

# 特殊アニメ

0079Ver.2.0から特定の機体、パイロット、能力等により原作を再現した特殊なアニメーションや戦闘シーンが流れるようになりました。  
ガンダムファンならず「おっ」と言ってしまうようなものばかりで、機会があれば一度は見てみると良いでしょう。

- [特殊アニメ](#)

- [アニメーション変化](#)

- [出撃シーン](#)
- [常時](#)
- [戦闘シーン前半](#)
- [クリティカル攻撃時](#)
- [戦闘シーン後半](#)

- [セリフ変化](#)

- [出撃時](#)
- [クリティカル攻撃時](#)
- [攻撃回避時](#)
- [被攻撃時](#)
- [被撃墜時](#)
- [MAP上](#)

- [専用BGM](#)

- 難易度(シーンを見るための難しさ)

- (全国対戦はおろか一人用のCPU対戦でも再現は困難。最終手段は自演しかないか。)
- (狙って見る事は相当に困難。狙うなら特殊部隊との交戦での再現か。)
- (少し意識した編成をすれば、比較的容易に見られる。)

## アニメーション変化

### 出撃シーン

以下の条件で隊長機として出撃時、通常とは異なる演出が発生する。  
難易度は、総じて 程度。

タイプ	パイロット	メカニック	発生条件	演出
射出体勢	カイ・シデン(全て可) ハヤト・コバヤシ	ガンキャノン ガンキャノン108号機(全て可) ガンキャノン109号機 ガンキャノン/SML仕様	武装がビーム・ライフル(ガンキャノン仕様)のみ + 汎用艦を選択して出撃 ( 戦闘シミュレータ時を除く)	前かがみの射出体勢で発進する
急速発進	-	ガンダム試作1号機フルバーニアン系MS ガーベラ・テトラ系MS ガンダム試作4号機系MS	宇宙系の戦場へ出撃する ( MSデッキの無い母艦選択時は月面・要塞系除く)	発進直後に1回転ロールする
宙間強制出撃	-	ガンダム試作1号機(宙間強制出撃)(クロニクル)	宇宙系の戦場へ出撃する ( MSデッキの無い母艦選択時は月面・要塞系除く)	発進直後にふらつく
カタパルト出撃	-	ガンダム4号機系MS ガンダム5号機系MS 「モビルスーツ」 ( 一部を除く)	母艦にサラブレッドを選択し、宇宙系の戦場へ出撃する ( 戦闘シミュレータ時を除く) 母艦にアルビオンを選択し出撃する ( 戦闘シミュレータ時を除く)	母艦のMSデッキが開き、カタパルトのカウントダウンの演出が入る
	-	ゲルググM/CG ガーベラ・テトラ系MS	母艦にリリー・マルレーンを選択し、宇宙系の戦場へ出撃する ( 戦闘シミュレータ時を除く)	母艦側面からカタパルトが出現し、片手片足をセットして発進する演出が入る
出撃の信号弾	アナベル・ガトー(全て可)	(ビッグ・ザムやビッグロなどの「モビル・アーマー」) (ガトルや観測機などの「支援機」) (ジオングやスキウレなど接地機構を持たない「モビルスーツ」) (グラフ・ツェペリンなどMSデッキを持たない母艦)	宇宙系の戦場に出撃する 出撃アニメーション時に隊長機が母艦の外にいる事 ( 戦闘シミュレータ時を除く)	専用のセリフのあとに後方で信号弾(緑)が打ち上げられる。

常時

タイトル	発生条件	演出	難易度
EXAMシステム発動	EXAMシステム系の効果が発動している (メカニック搭載のもの、カスタム問わず) (ただし、目(メインカメラ)がない機体は変化しない)	機体の目(メインカメラ)が赤く光る	
一般兵	特殊部隊もしくはCPU原作再現部隊と交戦する	一年戦争編とデラーズ紛争編で、一般兵のヘルメットが異なる(母艦は同じ)	

