

カスタム

[\[トップページへ\]](#)

[\[0079時のカード情報はこちらへ\]](#)

カードNoの背景が灰色のカードは、Ver.2で排出終了予定。

カード No	レアリティ	名前	コスト	特殊能力
CU-S001	C	ワイドレンジスコープ	30	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 攻撃エリアの幅が広がる。
CU-S002	C	オプションスラスター	30	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 回頭速度がアップする。
CU-S003	C	予備弾倉	30	【自軍ユニット】（対戦中は常時） 装備している実弾兵器の装弾数が増加する
CU-S004	C	外部ジェネレーター	30	【自軍ユニット】（対戦中は常時） ビーム兵器の装弾数が増加する。 （ビーム兵器が使用可能になる）

カード No	レアリティ	名前	コスト	特殊能力
CU-D001	R	ビーム・バリア	140	【自軍ユニット】（ダメージを受けた時） ビーム兵器からのダメージが激減する。 （実弾兵器と格闘攻撃には無効） ビーム被弾累積16発以上で機能停止、一回の攻撃でも300ダメージ以上だと超過分が抜ける
CU-D002	UC	オプションアーマー	70	【自軍ユニット】（ダメージを受けた時） 実弾兵器からのダメージが減少する。 （ビーム兵器と格闘攻撃には無効）
CU-D003	UC	ビーム・コート	70	【自軍ユニット】（ダメージを受けた時） ビーム兵器からのダメージが減少する。 （実弾兵器と格闘攻撃には無効）
CU-D004	UC	インパクトレジステッドジャケット	70	【自軍ユニット】（ダメージを受けた時） 格闘攻撃からのダメージが減少する。 （実弾兵器とビーム兵器には無効）
CU-D005	UC	ルナ・チタニウム合金	50	【自軍ユニット】（ダメージを受けた時） 敵からのダメージが減少する。
CU-D006	C	ロングレンジスコープ	30	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 攻撃エリアの奥行きが伸びる。
CU-D007	C	オプションブースター	30	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 移動速度がアップする。
CU-D008	C	ミノフスキー粒子散布装置	25	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 簡易マップにおいて、敵に自軍ユニットの位置を知られにくくする。また、敵軍母艦からの攻撃や、援護射撃に対する自機の回避率がアップする。
CU-D009	C	デコイ・ビーコン	10	【敵軍レーダー】（戦闘エリア移動時） 防御重視時に再度、防御重視ボタンを押すと、自軍・敵軍の簡易マップ上にダミー光点が表示される。
CU-D010	UC	ゲリラ作戦	80	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 出撃時に、敵側からの自機が見えなくなる。ただし、機雷等の障害物や敵の攻撃エリアへの接触、あるいは敵を攻撃エリアに捉えることで効果が消滅する。また、自軍エリアの任意の場所から出撃可能になる。

カード No	レアリティ	名前	コスト	特殊能力
CU-D011	C	補給部隊	30	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 自機を停止させるとHPが徐々に回復する。
CU-D012	UC	輸送部隊	50	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 隣接した自軍ユニットに対し、弾薬の補給や武器の修理が行われる。 ただし、 移動速度がダウンする
CU-D013	C	工作部隊	25	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 防御重視時に再度、防御重視ボタンを押すと、前面にバリケードを作成する。 （ウェポンカードを装備していないモビルスーツのみ使用可能）
CU-D014	C	破壊へのカウントダウン	60	【敵軍ユニット】（本体にダメージを与えた時） ダメージを負わせた敵軍ユニットのHPを徐々に減少させる。 （一定時間後に効果消滅）
CU-D015	UC	生存本能	25	【自軍ユニット】（勢力ゲージ減少時） 敵軍よりも自軍の勢力ゲージが少なくなるほど、ロックオン速度がアップする。
CU-D016	UC	策謀の宙域	25	【自軍ユニット】（自軍ユニット攻撃後） 敵軍ユニットと自軍ユニットをまとめて攻撃すると、以降のロックオン速度がアップする。 ただし、 予備戦力ゲージが徐々に減少する 。 （予備戦力ゲージが無くなると、効果消滅）
CU-D017	C	簡易メンテナンス	20	【自軍ユニット】（再出撃時） 撃墜後、再出撃するまでの時間が短縮される。
CU-D018	C	くすぶる闘志	30	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 戦術を変更せずに停止し続けるほど、攻撃力がアップする。但し、戦術を変更するか攻撃を行うと、この効果は消滅する。（再発動可能）
CU-D019	C	フルスロットル	30	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 機動重視の状態でも停止し続けた後、再び機動重視ボタンを押すと、高速移動の効果を得る。高速移動の持続時間は、停止していた時間に比例する。
CU-D020	C	高度格闘プログラム	30	【自軍ユニット】（攻撃が命中した時） 格闘攻撃の威力がアップする。
CU-D021	C	高出力ジェネレーター	30	【自軍ユニット】（攻撃が命中した時） ビーム兵器の威力がアップする。
CU-D022	C	強化炸裂弾	30	【自軍ユニット】（攻撃が命中した時） 実弾兵器の威力がアップする。
CU-D023	C	対空砲弾	35	【自軍ユニット】（対戦中は常時） 実弾兵器を装備し、地上または水中にいる時、飛行ユニットへのロックオン速度と、攻撃力・命中率がアップする。
CU-D024	C	貫通弾	15	【敵軍ユニット】（本体にダメージを与えた時） 実弾兵器を装備し、脱出機能または増加装甲を持つ敵軍ユニットに攻撃すると、機体内部のメカに貫通ダメージを与えることができる。
CU-D025	C	教育型コンピューター	60	【自軍ユニット】（敵軍メカとの戦闘時） 攻撃を行う度に命中率・回避率がアップする。
CU-D026	UC	哀戦士	40	【自軍ユニット】（対戦中は常時） 撃墜された味方ユニットの数に応じて攻撃力・防御力がアップする。
CU-D027	C	テスト用EXAMシステム	50	【自軍ユニット】（HPが1/2以下の時） 移動速度・回頭速度がアップする。

