



**CZ-D003** R ララア・スン B D 120 22 12 15 25  
 クリティカル発生率  
**ソロモンの亡霊**  
 NT 自機を攻撃エリアに捉えている敵のテンションが、徐々にダウンする。

命中率

武器補給・回復速度

**CZ-D004** R ギレン・ザビ D A 160 7 7 5 17  
 MAX テンション持続  
**戦意発揚**  
 敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、味方全員のテンション上昇速度がアップする。

命中率

命中率

**CZ-D005** R キシリア・ザビ D A 150 8 8 11 19  
 クリティカル発生率  
**しらみつぶしにせい!**  
 敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、味方への援護射撃の回数が増加する。

MAX テンション持続

命中率

**CZ-D006** UC ガルマ・ザビ C B 90 16 16 8 14  
 MAX テンション持続  
**ラスト・シューティング**  
 攻撃エリア内の敵軍ユニットの攻撃でHPが無くなった際に必ずクリティカル攻撃を行う。

クリティカル発生率

武器補給・回復速度

**CZ-D007** UC ドズル・ザビ B B 85 17 21 17 5  
 MAX テンション持続  
**量産機の大編成**  
 テンションMAXの間、同一種メカに搭乗する味方の攻撃力がアップする。

命中率

									命中率	
									回避率	
<a href="#">CZ-D008</a>	R	マ・ク ベ	B A	130	15	19	19	15	クリ ティカ ル発生 率	<b>狡猾なる戦術</b> テンションMAXの間、味方全てのロックオン 速度がアップする。
<a href="#">CZ-D009</a>	UC	ガイア	A E	130	18	23	25	15	なし	<b>ジェット・ストリーム・アタック(前衛)</b> 敵1体に対し、ガイア(前)、マッシュ(中)、オル テガ(後)の順で攻撃を行うとジェット・スト リーム・アタックを行う。
<a href="#">CZ-D010</a>	UC	マッ シュ	A E	125	20	20	23	15	なし	<b>ジェット・ストリーム・アタック(中衛)</b> 敵1体に対し、ガイア(前)、マッシュ(中)、オル テガ(後)の順で攻撃を行うとジェット・スト リーム・アタックを行う。
<a href="#">CZ-D011</a>	UC	オルテ ガ	A E	125	23	18	21	15	なし	<b>ジェット・ストリーム・アタック(後衛)</b> 敵1体に対し、ガイア(前)、マッシュ(中)、オル テガ(後)の順で攻撃を行うとジェット・スト リーム・アタックを行う。
<a href="#">CZ-D012</a>	UC	シャリ ア・ブ ル	A D	130	19	18	19	23	クリ ティカ ル発生 率	<b>類稀な洞察力</b> NT 敵を攻撃エリアに捉えると、テンション が徐々にアップする。但し、自機がNT属性の敵 の攻撃エリアに捉えられると徐々にダウンす る。
									命中率	
									回避率	
<a href="#">CZ-D013</a>	C	ドレン	D B	85	7	8	5	9	武器補 給・回 復速度	<b>操艦技術</b> 母艦に乗艦して移動中、テンションが徐々に アップする。
<a href="#">CZ-D014</a>	C	デニム	B E	50	16	16	13	13	なし	<b>辛い合戦</b> 味方が全て撃破されると、テンションがアッ プする。
									回避率	
<a href="#">CZ-D015</a>	C	ゼナ& ミネバ	- E	50	2	2	2	11	MAX テン ション 持続	<b>要警護人物</b> 近くの味方ユニットのテンションが徐々に アップする。
<a href="#">CZ-D016</a>	UC	ククル ス・ド アン	B E	60	10	23	21	13	MAX テン ション 持続	<b>反戦の願い</b> 「MS-06J」と記載されたメカに搭乗して、武 器を持たない状態で機動重視で移動中、テン ションが徐々にアップする。 連邦可