以下の条件でユニットを登録した場合、メカニックやウェポンの外見が通常と異なるものへと変化する。  
(条件が重複した場合は、(キャラクターに関する演出よりも)メカニックに関する演出が優先される。)  
難易度は、総じて 程度。

	パイロット	メカニック	ウェポン	演出
第08MS 小隊	シロー・アマダ(全て可)	陸戦型ジム系MS	-	機体肩部または胸部に「08」の文字が出現する
	カレン・ジョシュワ	陸戦型ガンダム系MS	-	
	テリー・サンダー	ガンダムEz8系MS	小型シールド	小型シールド表面上部に「08」の文字が出現する
	スJr. エレドア・マシス	ガンダムD仕様	小型シールド	小型シールド表面上部に「08」の文字が出現し、色が変わる
第07MS 小隊	ミケル・ニノリッチ	ガンダムEz8系MS	小型シールド	小型シールド表面上部に「08」の文字が出現し、増加装甲型の外見に変化する
	ロブ	陸戦型ジム系MS	小型シールド	小型シールド表面上部に「07」の文字が出現する
	サリー・マイク	陸戦型ガンダム系MS	-	機体肩部または胸部に「07」の文字が出現する
G04実験 部隊	クリス	ガンダムEz8系MS	-	頭部左、左肩前面、左腰後ろにG04実験部隊のエンブレムが出現する
	チーナ・マッケンジー(全て可)	アレックス FAアレックス	-	頭部左、左肩前面にG04実験部隊のエンブレムが現れる

パイロット	メカニク	ウェポン	演出
-	陸戦型ジム系MS	ミサイル・ランチャー(陸戦型ガンダム)	ウェポンの色が変化する
-	BD2 BD3 BD2(クロニクル版)	ビーム・ライフル(陸戦型ガンダム)	ウェポンの色が変化する
-	プロトタイプ・ガンダム ガンダム /ROカラーG3ガンダム ジム・スナイパーII/LW	ガンダム・シールド	シールドの色が変化する
-	ガンダム5号機系MS	シールド(ガンダム4号機,5号機)	シールドの色が変化する
-	ガンダム6号機系MS ジム・コマンド系MS ジム・スナイパーII系MS ジム・カスタム ジム・キャノンII BD2 BD2(クロニクル版) BD3 ジム/WD ジム・キャノン/WD ジム・キャノン/LW ガンキャノン量産型/LW ジム・クウエル ジム/WD ジム・キャノン/WD ジム・キャノン/LW	シールド(ジム・コマンド) シールド(ジム・スナイパーII)	シールドの色が変化する
-	ジム・スナイパーII/LW ガンキャノン量産型/LW ジム・クウエル ジム/WD ジム・キャノン/WD ジム・キャノン/LW	シールド(ジム・スナイパーII)	

仕様変更

	パイロット	メカニク	ウェポン	演出
サイクロプス隊	ハーディ・シュタイナー	ズゴックE系MS	-	機体左肩、および右肩背面にサイクロプス隊の部隊マークが出現する
	ミハイル・カミンスキー			
	ガブリエル・ラミレス・ガルシア	ハイゴック系MS	-	機体の本体上部左にサイクロプス隊の部隊マークが出現する
	アンディ・ストロース			
	ミハイル・カミンスキー	ケンブファー系MS	-	機体頭部横にサイクロプス隊の部隊マークが出現する
	ミハイル・カミンスキー			
荒野の迅雷	ガブリエル・ラミレス・ガルシア	-	ハンド・ミサイル・ユニット	ウェポンのカバーにそれぞれ機体番号が出現する(アンディ = 「1」、ミーシャ = 「2」、ガルシア = 「3」)
	アンディ・ストロース			
			シールド (ヒート剣未装備仕様)	
			シールド(グフ)	
			シールド(ゲルググ)	
	ヴィツシュ・ドナヒュー	-	ガトリング・シールド ガトリング・シールド (フル装備)	シールドの色が変化し、中央付近に隻眼のドクロのエンブレムが出現する
		シールド(3連装ガトリング砲装備仕様)		

