地 同じ敵軍ユニットを攻撃するごとに攻撃力がアップする。但し、他のユニットを攻撃すると元に戻る。また、最もコストの高い敵ユニットに攻撃するとテンションがアップする。
CE-D040	UC	コウ・ウラキ	B	E	90	17	17	13	16	クリ ティカ ル発生 率	実践の恐怖、練成訓練 敵を攻撃エリアに捉えると、テンションが徐々にアップする。但し、自機が敵の攻撃エリアに捉えられると徐々にダウンする。また、隊長機と一緒に同じ敵を攻撃すると命中率がアップする。

CE-D041	R	サウス・バニング	A	B	150	22	21	23	15	クリティカル発生率	MAX テンション 持続	歴戦の猛者 率先垂範 敵軍ユニットの数が自軍ユニットより多いほど、ロックオン速度がアップする。また、部隊の先頭に配置中、テンションが徐々にアップする。
											命中率	
CE-D042	UC	サウス・バニング	A	B	135	21	20	21	13	クリティカル発生率	MAX テンション 持続	傑出した統率力 自身が隊長機の時、味方ユニットがテンションMAXを繰り返すごとにそのユニットの攻撃力がアップする。
											命中率	
CE-D043	UC	ベルナルド・モンシア	A	E	90	17	21	15	13	クリティカル発生率	MAX テンション 持続	卓越した戦技（機動） 機動重視の状態、防御重視の敵ユニットに攻撃すると、攻撃力がアップする。
											命中率	
CE-D044	UC	アルファ・ベイト	A	C	90	18	18	16	14	命中率	命中率	卓越した戦技（攻撃） 攻撃重視の状態、機動重視の敵ユニットに攻撃すると、攻撃力がアップする。
											回避率	
CE-D045	UC	チャップ・アデル	A	D	95	20	17	14	11	命中率	命中率	卓越した戦技（防御） 防御重視の状態、攻撃重視の敵ユニットに攻撃すると、攻撃力がアップする。
											回避率	
CE-D046	C	チャック・キース	C	E	65	17	13	11	14	なし	なし	お調子者、練成訓練 HPがフル状態の間、テンションが徐々にアップする。また、隊長機と一緒に同じ敵を攻撃すると命中率がアップする。
											武器補給・回復速度	
CE-D047	R	ニナ・パルトン	D	E	65	8	7	8	11	MAX テンション 持続	MAX テンション 持続	MSシステムエンジニア 予備戦力ゲージが無い状態で再出撃した味方ユニットに、「攻撃を行う度に命中率・回避率がアップ」の効果を与える。
											武器補給・回復速度	
CE-D048	C	ラバン・カクス	D	E	45	12	13	9	3	なし	なし	はやる血気 味方隊長機よりも前に配置中、テンションが徐々にアップする。

CE-D049	C	ディック・アレン	B	D	95	19	18	13	12	回避率	テスト・パイロット 最後まで自機が生き残っている場合、味方の獲得できる経験値がアップする。
										命中率	
CE-D050	C	エイパー・シナプス	E	A	95	5	5	4	5	回避率 武器補給・回復速度	不退転の決意 敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、母艦と援護射撃の命中率がアップする。
CE-D051	C	ニック・オービル	D	E	40	11	10	7	6	武器補給・回復速度	ブラウ・エンジェル 両軍で最もコストの高いユニットが補給を受けると、HP回復能力がアップする。但し、簡易マップにおいて自軍ユニットの位置が知られ易くなる。 ジオン可
										武器補給・回復速度	
CE-D052	C	グリーン・ワイアット	E	B	90	3	3	3	2	MAX テンション 持続	砂上の楼閣 テンションMAXで、味方全員のテンションがアップする。但し、敵軍ユニットが見えなくなる。(敵を攻撃エリアに捉えるか、または捉えられると効果が消滅する)
										回避率	

カード No	レアリティ	名前	パイロット	艦長	コスト	射撃	格闘	回避	覚醒	母艦乗効果	特殊能力
CE-D053	R	アムロ・レイ	A	E	160	20	21	20	22	回避率	対抗心 死線を越えて NT 交戦した敵軍ユニットの残りHPが自機の割合より多い場合、命中・回避・クリティカル率がアップする。また、HPが1/3以下の時、テンションが徐々にアップする。
CE-D054	R	アムロ・レイ	A	D	185	23	23	25	25	クリティカル発生率 MAX テンション 持続	心眼 めぐり合い宇宙 NT 味方が全て撃墜されると敵の攻撃エリアが見えるようになる。また、自身がテンションMAXの間、味方の命中率とクリティカル発生率がアップする。
CE-D055	R	アルテイシア・ソム・ダイクン	B	C	105	21	14	21	23	MAX テンション 維持 命中率	ニュータイプのきらめき 一撃離脱 NT テンションMAXの間、敵ユニットからのロックオン速度がダウンする。また、機動重視の状態でも敵の攻撃エリアに捉えられている間、テンションが徐々にアップする。