<a href="#">CZ-D017</a>	C	アサクラ	E C	70	3	3	3	2	武器補給・回復速度	<b>戦略兵器の実践投入</b> 初回出撃時のみ、使用可能になるまで一定時間が必要な武器やメカの、待ち時間を短縮する。
<a href="#">CZ-D018</a>	UC	シン・マツナガ	A B	120	18	22	21	17	命中率 回避率	<b>白狼の護衛</b> "白い"メカに搭乗して、隊長機と一緒に同じ敵を攻撃すると、自機と味方隊長機のテンションがアップする。
<a href="#">CZ-D019</a>	UC	ジョニー・ライデン	A E	120	22	18	21	17	なし	<b>真紅の稲妻</b> "真紅"のメカに搭乗してテンションMAXの間、移動速度がアップする。
<a href="#">CZ-D020</a>	C	エリオット・レム	B D	100	17	17	17	9	回避率 武器補給・回復速度	<b>テストパイロット</b> 最後まで自機が生き残っている場合、味方の獲得できる経験値がアップする。
<a href="#">CZ-D021</a>	R	アイナ・サリン	B D	120	20	19	18	19	MAX テンション 持続	<b>休戦の願い</b> テンションMAXの間、全ての敵のテンションが徐々にダウンする。
<a href="#">CZ-D022</a>	C	トップ	B E	55	16	17	15	13	なし	<b>死への恐怖</b> HPが1/3以下の時、攻撃力がアップする。
<a href="#">CZ-D023</a>	C	デル	C E	50	15	15	13	9	なし	<b>味方へのバックアップ</b> 部隊の最後方に配置中、テンションが徐々にアップする。
<a href="#">CZ-D024</a>	UC	ニムバス・シュターゼン	A E	125	19	22	18	17	なし	<b>選ばれし者 対抗心</b> EXAM搭載機に搭乗し、敵軍NTかEXAM搭載機と交戦する度に、テンションが上昇する。また、交戦した敵軍ユニットの残りHPが自機の割合より多い場合、命中・回避・クリティカルがアップする
<a href="#">CZ-D025</a>	UC	ヴィッシュ・ドナヒュー	A C	110	19	21	17	13	命中率	<b>荒野の迅雷</b> 敵の隊長機と交戦する度に、テンションがアップする。
<a href="#">CZ-D026</a>	UC	ゲラート・シュマイザー	B B	110	19	19	18	9	命中率 MAX テンション 持続 クリティカル発生率	<b>老練の戦法</b> 専用機に搭乗中、敵側から自機が見えなくなる。但し、機雷等の障害物や敵の攻撃エリアに接触したり、敵を攻撃エリアに捉えると効果が消滅する。

<a href="#">CZ-D027</a>	C	シャル ロッテ ・ヘー プナー ケン・ ビー	D	D	45	12	9	13	15	命中率	<b>負けず嫌い</b> 交戦した敵軍ユニットの残りHPが、自機の割合より多い場合、命中率がアップする。
<a href="#">CZ-D028</a>	UC	ダー シュ タット ガス キー・ ジノビ エフ	A	E	105	19	20	18	15	命中率	<b>血の代償</b> 撃破された味方の数に応じて攻撃力がアップする。
<a href="#">CZ-D029</a>	C	ジェイ ク・ガ ンス	B	E	85	18	17	13	9	なし	<b>新任隊長への激励</b> ダメージを受けた味方隊長機の近くにいると、隊長機のテンションが徐々にアップする。
<a href="#">CZ-D030</a>	C	マレット ト・サ ンギー ヌ	D	E	40	13	12	9	13	なし	<b>先走った行動</b> 自軍ユニットの中で、自機が一番最初に攻撃を行った場合、必ずクリティカル攻撃を行われる。但し、テンションがダウンする。
<a href="#">CZ-D031</a>	UC	バー ナード ・ワイ ズマン	A	E	115	19	20	15	18	MAX テン ション 持続	<b>ジオンの亡霊 勝利への執念</b> 自機のHPが減っているほど、攻撃力が上昇する。また、敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少ない時、テンションが徐々にアップする。
<a href="#">CZ-D032</a>	R	ハー ディ・ シュタ イナー	C	E	70	13	18	9	20	なし	<b>相打ち覚悟 窮地からの生還</b> 攻撃エリア内の、自機よりコストが高い敵からの攻撃でHPが無くなるとクリティカル攻撃を行う。また、HPが1/2以下の時、攻撃力が上昇する。
<a href="#">CZ-D033</a>	UC	ミハイ ル・カ ミンス キー ガブリ エル・ ラミレ ス・ガ ルシア アン ディ・ スト ロース	A	B	145	21	21	20	12	MAX テン ション 持続 クリ ティカ ル発生 率	<b>部隊の絆</b> 味方ユニットが撃墜されると、テンションがアップする。但し、自機が撃墜されると味方のテンションがダウンする。
<a href="#">CZ-D034</a>	C	ミハイ ル・カ ミンス キー	A	E	110	20	19	19	13	なし	<b>陽動作戦</b> 初交戦時に、「攻撃重視」で敵を攻撃すると、敵一機あたりの弾丸発射数が増加する。
<a href="#">CZ-D035</a>	C	ガブリ エル・ ラミレ ス・ガ ルシア	B	E	80	16	17	15	8	なし	<b>後輩想い</b> 撃墜された時、自分より階級の低い味方のテンションがアップする。
<a href="#">CZ-D036</a>	C	アン ディ・ スト ロース	B	E	90	19	18	13	11	なし	<b>前衛の務め</b> 部隊の先頭に配置中、テンションが徐々にアップする。