	パイロット	メカニク	ウェポン	演出
仕様変更	-	プロトタイプ・グフ グフ/TC グフ・カ スタム グフ・フ ライト タイプ	シールド (ヒート剣未 装備仕様) シールド(グ フ) ガトリング ・シールド ガトリング ・シールド (フル装備) シールド (ヒート剣未 装備仕様) シールド(グ フ)	シールドの形状や色が変化する
	-	グフ/MQ	ガトリング ・シールド ガトリング ・シールド (フル装備)	シールドに機体同様の模様が出現し、形状や色が変化する
	-	ゲルググ /CA ゲルググ /AG	シールド(ゲ ルググ)	シールドの色が変化する
603技術 試験隊	ジャン・ リュック ・デュバ ル ヒデト・ ワシヤ	ツダ系MS	-	固定シールド、腰アーマー左前面、に603技術試験隊のエンブレムが出現する
生身	ジオン軍 パイロット		-	戦闘グラフィック上の搭乗パイロットがジオンのノーマルスーツ姿になる 両軍で使用可能なキャラの場合は、連邦で使用した時でもジオンのノーマルスーツを着用している
	両軍で使用可能な 連邦軍パイ ロット	MLバギー	-	戦闘グラフィック上の搭乗パイロットがジオンで使用した時でも連邦のノーマルスーツを着用している

## 戦闘シーン前半

以下の条件を満たした時、戦闘シーン前半で通常と異なる演出が発生する  
通常攻撃時、クリティカル攻撃を問わず、常に発生する。  
難易度は、総じて 程度。

タイトル	メカニック	発動条件	演出
セパレーター	ズゴック E/JP仕様 ハイゴック /JP仕様 ゲルググ M/CG PT仕様 リック・ドムII PT仕様 ゲルググ J/SM ゲルググJ PT仕様 ガンダム試作4号機/SB ガーベラ・テトラ/SB ジム・スナイパー系	出撃(再出撃も含む)後初交戦で先に攻撃する	攻撃モーションの前に、JP(ジェットパック)やPT(プロペラント・タンク)、SB(シュツルム・ブースター)を切り離す
狙撃体勢	MS ジム・スナイパーII系 MS	足場のある戦場に出撃し、狙撃系武器で攻撃を行う	片膝を地面に付いた姿勢で攻撃する
ミラー展開	ソーラ・システム ソーラ・システムII	固定武装のエネルギー照射で攻撃する	ミラーを展開し焦点をあわせる (ミラーを3枚装着していないとソーラ・システムが装着していない枚数に比例して一部ドット抜けのように欠ける)
キック	ジムやザク程度の大きさで、攻撃方法が「格闘」のMS 他、ピクシー、ズゴック系MSなど	地上やコロニーで戦闘時、61式戦車やGブル、サムソンなど、車両系メカに対して格闘系の攻撃する (ヒルドルブは戦車形態時のみ)	一部の攻撃の攻撃方法が「キック」に変化する スパイク・シールド等格闘兵器による「格闘攻撃」も「キック」に変化するが、この場合耐久値は減少しない (水中除く)
のしかかり	ゾック	地上やコロニーで戦闘時、61式戦車やGブル、サムソンなど、車両系メカに対して格闘系の攻撃する (ヒルドルブは戦車形態時のみ)	「格闘攻撃」となり、のしかかるようなモーションで攻撃する (水中除く)
核融合プラズマガン発射	ヨルムンガンド	固定武装の核融合プラズマ・ガンで攻撃する	弾丸装填から発射 冷却までを行う。

タイトル	メカニック	発動条件	演出
モビルタンク変形機構	ヒルドルブ ヒルドルブ (降下パック仕様)	モビルタンク形態で初交戦を行う	戦車形態から起き上がるモーションが入る。