CE-D056	R	カイ・シデン	B E	95	18	15	21	17	回避率	実践の恐怖、哀しみの向こうに 敵を攻撃エリアに捉えると、テンションが徐々にアップする。但し、自機が敵の攻撃エリアに捉えられると徐々にダウンする。また、テンションが強き以上の時に命中率がアップ、回避率がダウンし、弱気以下の時に回避率がアップ、命中率がダウンする
CE-D057	C	ミハル・ラトキエ	- E	20	4	3	3	11	クリティカル発生率 命中率	好機到来 予備戦力ゲージがない状態で再出撃した後、最初の反撃が必ず命中する。
CE-D058	UC	テネス・A・ユング	A E	165	23	18	25	17	なし	エースの証明 ダブルロックオン テンションMAXを繰り返すほど、攻撃力がアップする。また、敵軍ユニットをロックオンし続けているほど、命中率がアップする。
CE-D059	C	デン・バザーク	B C	85	19	19	15	10	命中率 回避率	極秘任務 サプレッサー 敵と初交戦するまで、テンションが徐々にアップする。また、敵を攻撃エリアに捉えた際にロックオンの警告音が鳴らなくなる。
CE-D060	C	バレスト・ロジータ	- D	50	7	7	8	7	回避率 命中率	一斉蜂起 予備戦力ゲージが無い状態で自身が撃墜されると、味方ユニットに援護射撃が行われる。
CE-D061	C	アヤ・スワンポート	E C	35	2	2	12	7	MAX テンション 持続	ミノフスキー粒子：戦闘濃度 母艦搭乗時に、簡易マップにおいて、敵に自軍ユニットの位置を知られにくくする。
CE-D062	C	ボルク・クライ	B E	75	15	21	15	10	MAX テンション 持続	攪乱戦法 敵の隊長機を撃破すると全ての味方のテンションがアップし、全ての敵ユニットのテンションがダウンする。
CE-D063	C	レーチェル・ミルスティーン	E C	45	2	2	2	13	武器補給・回復速度 MAX テンション 持続	戦場の華 母艦搭乗時に、自軍パイロットのテンションが高い状態でスタートする。
CE-D064	UC	フェデリコ・ツァリアーノ	B C	110	17	17	14	12	MAX テンション 持続	奇襲部隊 自身が隊長機の時、自機とパイロット適正D以下の味方ユニットは姿が消滅する。(機雷等の障害物や敵の攻撃エリアに接触したり、敵を攻撃エリアに捉えると効果消滅)

回避率

[CE-D079](#) C ナカッ
ハ・ナ
カト E C 55 2 2 12 2 MAX
テン
ション
持続 **妨害工作**
敵味方関わらず、一時撤退したユニットが再出
撃までにかかる時間が延長される。

カード No	レア リティ	名前	バ ン ク	艦 長	コ ス ト	射 撃	格 闘	回 避	覚 醒	母艦搭 乗効果	特殊能力
CZ-D016	UC	ククル ス・ド アン	B	E	60	8	21	19	13	MAX テン ション 持続	反戦の願い 「MS-06J」と記載されたメカに搭乗して、武 器を持たない状態で機動重視で移動中、テン ションが徐々にアップする。 連邦可
CZ-D038	C	アルフ レッド ・イズ ルハ	-	E	30	2	2	2	20	クリ ティカ ル発生 率 MAX テン ション 持続	内通者 戦場の悲劇 母艦以外のメカに単独 搭乗不可 敵軍ユニットの情報を表示する。また、自機を 撃墜した敵のテンションをダウンさせる。 連邦可
CZ-D052	C	オサリ バン	-	C	40	3	2	5	3	武器補 給・回 復速度 回避率 MAX テン ション 持続	危険な密約 両軍で最もコストの高いユニットが補給を受 けると、武器の補給能力がアップする。但し、簡 易マップにおいて自軍ユニットの位置が知ら れ易くなる。 連邦可