<a href="#">CZ-D037</a>	C	麒麟 グ	E C	80	3	2	9	2	命中率 クリ ティカ ル発生 率 MAX テン ション 持続	<b>非情な指揮官</b> 使用可能になるまで一定時間が必要な武器や メカの使用コストが減少する。
<a href="#">CZ-D038</a>	C	アルフ レッド ・イズ ルハ	- E	30	2	2	2	20	クリ ティカ ル発生 率 MAX テン ション 持続	<b>内通者、戦場の悲劇</b> 敵軍ユニットの情報を表示する。また、自機を 撃墜した敵のテンションをダウンさせる。 連邦可
<a href="#">CZ-D039</a>	R	アナベ ル・ガ トー	A C	165	21	22	22	16	クリ ティカ ル発生 率 命中率 MAX テン ション 持続	<b>ソロモンの悪夢 精鋭部隊</b> 交戦した敵のテンションをダウンさせる。ま た、敵軍ユニットよりも自軍ユニットの出撃 数が少ない場合、攻撃力がアップする。
<a href="#">CZ-D040</a>	UC	アナベ ル・ガ トー	A D	155	20	21	20	14	MAX テン ション 持続 命中率	<b>バルフィッシュ 歴戦の風格</b> 敵軍のメカニックがウェポンを一つだけ使用 できる。また、交戦した自分よりレベルの低い 敵のテンションをダウンさせる。
<a href="#">CZ-D041</a>	R	シーマ ・ガラ ハウ	A A	150	22	20	23	17	クリ ティカ ル発生 率 回避率	<b>宇宙の蜉蝣 虎視眈々</b> 敵軍ユニットの数が自軍ユニットより少ない ほど、ロックオン速度がアップする。また、部 隊の最後方に配置中、テンションが徐々に アップする。

[CZ-D042](#) UC シーマ・ガラハウ **A A** 135 21 19 21 15  
 命中率  
 クリティカル発生率  
**傑出した統率力**  
 自身が隊長機の時、味方ユニットがテンションMAXを繰り返すごとにそのユニットの攻撃力がアップする。  
 MAX テンション 持続

[CZ-D043](#) R エギーユ・デラーズ **D A** 120 8 8 15 11  
 命中率  
 MAX テンション 持続  
**不退転の決意 行け！ワシの屍を踏み越えて！**  
 敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、母艦と援護射撃の命中率がアップする。また、自機が撃墜された際、味方全員のテンションがアップする。  
 武器補給・回復速度

[CZ-D044](#) UC ケリィ・レスナー **A E** 110 18 20 16 10  
 武器補給・回復速度  
**くすぶる闘志**  
 戦術を変更せずに停止し続けるほど、攻撃力がアップする。但し、戦術を変更するか攻撃を行うと、この効果は消滅する。  
 クリティカル発生率

[CZ-D045](#) UC カリウス **B E** 85 19 16 16 10  
 回避率  
**志を託して 忠実な腹心**  
 自軍隊長機が最初の戦闘でクリティカル攻撃を行う。また、自軍隊長機が敵攻撃エリアに捉えられると、テンションが徐々にアップする。

[CZ-D046](#) C デトロフ・コッセル **D B** 85 7 10 7 9  
 命中率  
 回避率  
**副官の務め**  
 自軍隊長機が撃墜されている間、味方全員のテンションが徐々にアップする。  
 武器補給・回復速度