タイトル		その他発生条件		難易度
攻撃機	被攻撃機	演出		
白い悪魔		攻撃機がビーム・ライフル(ガンダム仕様)1丁のみで攻撃し、3発全弾を命中させ被攻撃機を撃墜する		
アムロ・レイ(全て可)	ガンダム ガンダム背部シールド 装備 半壊ガンダム ガンダム(最終局面仕様) ガンダムMC仕様 ガンダム/AR	ドレン	ムサイ(宇宙母艦) 降下しながらビーム・ライフルを撃つ 攻撃側(アムロ)のカットインの表情はテンション通常時と同じで無言	

### クリティカル攻撃時

ジェットストリームアタック発生時は、パイロットのテンションに関係なくクリティカル攻撃になる。

タイトル	演出	難易度
ジェットストリームアタック	攻撃前に画面が3分割され、黒い三連星の3人のカットインが順番に入る 攻撃時の背景が通常のクリティカル攻撃時とは異なる専用のものになる (なお、3人のVer.はバラバラでも構わない) ガイア「行けるぞ！ジェットストリームアタックだ！」 マッシュ「いつでもいいぜ！」 オルテガ「喰らえ～い！」	

以下の条件でクリティカル攻撃を行った時、通常とか異なる演出が派生する。

タイトル	攻撃機パイロット	攻撃機メカニック	被攻撃機パイロット	被攻撃機メカニック	その他発生条件	演出	難易度
背面撃ち	アムロ・レイ(R,先読み)	ガンダムMC仕様 ガンダム(最終局面仕様) G3ガンダム	-	支援機以外	攻撃機がビーム・ライフル(固定武装を含む)で複数の敵をロックオンした状態で、先読み攻撃を発動する (攻撃時にビーム・ライフル以外の武器を使用する場合には発生しない)	ビーム・ライフルの3発目に背面撃ちをする	

	攻撃機パイロット	攻撃機メカニック	その他発生条件	難易度
タイトル	被攻撃機パイロット	被攻撃機メカニック	演出	
簡易砲台	-	陸戦型ガンダム系MS ガンダムEz8系MS	攻撃機が小型シールド(固定シールドも含む)を装備した状態で180mmキャノンで攻撃する (水中、空中では発生しない)	
	-	-	小型シールドを直立で地面に刺し、その上に砲身を寄せ、片膝をついた状態で攻撃する	
ターゲット	-	ジム・スナイパーII系MS	攻撃機が狙撃系武器で攻撃する	
ティング	-	-	狙撃用バイザーを下ろして狙いを定める	
	シャア・アズナブル(全て可)	ザクII/CA ザクII/CA SF 装備	攻撃機がヒート・ホークで被攻撃機に攻撃する	
シャアザクキック	アマロ・レイ(全て可)	ガンダム ガンダム背部シールド 装備 半壊ガンダム ガンダム(最終局面仕様) ガンダムMC仕様 ガンダム/AR	攻撃方法が「格闘攻撃」に変化し、とび蹴りのようなモーションで攻撃する	
ショルダータックル	ガDEM	MS-05系MS	攻撃機が機動重視で被攻撃機に攻撃する	
	-	-	攻撃方法が「格闘攻撃」に変化し、タックルのようなモーションで攻撃する	
ソロモンの悪夢	アナベル・ガトー(全て可)	ガンダム試作2号機	コンペイトウに出撃し、固定武装のアトミックバズーカで攻撃する	
	-	-	上方へ舞い上がり宙返りをしてから、シールドからバレルを取り出し装着する	

## 戦闘シーン後半

タイトル	攻撃機 パイロット 被攻撃機 パイロット	攻撃機メ カニック 被攻撃機 メカニッ ク	その他発生条件	難易度
共鳴	アムロ ・レイ (全て可)	ガンダム ガンダム 背部シー ルド装備 半壊ガン ダム ガンダム (最終局面 仕様) ガンダム MC仕様 ガンダム /AR	攻撃機がビーム・サーベルで被攻撃機を撃墜する	
化け物 か！	ララァ ・スン (全て可)	ガンダム ガンダム 背部シー ルド装備 半壊ガン ダム ガンダム (最終局面 仕様) ガンダム MC仕様 ガンダム /AR	(戦艦やMAに対する攻撃のように)コックピットにビーム サーベルを突き刺す 更に撃破時、エルメスから光の筋が発生  ララァ「これも運命なの？アムロ...」	
	コンス コン	チベ (宇宙母艦)	チベの真下に潜り込み、エンジン部分にサーベルを刺す	