カード No	レアリティ	名前	コスト	特殊能力
CU-D028	UC	EXAMシステム	70	【自軍ユニット】（HPが1/3以下の時） 移動速度・回頭速度・命中率・回避率・クリティカル発生率がアップする。
CU-D029	R	EXAMシステム（リミッター解除仕様）	60	【自軍ユニット】（HPが1/3以下の時） 移動速度・回頭速度・攻撃力・命中率・回避率・クリティカル発生率がアップする。 ただし、 防御力がダウン し、戦闘を行う度に HPが減少 する。
CU-D030	C	リンク・システム	50	【自軍ユニット】（対戦中は常時） 自軍・敵軍を問わず戦場に同一メカが出撃している場合、メカ一体につき命中率・回避率・クリティカル発生率がアップする。
CU-D031	UC	先読み攻撃	40	【自軍ユニット】（敵軍メカとの戦闘時） 敵軍ユニットをロックオンしている場合、敵からの攻撃を受けても先に攻撃を行う。
CU-D032	C	集中砲火	40	【自軍ユニット】（敵軍メカとの戦闘時） 「攻撃重視」で敵を攻撃すると、敵一機あたりの弾丸発射数が増加する。 ただし、 命中率がダウン する。
CU-D033	C	伏兵	30	【自軍ユニット】（敵軍メカとの戦闘時） このユニットのコストが両軍の中で最も低い場合、攻撃力・防御力・命中率・回避率・クリティカル発生率がアップする。 （コストが同じ場合は発動しない）
CU-D034	UC	精鋭部隊	30	【自軍ユニット】（対戦中は常時） 敵軍ユニットよりも自軍ユニットの出撃数が少ない場合、攻撃力がアップする。
CU-D035	C	強行軍	50	【自軍ユニット】（予備戦力ゲージ残存時） 予備戦力ゲージが残っている場合、攻撃力がアップする。 ただし、戦闘終了後に 予備戦力ゲージが減少 する。
CU-D036	C	ダブルロックオン	15	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 敵軍ユニットをロックオンし続けているほど、命中率がアップする。
CU-D037	C	定置迎撃	40	【自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） ユニットを一定時間停止させると、命中率とロックオン速度がアップする。この効果は、攻撃を実行するかユニットを移動させると消滅する。 （再発動可能）
CU-D038	C	対抗心	30	【自軍ユニット】（敵軍メカとの戦闘時） 交戦した敵軍ユニットの残りHPが、自機の割合より多い場合、命中率・回避率・クリティカル発生率がアップする。
CU-D039	C	後方支援型オートパイロット	20	【自軍ユニット】（カード登録時） キャラクターをセットしなくてもユニットを出撃させることができる。 （AI制御で、敵軍ユニットと距離を取るよう移動する）
CU-D040	C	強襲型オートパイロット	20	【自軍ユニット】（カード登録時） キャラクターをセットしなくてもユニットを出撃させることができる。 （AI制御で、敵軍ユニットと間合いを詰めるよう移動する）
CU-D041	C	トレイル・フォーメーション	50	【隊長機を除く自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 隊長機から一定の間隔を置いて、隊長機の移動目標地点に向かって移動する。 （移動操作には隊長機のカードを使用）