[CZ-D047](#) UC ノイエン・ピッター **B B** 90 18 17 17 6  
 回避率  
 MAX テンション 持続  
**奇襲作戦 勝利への執念**  
 自身が隊長機の時、自分とフォーメーション参加ユニットが、自軍エリアの任意の場所から出撃できる。また、敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少ない時、テンションが徐々にアップする。  
 武器補給・回復速度

<a href="#">CZ-D048</a>	C	ボブ	B E	85	19	14	12	8	なし	<b>卓越した戦技（攻撃）</b> 攻撃重視の状態、機動重視の敵ユニットに攻撃すると、攻撃力がアップする。
<a href="#">CZ-D049</a>	C	ゲイリー	B E	75	15	19	13	8	なし	<b>卓越した戦技（機動）</b> 機動重視の状態、防御重視の敵ユニットに攻撃すると、攻撃力がアップする。
<a href="#">CZ-D050</a>	C	アダムスキー	C E	65	17	15	11	7	なし	<b>卓越した戦技（防御）</b> 防御重視の状態、攻撃重視の敵ユニットに攻撃すると、攻撃力がアップする。
<a href="#">CZ-D051</a>	C	ラトラー・チャブラ	- E	50	2	2	2	10	武器補給・回復速度 回避率	<b>破られた平穩</b> 敵軍と自軍の戦力ゲージの差が少ないほど、テンションの上昇速度がアップする。
<a href="#">CZ-D052</a>	C	オサリバン	- C	40	3	2	5	3	武器補給・回復速度 回避率 MAX テンション 持続	<b>危険な密約</b> 両軍で最もコストの高いユニットが補給を受けると、武器の補給能力がアップする。但し、簡易マップにおいて自軍ユニットの位置が知られ易くなる。 <b>連邦可</b>

カード No	レアリティ	名前	パイロット	艦長	コスト	射撃	格闘	回避	覚醒	母艦搭載効果	特殊能力
<a href="#">CZ-D053</a>	R	キャスバル・レム・ダイクン	A	A	185	23	23	25	25	クリティカル発生率 テンションMAX持続	<b>心眼 ララァ、私を導いてくれ</b> NT味方がすべて撃墜されると敵の攻撃エリアが見えるようになる。また、味方のテンションがMAXの間、自身の命中率とクリティカル発生率がアップする。
<a href="#">CZ-D054</a>	R	ララァ・スン	B	D	95	22	12	17	25	クリティカル発生率 テンションMAX持続	<b>ニュータイプのひらめき 実戦の恐怖</b> NTテンションMAXの間、敵からのロックオン速度がダウンする。また、敵を攻撃エリアに捉えると、テンションが徐々にアップする。但し、自機が敵の攻撃エリアに捉えられると徐々にダウンする

命中率

MAX

テン  
ション  
持続

**青い巨星 ゲリラ屋戦法**

再出撃する度に自身の攻撃力がアップする。その際、全ての味方のテンションがアップする。また、砂漠・森林にいる間、テンションが徐々にアップする。

クリ  
ティカ  
ル発生  
率

[CZ-D055](#) R ランバ  
・ラル A A 140 20 22 23 15

命中率

テン  
ション  
MAX  
持続

**激闘は憎しみ深く**

味方隊長機が撃墜されている間、自機を含む味方全員に援護射撃が行われる。( 自身が隊長機の場合は無効)

武器補  
給・回  
復速度

[CZ-D056](#) UC クラウ  
レ・ハ  
モン D B 95 17 10 7 13

**ジェット・ストリーム・アタック（前衛）百戦錬磨の戦法（機動）**

敵1体に対し、ガイア(前)、マッシュ(中)、オルテガ(後)の順で攻撃を行うとジェット・ストリーム・アタックを行う。また、敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、機動重視時のロックオン速度がアップする。

[CZ-D057](#) UC ガイア A E 125 18 22 23 15 なし

**ジェット・ストリーム・アタック（中衛）百戦錬磨の戦法（攻撃）**

敵1体に対し、ガイア(前)、マッシュ(中)、オルテガ(後)の順で攻撃を行うとジェット・ストリーム・アタックを行う。また、敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、攻撃重視時のロックオン速度がアップする。