タイトル	攻撃機 パイロット 被攻撃機 パイロット	攻撃機メ カニック 被攻撃機 メカニッ ク	その他発生条件	難易度
プレッシャー	アムロ・レイ (全て可)	ガンダム (最終局面仕様) ガンダム MC仕様 ガンダム /AR	演出 攻撃機がビーム・サーベルで被攻撃機を撃墜する (ドズルがラスト・シューティングを発動予定の場合は発生しない)	
	ドズル・ザビ (全て可)	ビグ・ザム	ノーマルスーツのドズルが現れ、黒い悪魔のようなものを背に小銃で発砲する 小銃によるダメージは発生しない  ドズル「 <b>やらせはせん！やらせはせんぞー！</b> 」	
ラスト・シューティング	アムロ・レイ (全て可) オートパイロット -	半壊ガンダム ガンダム (最終局面仕様)脱出後 飛行系 -	足が接地する戦場で、攻撃機がビーム・ライフル(ガンダム仕様,固定装備のものも含む)のみで被攻撃機にラストシューティングを発動する  ビーム・ライフルを真上に掲げて発砲する 攻撃機が格闘系の攻撃以外で被攻撃機を撃墜する (ガルマがラスト・シューティングを発動予定の場合は発生しない)	
ガルマ散る	ガルマ・ザビ (全て可)	ガウ (地上母艦)	炎上するガウが体当たりを試みる 体当たりによるダメージは発生しない (更にカットインの表情が強気等の表情)  ガルマ「 <b>ジオン公国に栄光あれー！</b> 」	
黒帯の一撃	ソフィ・フラン -	ドム ドム・フンフ ジム系MS	地上でテンション強気の状態、攻撃機がヒート・サーベルで被攻撃機を撃墜する  攻撃方法が「格闘攻撃」に変化し、正拳突きでコックピットを殴り潰す。 (他の格闘武器を併用した場合、最後の潰すシーンのみ)  ソフィ「 <b>衝撃を一点に集中させれば...！</b> 」	

タイトル	攻撃機パイロット	攻撃機メカニック	被攻撃機パイロット	被攻撃機メカニック	その他発生条件	難易度
					演出	
	コウ・ウラキ(全て可)	GP03デンドロビウム			攻撃機がメガビーム砲で予備戦力が切れた後の被攻撃機を撃墜する (ラストシューティング発動予定の場合は発生せず)	
零距离射撃	シーマ・ガラハウ(ヘルメット版のみ)	ガーベラ・テトラ(系MS)+ビームガン			格闘攻撃のように前進し、ガーベラ・テトラに砲身を突き刺しビームを発射 更に撃破の際、シーマのカットインの顔が専用のものになる (テンション弱気等の表情でなく、原作でメットが割れた時の顔)  シーマ「っ!!!」	
	ケリィ・レスナー	ヴァルヴァロ			攻撃機が格闘で予備戦力が切れた後の被攻撃機を撃墜する	
Aパーツ強制分離	コウ・ウラキ	ガンダム試作1号機フルバーニアン(Aパーツ強制分離)			クローでフルバーニアンを挟んだ後フルバーニアンが上半身を強制分離する  ケリィ「ヴァルヴァロだぞ！」	
ハンマー受け止め	コーカ・ラサ	ゴッグ			攻撃機がガンダム・ハンマーかハイパー・ハンマーで被攻撃機を攻撃する (両者共に地上にいる事) 一定の確率で攻撃を受け止める この場合、攻撃を回避したという扱いとなる  ラサ「馬力なら、このゴッグも負けんぜ！」	

## セリフ変化

### 出撃時

以下の条件で隊長機として出撃時、通常とは異なるセリフを聞くことが出来る。  
ガトーのセリフの優先順位は「ジオンの精神～」>「ソロモンよ～」>「出撃の信号弾～」となる。