カード No	レアリティ	名前	コスト	特殊能力
CU-D042	C	バイ・フォーマーション	40	【隊長機を除く自軍ユニット】（戦闘エリア移動時） 隊長機を軸にして、V型に連なって移動する。 （移動操作には隊長機のカードを使用）
CU-D043	R	鹵獲兵器	30	【敵軍カード】（カード登録時） 敵軍のメカニックとウェポンを使用できる。
CU-D044	UC	撤退戦	50	【作戦時間】（カード登録時） 作戦時間がゼロになった時に、自軍の勢力ゲージが敵軍より少ない場合、作戦時間が延長される。その際、味方全員のテンションがアップする。
CU-D045	R	つば迫り合い	20	【自軍ユニット】（敵軍メカとの戦闘時） 機動重視の状態、格闘攻撃を受ける直前に攻撃実行ボタンを押すと、敵の攻撃を無効化する。（テンションが通常以上で、お互いの使用する武器が剣・斧系の時のみ有効）
CU-D046	UC	衝撃波	20	【自軍ユニット】（敵軍メカとの戦闘時） 攻撃重視の敵に防御重視の攻撃を行うか、機動重視の敵に攻撃重視の攻撃を行った時、相手を強制回頭させて一定距離弾き飛ばす。 （敵母艦には無効）
CU-D047	R	アイナの懐中時計	30	【自軍ユニット】（HPがゼロ以下の時） HPがゼロになるダメージを受けた時、瀕死の状態に耐えしのぐ。また、HPが一定量回復する。 （対戦中、一回のみ）

カード No	レアリティ	名前	コスト	特殊能力
CU-D048	C	広角射撃	10	武器を左右の手に装備している時、右側の武器の攻撃エリアが右に左側の武器の攻撃エリアが左に開く。（*両手持ち専用兵器、固定装備には無効）
CU-D049	C	サブレッサー	10	【自軍ユニット】 戦闘エリア移動時 ロックオンカーソルが伸びる際に、警告音が鳴らなくなる。また、装備ユニットの姿が「ゲリラ作戦」などで姿が見えない状態になっている場合、敵を攻撃エリアに捉えても、その状態が解除されない。
CU-D050	UC	ユニバーサル・ブースト・ポッド	60	【自軍ユニット】 戦闘エリア移動時 側方・後方移動時に、移動速度低下の影響を受けない。
CU-D051	C	タクティカルリロード	20	【自軍ユニット】 戦闘エリア移動中 攻撃重視を選択中に攻撃重視ボタンを押すと、武器の弾薬が回復する。（対戦中、一回のみ） 但し、一定時間、攻撃エリアが消滅する。
CU-D052	C	リモコン爆弾	20	【自軍ユニット】 戦闘エリア移動時 防御重視時に再度、防御重視ボタンを押すと、爆弾を設置する。爆弾を設置した状態で、防御重視時に再度防御重視ボタンを押すと、爆弾を爆発させる。
CU-D053	UC	カメラ破壊	30	【敵軍ユニット】（戦術の3すくみが優位なとき） ダメージを負わせた敵軍ユニットは、その時選択していた戦術の攻撃エリアが一定時間表示されなくなる。（母艦や3すくみの影響を受けないユニットには無効）
CU-D054	UC	パイロット強化薬	25	【自軍ユニット】 対戦中は常時 テンションが強気もしくはMAX状態の時、攻撃力がアップし防御力がダウンする。 また、テンションが弱気もしくはMINの時、防御力がアップし攻撃力がダウンする。

カード No	レア ティ	名前	コスト	特殊能力
CU-D055	R	死角からの一撃	40	【自軍ユニット】 敵軍メカとの戦闘時 同じ戦術で攻撃を行う度に、カウントが蓄積される。 その状態で、異なる戦術を用いて攻撃すると、蓄積されたカウント数に応じて攻撃力と命中率がアップする。(効果発動後、カウントはリセット)
CU-D056	UC	忍び寄る恐怖	40	【自軍ユニット】 敵軍メカとの戦闘時 攻撃を行う度にカウント数が減少する。 カウントがゼロの時、命中率&クリティカル発生率100%の効果を得る。(効果発動後、カウントはリセット)
CU-D057	R	映画のチケット	20	【自軍ユニット】 戦闘エリア移動時 場にいる自軍の異性キャラクター数に応じて、テンションMAXの時間が延長される。