[CZ-D058](#) UC マッ  
シュ A E 120 20 20 20 15 なし

**ジェット・ストリーム・アタック（後衛）百戦錬磨の戦法（防御）**

敵1体に対し、ガイア(前)、マッシュ(中)、オルテガ(後)の順で攻撃を行うとジェット・ストリーム・アタックを行う。また、敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、防御重視時のロックオン速度がアップする。

[CZ-D059](#) UC オルテ  
ガ A E 120 21 18 20 15 なし

**馬力ならこのゴッグも負けないぜ！ さすがはゴッグだ、なんともないぜ！**

ゴッグに搭乗し、ガンダム・ハンマーかハイパー・ハンマーの攻撃を受けた際に一定確率でハンマーを受け止める。また、HPがフル状態の間、テンションが徐々にアップする。

[CZ-D060](#) C コーカ  
・ラサ D E 50 14 15 11 10

命中率

回避率

**白狼の護衛 男の絆**

“白い”メカに搭乗して、隊長機と一緒に同じ敵を攻撃すると、自機と隊長機のテンションがアップする。また、隊長機と一緒に同じ敵を攻撃すると命中率がアップする。

[CZ-D061](#) UC シン・  
マツナ  
ガ A D 120 20 22 23 17

命中率

[CZ-D062](#) R ノリス・パッカード A B 130 20 21 21 15 クリティカル発生率 **死を賭して 足止め作戦**  
味方が全て撃破されると、テンションがアップした状態をキープする。また、テンションMAXの間、ロックオンした敵の移動速度がダウンする。

[CZ-D063](#) C ヘンリー・ブーン B E 75 15 21 15 10 MAXテンション持続 **攪乱戦法**  
敵の隊長機を撃破するとすべての味方のテンションがアップし、すべての敵ユニットのテンションがダウンする。

[CZ-D064](#) UC マリオン・ウェルチ B E 120 20 12 15 22 MAXテンション持続 **EXAM：憑依する恐怖**  
NT自身が撃破されると一定時間の間、敵味方を問わずEXAM搭載機の効果が発動する。

[CZ-D065](#) C ソフィ・フランソ B E 85 14 18 15 14 クリティカル発生率 **黒帯の一撃**  
防御重視の敵に機動重視の攻撃を行ったとき、相手を強制回頭させて一定距離弾き飛ばす。但し、敵母艦には無効。

[CZ-D066](#) UC ジェーン・コンティ D C 65 11 17 7 14 MAXテンション持続 クリティカル発生率 **撤退戦**  
作戦時間がゼロになった時に、自軍の戦力ゲージが敵軍より少ない場合、作戦時間が延長される。その際、味方全員のテンションがアップする。

[CZ-D067](#) C リリア・フローベル C E 65 19 11 13 16 命中率 **広角射撃**  
武器を左右の手に装備している時、右側の武器の攻撃エリアが右に、左側の武器の攻撃エリアが左に開く。（\*両手持ち専用兵器、固定装備には無効）

命中率

[CZ-D068](#) UC オリヴァー・マイ D C 60 10 10 7 13 回避率 武器補給・回復速度 **戦況分析 技術評価試験**  
自機が停止中、味方隊長機の命中率がアップする。（自身が隊長機の場合は無効）また、最後まで自機が生き残っている場合、味方の獲得できる経験値がアップする。