セリフ	パイロット	メカニック	その他発生条件	難易度
「ガンダム1号機フルバーニアン、出ます！」	コウ・ウラキ(全て可)		ガンダム試作1号機フルバーニアン ガンダム試作1号機フルバーニアン(Aパーツ強制分離)	
「ブランリヴァルへようこそ。皆さんの安全は確保されました。」	アヤ・スワンポート		母艦としてブランリヴァルを選択する	

セリフ	パイロット	メカニック その他発生条件	難易度
「連邦には貴重な資源を1gたりとも渡してはならん！それがジオンを勝利に導くのだ！」	キシリア・ザビ (Ver.1,UCのみ)	アッザム -	
「ビグ・ザム量産化の暁には、連邦など捻り潰してくれるわ！」	ドズル・ザビ(全て可)	ビグ・ザム -	
「このランバ・ラル、たとえ素手でも任務はやり遂げてみせる！」	ランバ・ラル(全て可) 武器を装備していない状態に出撃する	-	
「ここから何度連邦の目を眩ませて出撃した事が...！ソロモンよ、私は還ってきた！」	アナベル・ガトー(全て可) コンペイトウ宙域に出撃する アナベル・ガトー(全て可) 宇宙系の戦場に出撃	-	
「出撃の信号弾はどうしたっ？風は我々に吹いている！かまわずに撃てえ！」	出撃アニメーション時に隊長機が母艦の外にいる事(ビグ・ザムやビグロなどの「モビル・アーマー」) (ガトルや観測機などの「支援機」) (ジオングやスキウレなど接地機構を持たない「モビルスーツ」) (グラフ・ツェペリンなどMSデッキを持たない母艦)	-	
「素晴らしい！まるで、ジオンの精神が形になったようだ。」	アナベル・ガトー(全て可)	ノイエ・ジール(全て可) -	

## クリティカル攻撃時

以下の条件でクリティカル攻撃時、通常とは異なるセリフを聞くことが出来る。

セリフ	パイロット	メカニック その他発生条件	難易度
「はは！新型メカの実験台になってもらおう！」	テム・レイ テムのパーツを装備している (両者の機体は問わない)	-	
「俺は、お前を殺したい！」	シロー・アマダ(全て可) ギニヤス・サハリンに対して攻撃する (両者の機体は問わない)	-	
「ガトー！お前が忘れても俺は忘れはしない！」	コウ・ウラキ(全て可) アナベル・ガトー(全て可)に対して最初の戦闘で攻撃する (両者の機体は問わない)	-	
「怯えろ！竦め！！性能を生かせぬまま死んでゆけ！」	ノリス・パッカード(全て可) シロー・アマダ(全て可)に対して攻撃 (シローの機体は問わない)	グフ・カスタム	

セリフ	パイロット その他発生条件	メカニック	難易度
「ソロモンよ、私は帰ってきた！」	アナベル・ガトー(全て可) コンペイトウ宙域で、固定武装のアトミックバズーカで攻撃する (被攻撃機の機体は問わない)	ガンダム試作2号機	
「お前は一体どっちの味方だいい!？」	シーマ・ガラハウ(全て可) 両軍で使用可能なキャラを攻撃する (両者の機体は問わない)	-	
「ヴァル・ヴァロだぞ！」	ケリィ・レスナー(全て可) (被攻撃機の機体は問わない)	ヴァル・ヴァロ	
「連邦に下ったのか...、その姿は忍びん。」	ゲイリー 連邦に鹵獲されたジオン系メカニックに対して攻撃する ゲルググM(地球連邦軍仕様)は対象外 連邦軍のザクII後期型(地球連邦軍仕様)、陸戦型ザクII(セモベンテ隊仕様)、ガンダム試作4号機は対象 (ゲイリーの機体は問わない)	-	
「衝撃を一点に集中させれば...！」	ソフィ・フラン テンション強気時に、ヒート・サーベルでジム系MSを撃破	ドム・フュンフ	
「惜しかったな...！」	デメジエール・ソンネン ラストシューティングを発動する	-	
「素人め、間合いが遠いわ！」	ガデム 固定のヒート・ホークのみで攻撃する	MS-05系MS	

## 攻撃回避時

以下の条件で攻撃を回避した時、通常とは異なるセリフを聞くことができる。

セリフ	パイロット その他発生条件	メカニック	難易度
「この新しいメカのおかげだ！」	テム・レイ テムのパーツを装備している (両者の機体は問わない)	-	
「ケリィさん、どうしてこんな事を?!」	コウ・ウラキ(R, Ver.1のみ) ケリィ(全て可)が搭乗するヴァルヴァロの攻撃を回避する (ウラキの機体は問わない)	-	
「殺しあうのがニュータイプじゃないでしょ?!」	ララァ・スン(全て可) 敵ニュータイプの攻撃を回避する (両者の機体は問わない)	-	
「ザクとは違うのだよ!ザクとは！」	ランバ・ラル(全て可) (攻撃機の機体は問わない)	グフ系MS	
「私を敵に回すには、君はまだ未熟！」	アナベル・ガトー(UC) 攻撃回避時に「歴戦の風格」が発動している (両者の機体は問わない)	-	

## 被攻撃時

以下の条件で**攻撃を受けた時**、通常とは異なるセリフを聞くことが出来る。

セリフ	パイロット その他発生条件	メカニック	難易度
「アルテイシアと知って、何故銃を向けるか！」	セイラ・マス ランバ・ラルにクリティカル攻撃される (ラルの機体は問わない)	-	
「係員の指示に従わないと！」	トーマス 大ダメージを受ける (攻撃機の機体は問わない)	スペース・ランチ	

## 被撃墜時

以下の条件で**撃墜された時**、通常とは異なるセリフを聞くことが出来る。

セリフ	パイロット その他発生条件	メカニック	難易度
「全てモビルスーツ、モビルスーツが...、時代が変わったな。」	レビル(全て可) 「モビルスーツ」「モビルタンク」に撃墜される 一時撤退/撃墜どちらでも可。 (レビルの機体は問わない)	-	
「ガンダムばんざーい！」	テム・レイ 一時撤退/撃墜どちらでも可。 (攻撃機の機体は問わない)	ガンダム ガンダム背部シールド装備 ガンダム(ビーム・ジャベリン仕様) ガンダム/AR	
「いやー、私のガンダムがー！」	ニナ・パーブルトン 一時撤退/撃墜どちらでも可。 (攻撃機の機体は問わない)	ガンダム試作1号機(系MS) ガンダム試作2号機(系MS)	
「あの壺をキシリア様に届けてくれよ！あれは...良いものだぁ！」	マ・クベ 北宋の壺を装備している (両者の機体は問わない)	-	

## MAP上

以下の条件の時、MAP上で通常とは異なるセリフを聞くことが出来る。

セリフ	パイロット	メカニック	難易度
「さすがゴッグだ、なんともないぜ。」	コーカ・ラサ	ゴッグ	
	発生条件 ベルファストで水中機雷と接触する(初回のみ)		

## 専用BGM

シャア・アズナブル(全て可)

キャスバル・レム・ダイクン(全て可)

ララァ・スン(全て可)

以上のキャラクターで、「戦闘開始後の両軍通じての初交戦でクリティカル攻撃」または

「敵を撃破して戦力ゲージ差が僅差以下 優勢(or劣勢 僅差以上)になる」と、BGMが専用のもので変化する。

例として、シャアとキャスバルは「シャアが来る」に変化。

ただし、戦力差が優勢 僅差、僅差 劣勢などBGM変化条件になると通常のBGMに戻る。

専用BGM中に僅差 優勢に変化する場合はそのまま。

戦闘シミュレータ時、「シャアが来る」BGM中に相手のシャアが倒して僅差になるとBGMは専用のものでなく通常のBGMに戻る。

難易度：