<a href="#">CZ-D069</a>	UC	モニク ・キャ ディ ラック	C C	65	16	16	10	13	回避率	<b>総帥府からの特使</b> 出撃もしくは再出撃後の初回戦闘時に敵を攻撃すると、全ての味方ユニットのテンションがアップする。但し、先に敵から攻撃を受けた場合、全ての味方ユニットのテンションがダウンする。
									武器補給・回復速度	
<a href="#">CZ-D070</a>	C	マル ティン ・プロ ホノウ	E B	70	5	5	5	4	回避率	<b>緊急修理</b> 母艦搭乗時に、敵軍よりも自軍の戦力ゲージが少なくなるほど、味方の再出撃までの時間が減少する。
									MAX テン ション 持続	
<a href="#">CZ-D071</a>	C	ヒデト ・ワシ ヤ	D E	50	14	14	15	6	なし	<b>錬成訓練</b> 隊長機と一緒に同じ敵を攻撃すると命中率がアップする。
<a href="#">CZ-D072</a>	C	アレク サンド ロ・ヘ ンメ	D B	55	14	11	8	7	命中率	<b>ダブルロックオン</b> 敵軍ユニットをロックオンし続けているほど、命中率がアップする。
<a href="#">CZ-D073</a>	UC	デメジ エール ・ソン ネン	C D	65	20	11	15	11	命中率 回避率	<b>偏差修正</b> 攻撃を行う度にカウント数が減少する。カウントがゼロの時、命中率&クリティカル発生率100%の効果を得る。(効果発動後、カウントはリセット)
<a href="#">CZ-D074</a>	UC	ジャン ・リ ュック ・デ ュバル	A D	90	18	18	20	11	クリ ティカ ル発生 率 回避率	<b>軌道上に幻影は走る</b> 敵軍ユニットの数が自軍ユニットより多いほど、移動速度がアップする。
<a href="#">CZ-D075</a>	R	アナベ ル・ガ トー	A C	170	22	22	20	20	命中率	<b>つば競り合いジオンの残光</b> 機動重視の状態、格闘攻撃を受ける直前に攻撃実行ボタンを押すと、敵の攻撃を無効化する。(テンションが通常以上で、お互いの使用する武器が剣・斧系の時のみ有効)また、自機のHPが減少するほど、ロックオン速度がアップする。
<a href="#">CZ-D076</a>	R	シーマ ・ガラ ハウ	A A	145	20	18	20	18	回避率	<b>高速戦闘 新技術の供与</b> 自身が隊長機の時、味方ユニットがテンションMAXを繰り返すことにそのユニットの移動速度がアップする。(効果を受けたユニットは戦闘を行う度にHPが減少)また、エネルギーパック対応武器の装弾数が増加する。
									武器補給・回復速度	

<a href="#">CZ-D077</a>	UC	ケリィ・レスナー	A	E	120	19	21	13	13	クリティカル発生率	MAX テンション 持続 <b>加速する戦意 ガンダムを出せ!</b> 同じ敵軍ユニットを攻撃するごとに攻撃力がアップする。但し、他のユニットを攻撃すると元の状態に戻る。また、ガンダム系ユニットを攻撃するたびにテンションがアップする。
<a href="#">CZ-D078</a>	C	クルト	C	E	65	16	16	15	8	なし	<b>強制出撃</b> 撃墜後、再出撃するまでの時間が短縮される。但し、再出撃時にHPが減少する。
<a href="#">CZ-D079</a>	C	ドライゼ	E	B	55	5	6	15	8	武器補給・回復速度 回避率	<b>ミノフスキー粒子：戦闘濃度</b> 母艦搭乗時に、簡易マップにおいて、敵に自軍ユニットの位置を知られにくくする。
<a href="#">CZ-D080</a>	UC	ユーリ・ハスラー	D	B	105	7	7	12	10	MAX テンション 持続 武器補給・回復速度 回避率	<b>同胞の救出</b> テンションMAXの間、味方全てのHPが回復する。
<a href="#">CZ-D081</a>	R	ハマーン・カーン	A	A	150	22	19	19	25	MAX テンション 持続 クリティカル発生率	<b>悪意の波動 愛憎の果てに</b> NT交戦した敵軍パイロットのテンションをダウンし、自身のテンションがアップする。また、敵軍ユニットをロックオンした状態で、敵の攻撃後に反撃を行うと攻撃力がアップする。

カード No	レイトイ	名前	パイロット	艦長	コスト	射撃	格闘	回避	覚醒	母艦搭乗効果	特殊能力
<a href="#">CE-D051</a>	C	ニック・オービル	D	E	40	11	10	7	6	武器補給・回復速度	<b>ブラウ・エンジェル</b> 両軍で最もコストの高いユニットが補給を受けると、HP回復能力がアップする。但し、簡易マップにおいて自軍ユニットの位置が知られ易くなる。 <b>ジオン可</b>

[CE-D057](#) C

ミハル  
・ラト - E 20 4 3 3 11  
キエ

クリ  
ティカ  
ル発生  
率  
命中率

好機到来 母艦以外のメカに単独搭乗不可  
予備戦力ゲージがない状態で再出撃した後、  
最初の反撃が必ず命中する。  
ジオン可